

Documentação do Projeto de Software para Estampas de Camisa

Engenharia de Software

2023/2

Alunos: André de Farias Pereira

Felipe Huan Kuang

Gabriel Távora

Marco Antonio Machado Gomes

1-Introdução

O objetivo deste projeto é desenvolver um software que permita aos usuários criar camisas personalizadas com estampas de sua escolha. O software oferecerá tanto estampas pré-definidas quanto a opção de importar estampas personalizadas

2- Escopo

O software possibilitará aos usuários:

- Escolher entre uma variedade de estampas pré-definidas.
- Fazer o upload de suas próprias estampas personalizadas.
- Customizar a posição, tamanho e cores das estampas.
 - Estampas pré-definidas.
 - Customização livre.
- Pré-visualizar como a estampa ficará na camisa.
- Adicionar a camisa customizada ao carrinho de compras e finalizar a compra.

3- Persistência de Dados

3.1 Estampas

As estampas predefinidas e as personalizadas pelos usuários são armazenadas no banco de dados, sendo as dos usuários privadas e associadas às suas respectivas contas.

3.2 Dados de Compra

Informações sobre compras, como detalhes do pedido e dados de pagamento armazenadas em banco de dados à parte.

4- Segurança

4.1 Autenticação e Privacidade

Os usuários devem autenticar-se para acessar o sistema. Isto é feito para assegurar que cada usuário acesse somente seus próprios dados e recursos, que, por sua vez, são armazenados de acordo com políticas de privacidade.

4.2 Prevenção de Uploads Maliciosos

Medidas de segurança são implementadas para evitar o upload de arquivos maliciosos se passando por estampas personalizadas.