Práctica no. 9 Middleware Express

Preguntas:

1. ¿Qué es un middleware?

Es una función que se ejecuta antes o durante el flujo de una petición en express.

2. ¿Cuál es el significado del término "MEAN stack"?

Es el acrónimo formado por las iniciales de las cuatro tecnologías principales que entran en juego: MongoDB, Express, Angular y Node.js y permite crear aplicaciones distribuidas utilizando el mismo lenguaje JavaScript en todas sus fases y capas.

3. ¿Cuáles son las características/funcionalidades que Express ofrece como middleware?

El "middleware" es ampliamente utilizado en las aplicaciones de Express: desde tareas para servir archivos estáticos, a la gestión de errores o la compresión de las respuestas HTTP.

Sus características principales son: hacer cambios a una petición, ejecutar código, realizar cambios a la petición o al objeto pedido, puede también finalizar el ciclo de petición-respuesta.

4. ¿Qué es una ruta en express?

Es la dirección textual del puerto a la que tendremos que acceder desde el navegador para llegar a este manejador.

5. ¿Qué es un "route handler" en express y para qué se utiliza?

El manejador de ruta, en español, es todo el código que te dice de dónde viene, hacia dónde va y que va a mandar en la resp.

6. ¿Cuáles son los 2 parámetros necesarios para crear una ruta para el método GET con express, ejemplo: app.get()?

La sintaxis para la ruta del método GET es la siguiente:

app.get (ruta [, middleware], devolución de llamada [, devolución de llamada ...])

7. ¿Qué es lo que hace la instrucción res.send?

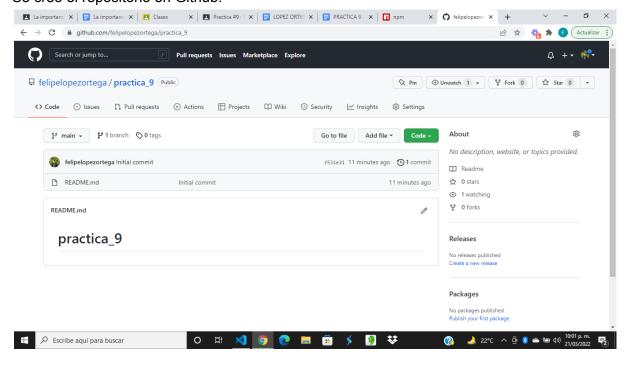
Como puede deducirse por el nombre, envía una respuesta cuando se mande a llamar por el navegador web.

8. ¿Cuál es el motivo por el que express es tan popular?

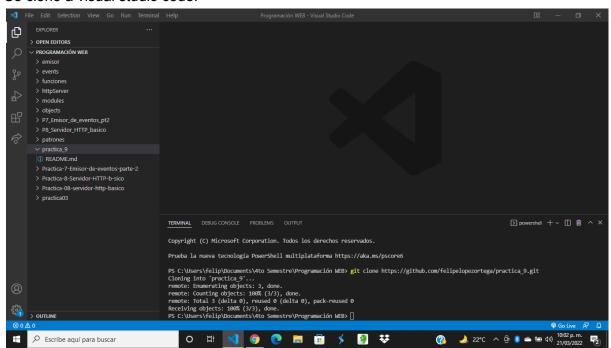
La razón por la que Express es el marco web más popular es que facilita el desarrollo de aplicaciones web, sitios web y API. También ofrece una colección subyacente de topografías. Con Express.js, podrá perfeccionar diferentes aspectos de la aplicación web. Puede determinar configuraciones como la ubicación de las plantillas que se usarán para la respuesta o el puerto que se usará para establecer una conexión.

Práctica

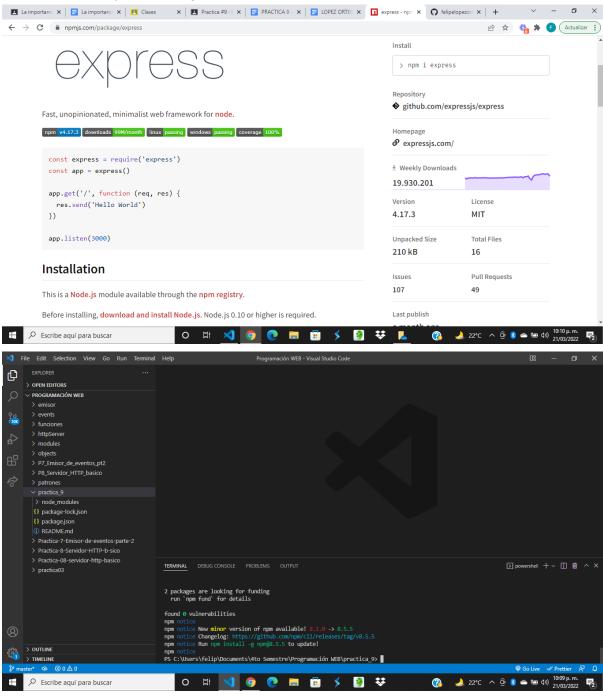
Paso 1. Se creó el repositorio en Github.



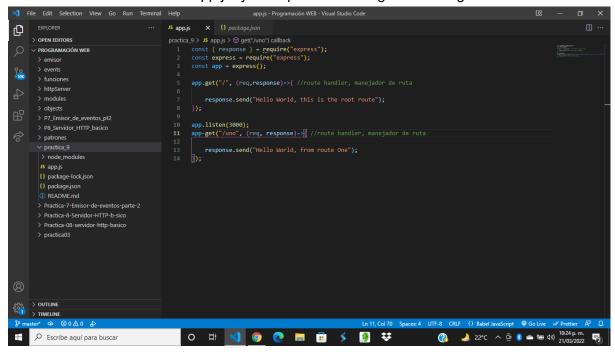
Paso 2. Se clonó a visual studio code.



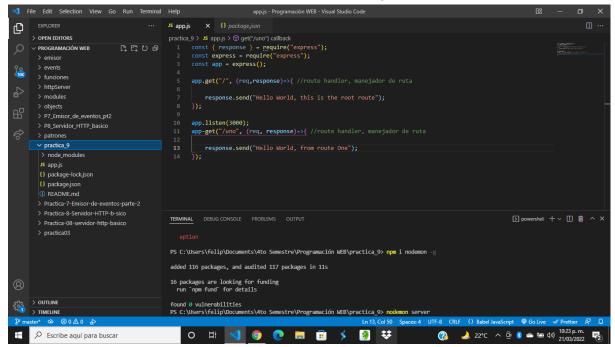
Paso 3. Se inicializó npm y se descargó el paquete de express



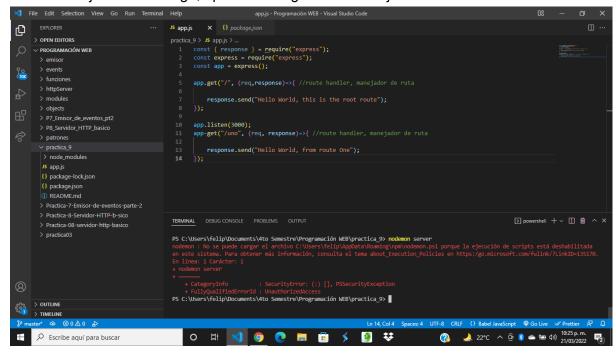
Paso 4. Se creó un archivo llamado "app.js" y se implementó el siguiente código.



Paso 5. Se instala el paquete de nodem mediante, npm i nodem -g



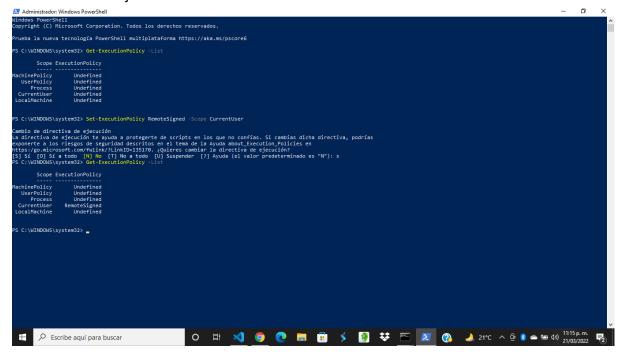
Paso 6. Intentando ejecutar el código, apareció el siguiente mensaje de error:



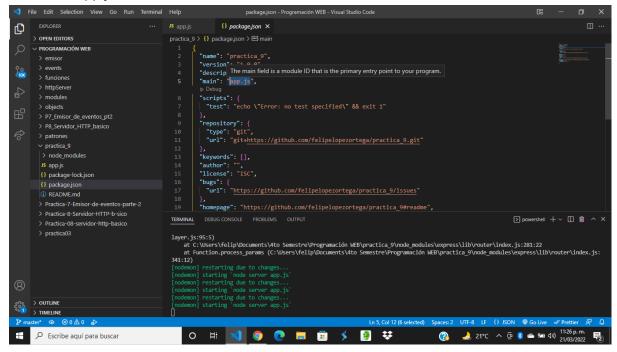
Se procedió a buscarle solución en la web.

Paso 7.

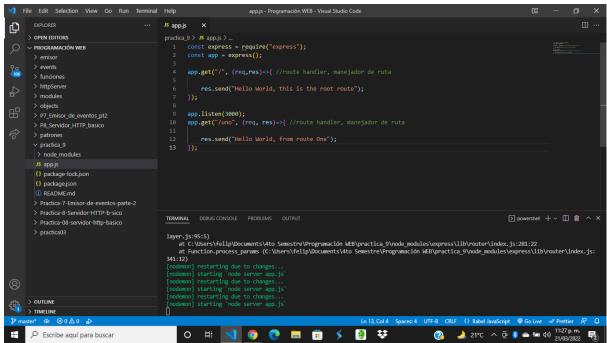
El problema se solucionó con el código que se enseña a continuación en el power shell de windows siendo ejecutado como administrador.



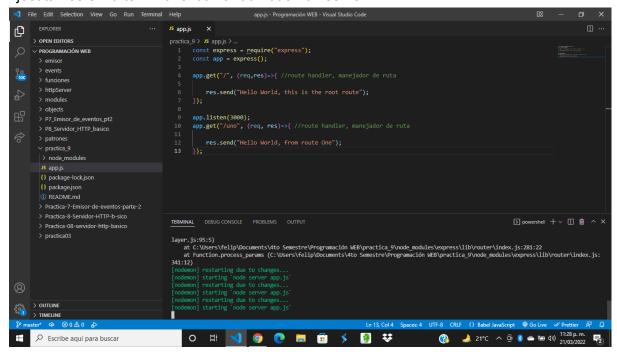
Paso 8 Se cambió el dominio de main en el paquete instalado de "index.js" al que tenemos nosotros, "app.js".



Paso 9 Corrección de errores de código en el archivo "app.js".



Paso 10. Ejecutamos en la terminal el comando nodemon server.

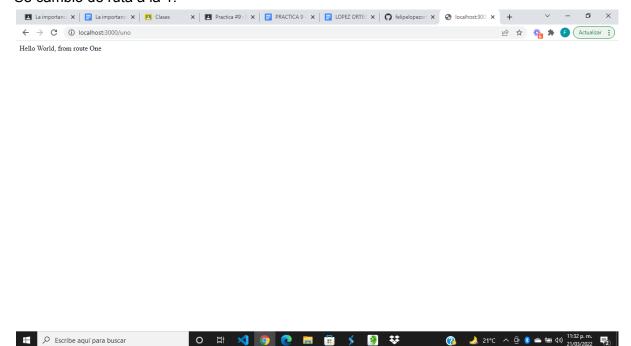


Paso 11 En nuestro navegador web, se colocó la leyenda "localhost:3000" y al dar enter salió el mensaje.

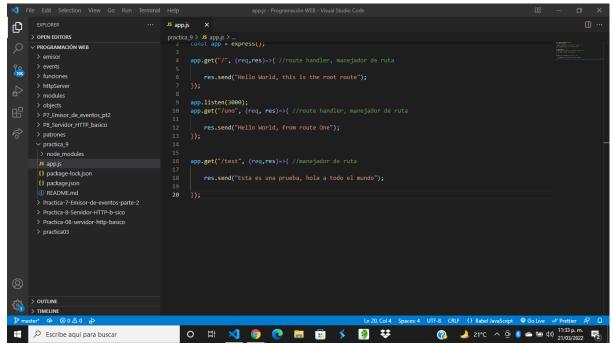




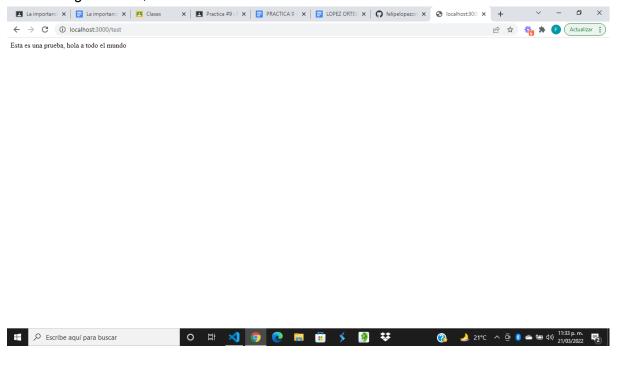
Paso 12 Se cambió de ruta a la 1.



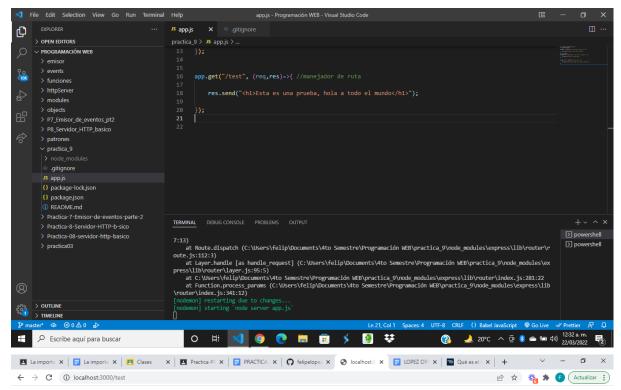
Paso 13 Se agregó una ruta de prueba al archivo "app.js".



Paso 14 En el navegador web, ahora se accedió a esta nueva ruta llamada "test".



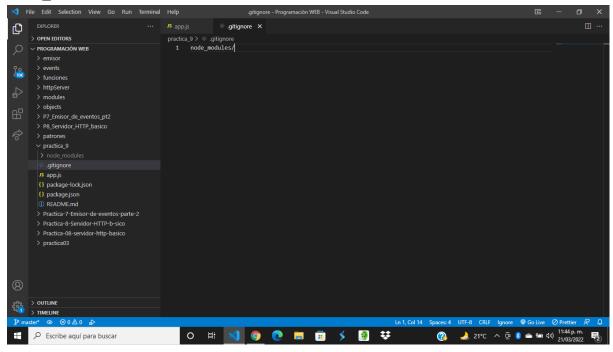
Se agrega contenido HTML al código de la prueba ("test") y se corre nuevamente en el navegador.



Esta es una prueba, hola a todo el mundo



Paso 16
Se crea el archivo ".gitignore" para no mandar al repositorio el contenido del archivo "node_modules".



Paso 17 Se sube todo al repositorio.

