Machine Learning

Formação Metodológica do MAPE

Felipe Lamarca

Instituto de Estudos Sociais e Políticos (IESP-UERJ)

2025-09-19

Um curso de ML, em média

Se eu tivesse um semestre, provavelmente falaríamos de:

- k-NN
- Regressão linear
- Regressão logística
- Processos gaussianos
- Técnicas de seleção de modelos
- Técnicas de redução de dimensionalidade
- Redes neurais
- ..

Hoje

Não falaremos dos vários algoritmos e modelos utilizados em machine learning. Antes, e talvez mais importante, vamos falar de *machine* learning como um **paradigma** próprio.

Uma anedota: machine learning \times modelagem estatística

No 5° período da graduação em ciência de dados, cursei machine learning e modelagem estatística. Uma aula era seguida da outra, às segundas e quartas.

Quais são as diferenças entre uma coisa e outra? Qual é mais legal?

Uma anedota: machine learning \times modelagem estatística

No 5° período da graduação em ciência de dados, cursei machine learning e modelagem estatística. Uma aula era seguida da outra, às segundas e quartas.

Qual é a diferença entre um e outro? Qual é mais legal?

\rm A saber

Esse foi o motivo pelo qual eu e minha namorada brigamos pela primeira vez!

Na aula de machine learning...



Figure 1: Diego Parente, professor de Machine Learning

O tema da aula era regressão linear. Em particular, Diego terminou a aula mostrando, sob certas condições, o estimador por máxima verossimilhança e o estimador por mínimos quadrados coincidem no caso normal. De fato, sendo \mathcal{L} a verossimilhanca:

$$\mathcal{L}(\beta) = (2\pi\sigma^2)^{-n/2} \exp\left(-\frac{1}{2\sigma^2}(y-X\beta)^T(y-X\beta)\right),$$

queremos β que minimiza a log-verossimilhança negativa $l(\beta)$:

$$-l(\beta) = \frac{n}{2}\log(2\pi) + \frac{n}{2}\log\sigma^2 + \frac{1}{2\sigma^2}(y-X\beta)^T(y-X\beta)$$

Então...

$$\min_{\beta} - l(\beta) = \min_{\beta} \, ||y - X\beta||_2^2$$





Na aula de modelagem estatística...



Figure 2: Luiz Max, professor de modelagem estatística

O tema da aula era regressão linear. Em particular, Max terminou a aula mostrando que, sob certas condições, o estimador por máxima verossimilhanca e o estimador por mínimos quadrados coincidem no caso normal. De fato, sendo \mathcal{L} a verossimilhanca,

$$\mathcal{L}(\beta) = (2\pi\sigma^2)^{-n/2} \exp\left(-\frac{1}{2\sigma^2}(y-X\beta)^T(y-X\beta)\right)$$

queremos β que minimiza a log-verossimilhança negativa $l(\beta)$:

$$-l(\beta) = \frac{n}{2}\log(2\pi) + \frac{n}{2}\log\sigma^2 + \frac{1}{2\sigma^2}(y - X\beta)^T(y - X\beta).$$

Então...

$$\min_{\beta} - l(\beta) = \min_{\beta} \, ||y - X\beta||_2^2$$

E tem diferença, então?

Mas e aí? Tem diferença, então?

E tem diferença, então?

<u>Tem!</u> Mas a diferença não tá na matemática. Trata-se sobretudo de uma diferença de objetivos.

Eu destacaria, em particular: enquanto a modelagem estatística quer reconstruir o processo gerador dos dados (Lego I e II), machine learning quer acertar as previsões sobre a variável de interesse. Isso tem implicações:

- Foco em previsão ao invés de explicação
- Seleção automática de variáveis
- Menor preocupação com interpretabilidade
- Alta dimensionalidade, conjuntos enormes de dados

O que é Machine Learning?

Machine learning, a subset of AI, uses algorithms to analyze data, identify patterns, and make predictions. It learns from data on its own, improving over time. — Microsoft

Em geral, a ideia do aprendizado de máquina é encontrar a função f que melhor relaciona as variáveis preditoras à variável resposta, ou target.

Regressão é machine learning

Suponha que nosso objetivo é estimar a **probabilidade** de um candidato ser eleito em 2026. Para isso, temos à nossa disposição um banco de dados históricos (2012-2020) que inclui o sexo biológico dos candidatos, seus gastos de campanha, uma variável que indica se o candidato é incumbente ou desafiante e o resultado das urnas.

Regressão é machine learning

Sendo X a matriz de covariáveis (preditores) e Y a variável resposta (target), podemos estimar os coeficientes de um modelo de regressão logística:

$$\mathbb{P}(Y_i=1) = \mathsf{logit}^{-1}(X_i\beta)$$

Estimados os coeficientes, podemos estimar a probabilidade de um candidato qualquer ser eleito. Machine learning é isso, mas de maneira um pouco mais sofisticada.

Tipos de problema

- Aprendizado supervisionado: quando o target é conhecido
- queremos estimar a probabilidade de um candidato ser eleito
- 2 Aprendizado não-supervisionado: quando o target é desconhecido
 - queremos agrupar os eleitores em grupos; fazemos análise temática de corpus textuais
- Aprendizado por reforço: quando o agente aprende por tentativa e erro, recebendo recompensas ou punições
- humanos avaliam respostas do modelo para guiar comportamento (RLHF)

Treino, teste e validação

Em geral, dividimos o nosso banco de dados 2 ou 3 subconjuntos:

- O conjunto de treino é usado para ensinar o modelo a reconhecer padrões (i.e., treinar o modelo)
- O conjunto de teste contém dados nunca vistos pelo modelo e serve para medir sua capacidade de generalização (i.e., testar o modelo)
- O conjunto de validação ajuda a ajustar os hiperparâmetros, evitando overfitting.



Figure 3: Treino, teste e validação

Overfitting e underfitting

Underfitting

- Modelo muito simples, não consegue capturar os padrões dos dados.
- Erro alto no treino e no teste.

Overfitting

- Modelo muito complexo, "decora" o conjunto de treino.
- Erro baixo no treino, mas alto no teste.
- Objetivo: encontrar o equilíbrio → boa performance no treino e no teste.

Overfitting e underfitting



Figure 4: Overfitting e underfitting

Avaliação de modelos – Regressão

■ Erro Médio Absoluto (MAE): média dos erros em valor absoluto

$$\mathsf{MAE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |y_i - \hat{y}_i|$$

■ Erro Quadrático Médio (MSE): penaliza mais os erros grandes

$$\mathsf{MSE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

Raiz do Erro Quadrático Médio (RMSE): raiz do MSE

$$\text{RMSE} = \sqrt{\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2}$$

Avaliação de modelos – Classificação

As métricas de classificação se baseiam, principalmente, na matriz de confusão:

	Predicted Positive	Predicted Negative
Actual Positive Actual Negative	True Positive (TP) False Positive (FP)	False Negative (FN) True Negative (TN)

Avaliação de modelos - Classificação

Acurácia: proporção de acertos totais

$$Accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

■ Precisão: dos preditos como positivos, quantos realmente são positivos?

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

Recall (Sensibilidade): dos positivos reais, quantos foram identificados?

$$Recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

■ F1-Score: equilíbrio entre precisão e recall

$$F1 = 2 \cdot \frac{Precision \cdot Recall}{Precision + Recall}$$

É possível treinar modelos para maximizar uma ou outra métrica, dependendo do target.

Outros modelos – k-NN

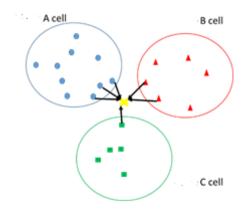
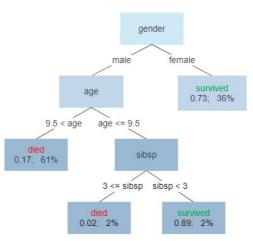


Figure 5: k-nearest neighbors

Outros modelos - Árvores de decisão

Survival of passengers on the Titanic



Outros modelos - Redes neurais

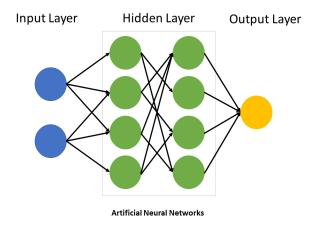


Figure 7: Neural networks

Tópicos especiais (que não veremos)

- Regularização (L1, L2, Dropout) para evitar overfitting
- k-fold cross-validation
- Técnicas de redução de dimensionalidade (PCA, UMAP, t-SNE)

Hands-on

Código!