

PNG Assets Considered Harmful

Porque usar assets em PDF é melhor do que em PNG ou JPEG.

1) Você costuma importar imagens para o projeto usando PNG?

Então pare!

2) Não está convencido?

Usar assets em PNG podem fazer a imagem ficar “pixelada” dependendo do tamanho que você usa-lá no seu aplicativo.

3) E o que eu faço agora?!

Você pode usar os assets em PDF! O formato PDF é **vetorizado, ou seja, pode ser expandido para o tamanho que você quiser, sem perder a qualidade.**

4) Ok, então é só arrastar a imagem em PDF pro projeto, certo?

NÃO! Tem alguns detalhes que são importantes, mas vai ser rapidinho, eu juro.

- Depois de exportar a imagem como PDF do nosso design, vamos só jogar ela no Assets.xcassets como sempre fazemos. **Importante: por ser vetorizado, não precisamos das imagens 2x e 3x.**



- Agora, nas configurações que ficam do lado direito, podemos ver as configurações desse Asset. Temos que fazer duas coisas:

Selecionar a opção de **Resizing**

Extra: Por ser PDF, podemos mudar o **Render as** para Template Image, e assim podemos alterar o **tintColor** do objeto

Mudar o **Scales** para Single Scale

- Sucesso! Agora seu asset deve estar assim, e pronto para usar normalmente!



4) Uhu! Agora todos meus assets serão PDF!

Sim! Menos um deles! O `appIcon` (o logo do seu aplicativo) não pode ser em PDF, e você tem que colocar todas aquelas imagens nos lugares certos. Mas, para facilitar a sua vida, existe um site que gera todos os ícones :)

<https://makeappicon.com/>

Este site gera todos as imagens necessárias para colocar no aplicativo, e manda por email em um arquivo parecido com esse:



Agora, pode arrastar cada um dos ícones para o respectivo lugar, prestando atenção nos tamanhos.

Pronto! Agora você já tem tudo que é necessário para lidar com assets no iOS!

Referências

<https://medium.com/simple-swift-programming-tips/how-to-use-vector-graphics-in-xcode-1c3b9f7aeb0e>