

Inicialmente la barra esta vertical con massas arriba y es soltada: \$ (t=0)=TT \$ (t=0)=0

a) Velocidod angular sistema:

Soli Estudiaremos la evolución del certro de masa:

[RG = H [mir] = 1 (m. dê+mr. 2dê) => R= 3dê } las des mosses

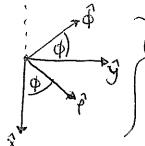
La velocidad del certro de masa en polares:

$$\vec{\mathcal{G}} = \vec{P}_{\mathbf{G}} + \vec{P}$$

y la aceleración:

$$\vec{\alpha}_{G} = (\vec{p}_{G} - \rho_{Q} \vec{\Phi}^{2}) \vec{\rho} + (2\vec{p}_{G} \vec{\Phi} + \rho_{Q} \vec{\Phi}) \vec{\Phi} = 3\vec{q} = 3\vec{q} (-\vec{\Phi}^{2} \vec{\rho} + \vec{\Phi} \vec{\Phi})$$
(1)

\*Ahora veremos las foerzas que actúan en el sistema:



 $\hat{x} = \cos \phi \hat{\rho} - \sin \phi \hat{\phi} - El \text{ peso: } 2mg = 2mg\hat{x} = 2mg(\cos \phi \hat{\rho} - \sin \phi \hat{\phi})$   $\sin \frac{1}{2}\cos \frac{1$ 

- Normal: 12= N3

No hay roce

' Ecs. Newton;

$$\hat{\phi}^{*} : 2m \hat{a}_{G,\hat{p}}^{*} = 2m \cdot \frac{3d}{2}(-\hat{\phi}^{2}) = 2mg\cos\phi + N = > -\frac{3}{2}dM \hat{\phi}^{2} = Mg\cos\phi + N$$
 (3)

-N=Mgcos + 3 dM = Mgcos + 2 dM. + 9 (cos + 1) = 3 Mgcos + 2 Mg evoluando en d= T/2:

es meros porque la rotula "sujeta" la barra.

P2/Particula de carga m y carga q bajo la influencia de la gravedad (g=gk) y un campo magnético uniforme B=Box v(t=0)=0, 2(t=0)=0 al Encontrar ecs. de movimiento:

Sol: Usando la fuerza de Lorentz, 
$$\vec{F} = \vec{q}(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$$
:
$$\vec{F}_{c} = \vec{q} (\vec{E} + (\dot{x} \hat{x} + \dot{y} \hat{y} + \dot{z} \hat{z}) \times \vec{B}_{o} \hat{x}) = \vec{q} (-\dot{y} \hat{z} + \dot{z} \hat{y}) \vec{B}_{o} \vec{F}_{c}, \hat{g} = \vec{q} \vec{B}_{o} \hat{z}$$
no hay  $\vec{E}$ 

D. C.L:

D. C.L:

$$\vec{p} = p = -mg^2$$
 $\vec{p} = -mg^2$ 
 $\vec{p} = -mg^2$ 
 $\vec{p} = p = -mg^2$ 
 $\vec{p} = p = -mg^2$ 
 $\vec{p} = p = -mg^2$ 

entonces las ecs. de movimiento son; ma=F

$$m \dot{x} = 0$$
 $m \dot{y} = 4 B_0 \dot{z}$ 
 $m \dot{z} = -4 B_0 \dot{y} - mg$ 
(2)

b) Encontror trayectoria y velocidad de la particula:

Sol: De inmediato de (1),

$$m\ddot{x}=0 \rightarrow \ddot{x}=\frac{d\ddot{x}}{dt}=0=>\left[\ddot{x}=\dot{x}(t=0)=0\right]=>\left[x=x(t=0)=0\right]$$

. No hay movimiento en el eje x.

Para obtener el movimiento en ĝ y en à hay dos formas.

m(
$$\dot{y}$$
+ $i\dot{z}$ )= $qB_0(\dot{z}-\dot{i}\dot{y})$ - $img$  Se llega a (dividiendo por m)

m( $\dot{y}$ + $i\dot{z}$ )+ $qB_0(\dot{i}\dot{y}-\dot{z})$ =- $img$   $\rightarrow$   $\frac{1}{2}(\dot{y}+\dot{i}\dot{z})+\frac{iqB_0}{m}(\dot{y}+\dot{i}\dot{z})$ =- $ig$ 
 $\frac{1}{2}(\dot{y}+\dot{i}\dot{z})$   $i(\dot{y}+\dot{i}\dot{z})$ 

$$\int_{0}^{2} dz = \frac{9}{\omega} \int_{0}^{6} \operatorname{sel}(\omega t) dt = 7 \int_{0}^{2} \frac{9}{\omega^{2}} \operatorname{cos}(\omega t)$$

$$\frac{2^{ds} \text{ Forma!}}{\text{De } (2), \quad m\ddot{y} = 9B_0 \dot{z} \quad /\frac{d}{de}l}$$

$$m\ddot{y}' = 9B_0 \dot{z} \quad => \dot{z} = m\ddot{y}$$

$$9B_0$$

remplazando 2º en (3);

$$m \frac{q B_0}{m \dot{y}} = -\frac{1}{2} B_0 \dot{y} - m_3$$

$$- \frac{1}{3} + \frac{$$

definiendo p= y y w= \frac{1}{m}, la ec. onterior quedo:

fue es la ec. de un resorte la un péndula a pequeñas oscilaciones)!!!

La solución es conocida:

usando condición inicial;

para socar la constante B necesitamos la condición de ylt=01, por la tanta integramos y:

 $\int dy = \frac{9}{w} \int (\cos \ln t) |dt + B| \sin \ln t |dt - \frac{9}{w} |dt$ 

imponierdo condición inicial:

$$y(t=0)=0=\frac{9}{w^2}se_0(0)-\frac{8}{w}c_0(0)-0=>8=0 (**)$$

remplazando A y B:

$$\left[\dot{y} = \frac{9}{w}\cos(\omega t) - \frac{9}{w}\right] \qquad \left[\dot{y} = \frac{9}{w}\left(\frac{\sin(\omega t)}{w} - t\right)\right]$$

mismo solución. Z y z se pueder socor remplosando en 12) o (8).

Inicialmente 
$$x_1(t=0)=l_0$$
  
 $x_2(t=0)=2l_0$   
 $x_1(t=0)=x_2(t=0)=0$ 

a) Encontror ecs. de movimiento: Sol: a D.C.L:

" Newton:

2: 
$$m \ddot{x}_{2}^{2} = |2(L-x_{2}-k_{0})-|2(x_{2}-x_{1}-k_{0})| = ) |\ddot{x}_{2}^{2} = -\frac{2k}{m}x_{2} + \frac{k}{m}x_{1} + \frac{k}{m}|$$
 (2)

b) Resolver:

$$\frac{d^2}{dt^2}(x_1+x_2)+\frac{k^2}{m}(x_1+x_2)=\frac{k^2}{m}$$

definierdo Z=x1+x2 y w= 1/m?

que es la ecuación para un resorte "normal". La solución es conocids:

Sacamos las ctes. imponiendo condiciones iniciales:

(3)

$$\frac{2^{2}z+w_{2}^{2}}{2^{2}z+w_{2}^{2}} = \frac{-\sqrt{2}z}{3}L$$

de forma anologa:

$$\frac{2}{3} = C\cos(\omega_2 t) + D\sin(\omega_2 t) - \frac{L}{3} = \chi_1 - \chi_2 - \chi_1^2 - \chi_2^2 - C\omega_2 \sin(\omega_2 t) + D\omega_2 \cos(\omega_2 t)$$

Imponiendo condiciones iniciales:

$$(x_1(t=0)-x_2(t=0)=-l_0=C-\frac{L}{3}=)$$
  $C=\frac{L}{3}-l_0$ 

Entonces: 
$$x_1 - x_2 = (\frac{1}{3} - l_0) cos(w_2 t) - \frac{1}{3}$$
 (4)

Finalmente:

\*(3)+(4): 
$$2x_1 = (3l_0-1)\cos(\omega_1 t) + 1 + (\frac{1}{3}-l_0)\cos(\omega_2 t) - \frac{1}{3}$$
  
= $\sqrt{\frac{2}{3}} + \frac{3l_0-1}{2}\cos(\omega_1 t) + \frac{1}{3} + \frac{1}{3}\cos(\omega_2 t) + \frac{21}{3}$ 

\*(3)-(4): 
$$2x_2 = +(3l_0-1)\cos(\omega_1 t) + 1 - (\frac{1}{3} - l_0)\cos(\omega_2 t) + \frac{1}{3}$$

$$= > 1 \times 2 = \frac{3l_0-1}{2}\cos(\omega_1 t) + \frac{l_0-\frac{1}{3}}{2}\cos(\omega_2 t) + \frac{4l_0}{3}$$