

Reporte Práctica 3

Felipe de Jesús Cova Pacheco

8 de noviembre de 2018

La solución descrita en la práctica falla porque permite que haya un ‘deadlock’, es decir, que algún filósofo o filósofos se quede esperando un palillo. Por ejemplo, cuando cada filósofo toma un palillo izquierdo y espera por un palillo derecho. En este estado los filósofos esperaran por siempre a que otro filósofo libere un palillo.

La solución propuesta es garantizar que un filósofo pueda tomar los dos palillos o ninguno por medio de un ‘mesero’. Para tomar los dos palillos, un filósofo debe pedir permiso al mesero. El mesero da permiso a solo un filósofo. La implementación del mesero se hace usando un mutex ó semáforo binario.