

## **QUESTÃO 1**

```
-- Declaração das variáveis
DECLARE @Numero Projeto INT;
DECLARE @Nome Projeto VARCHAR(40);
DECLARE @Nome Empregado NVARCHAR(40);
-- Declaração do cursor para projetos
DECLARE ProjetoCursor CURSOR FOR
SELECT Numero_Projeto, Nome_Projeto
FROM TB_Projeto;
-- Abrir o cursor
OPEN ProjetoCursor;
-- Fetch do primeiro projeto
FETCH NEXT FROM ProjetoCursor INTO @Numero_Projeto, @Nome_Projeto;
-- Loop pelos projetos
WHILE @@FETCH_STATUS = 0
BEGIN
    -- Exibir nome do projeto
    PRINT 'Projeto: ' + @Nome_Projeto;
    -- Inicialização de variáveis para contar empregados
    DECLARE @EmpregadoCount INT = 0;
    DECLARE @Empregado1 NVARCHAR(40) = NULL;
    DECLARE @Empregado2 NVARCHAR(40) = NULL;
    -- Cursor para empregados que participaram do projeto
    DECLARE EmpregadoCursor CURSOR LOCAL FOR
    SELECT TOP 2 E.Nome Empregado
    FROM TB_Empregado_Projeto EP
    JOIN TB_Empregado E ON EP.RG_Empregado = E.RG_Empregado
    WHERE EP.Numero_Projeto = @Numero_Projeto;
    -- Abrir o cursor para empregados
    OPEN EmpregadoCursor;
    -- Fetch do primeiro empregado
    FETCH NEXT FROM EmpregadoCursor INTO @Nome_Empregado;
    -- Loop para contar empregados
    WHILE @@FETCH STATUS = 0
    BEGIN
        -- Incrementar o contador e armazenar nomes
        SET @EmpregadoCount = @EmpregadoCount + 1;
        IF @EmpregadoCount = 1
        BEGIN
            SET @Empregado1 = @Nome_Empregado;
        END
        ELSE IF @EmpregadoCount = 2
        BEGIN
            SET @Empregado2 = @Nome_Empregado;
        END
        -- Fetch do próximo empregado
        FETCH NEXT FROM EmpregadoCursor INTO @Nome Empregado;
    END
    -- Fechar e desalocar o cursor de empregados
    CLOSE EmpregadoCursor;
    DEALLOCATE EmpregadoCursor;
```

```
-- Exibir empregados
   IF @EmpregadoCount = 0
    BEGIN
       PRINT '
                  Não houve empregado que trabalhou no projeto';
   ELSE IF @EmpregadoCount = 1
       PRINT '
                   Empregado que trabalhou: ' + @Empregado1;
        PRINT '
                   Não houve outro empregado que trabalhou';
   END
    ELSE IF @EmpregadoCount = 2
   BEGIN
       PRINT '
                   Empregado que trabalhou: ' + @Empregado1;
       PRINT '
                   Empregado que trabalhou: ' + @Empregado2;
   END
    -- Fetch do próximo projeto
   FETCH NEXT FROM ProjetoCursor INTO @Numero_Projeto, @Nome_Projeto;
END
-- Fechar e desalocar o cursor principal
CLOSE ProjetoCursor;
DEALLOCATE ProjetoCursor;
```