

Universidade Federal do ABC Centro de Engenharia, Modelagem e Ciências Sociais Aplicadas Engenharia de Instrumentação, Automação e Robótica

VEÍCULO AUTÔNOMO COM USO DE VISÃO COMPUTACIONAL



Pré-projeto apresentado como parte da avaliação da disciplina ESZA019-17 - Visão Computacional, 2^{o} quadrimestre de 2018.

Discente(s):

Daniel Cinalli - 11069711 Felipe Augusto Massari - 11015812 Rafael Resende Marcondes - 11044912

Sumário

1	Introdução	2
2	Justificativas	2
3	Objetivos Gerais	3
	3.1 Objetivos Específicos	3
4	Metodologia	3
5	Cronograma de Atividades	3
\mathbf{R}	eferências	5

1 Introdução

Atualmente, a automação vem se tornando cada dia mais presente no cotidiano das pessoas. É possível observá-la em diversos objetos simples como geladeiras, microondas e até mesmo na iluminação de casas.

A visão computacional tem se tornado parte integrante desta evolução na área de automação quando tratamos, de projetos mais complexos. Um exemplo disso é a possibilidade de detecção de defeitos em PCBs(Printed Cicuit Board) usando visão computacional.[1]

Um exemplo disto que está chamando bastante a atenção é o desenvolvimento de carros totalmente autônomos. Até o dia de hoje, diversos modelos de veículos possuem um alto nível de automação, sendo capazes até mesmo de se locomoverem em estradas de alta velocidade sem o auxílio humano, porém mesmo estes precisam de intervenções humanas em diversas situações comuns dentro de cidades.

Para torná-los realmente autônomos, pesquisadores de empresas renomadas como o Google estão desenvolvendo algoritmos avançados de controle que, em conjunto com uma série de sensores, será capaz de tomar decisões complexas e até mesmo prevenir acidentes que dificilmente seriam prevenidos por um humano. Isso ajudaria a reduzir em muito o número de mortes causadas em acidentes de trânsito, já que cerca de 95% tem como causa o motorista.[2]

Uma das chicas que estão sendo implementadas utiliza visão computacional em conjunto com machine learning para "ensinar"o veículo a reconhecer objetos ao seu redor, tornando-o capaz de identificar pessoas, semáforos, faixas de pedestre, animais e diversos outros tipos de objetos que podem interferir de alguma maneira na sua locomoção.

Esta inteligência possibilitará no futuro que o número de acidentes no trânsito seja drasticamente diminuida, pois o computador conseguirá prever e agir mais rapidamente do que um humano comum seria capaz.

Sendo assim, o uso de visão computacional na criação de carros autônomos é um assunto que está em alta no mercado internacional, representando uma oportunidade para profissionais da área que desejem crescer na carreira e se manter atualizados.

2 Justificativas

A aplicação de técnicas de reconhecimento de imagens na área de veículos autônomos é necessária para que, com base nos objetos e riscos reconhecidos se realize uma tomada de decisões que garanta a segurança tanto de passageiros e pedestres no trânsito.

3 Objetivos Gerais

Montagem de um veículo equipado com câmera para, com ajuda de reconhecimento de objetos, realizar tomada de decisões condizentes com a situação no trânsito.

3.1 Objetivos Específicos

Realizar o reconhecimento de pessoas, animais, faixas de pedestres e sinalização. Com base nos objetos reconhecidos, apropriadamente parar o veículo ou resumir o trajeto estabelecido.

Montagem de uma pista circular, onde o veículo irá seguir um curso pré-estabelecido, apenas podendo parar ou resumir o trajeto, de acordo com sua tomada de decisão.

4 Metodologia

A princípio será feito levantamento da cena em que simulação ocorrerá, os requisitos de hardware para que o protótipo funcione, além da estrutura do software para o controle do protótipo. Os testes iniciais irão ocorrer no computador, posteriormente será utilizado a placa Raspberry Pi 3 para para fazer a parte da análise de imagem, enquanto o arduino fará controle dos motores e leitura da distancia dos objetos.

A cena em que ocorrerá a simulação contará com alguns obstáculos que estão sujeitos os veículos nas ruas e estradas. A proposta é trazer um ambiente real em escala para analisar o comportamento do automóvel e aprimorar os algoritmos que fazem o controle de carros autônomos. Alguns aspectos a serem analisados serão o tamaho da pista, pessoas, animais, carros e outros elementos comum ao trânsito como sinalização e faixas.

A analise da cena e tomada de decisões será realizada utilizando a linguagem Python com a biblioiteca opency. Usando uma webcam, o objetivo é buscar objetos que estejam no caminho do automóvel e através do tamanho saber diferencia-los. O Raspberry será responsável pelo processamento das imagens e tomadas de decisões. Os comnandos serão enviados para o Arduino, que será responsável por controlar os motores de tração e direção, assim como, enviar a distância dos objetos.

5 Cronograma de Atividades

Para a realização do projeto foi pensado em dividir as atividades em cinco etapas, podendo algumas serem desenvolvidas em paralelo e outras com dependência.

	Semana					
Etapas	1	2	3	4	5	6
a	•	•				
b		•	•			
c			•	•	•	
d				•	•	
е				•	•	•

Tabela 1: Projeção do cronograma inicial das atividades a serem realizadas durante o primeiro ano. Sujeito a modificações conforme o andamento do trabalho.

- a. Levantamento da cena em que simulação ocorrerá, requisitos de hardware e de estrutura do software para o controle do protótipo;
- b. Reconhecimento e diferenciação dos objetos na cena;
- c. Testes no computador;
- d. Comunicação entre Raspberry e Arduino;
- e. Testes em Raspberry Pi;

Referências

- [1] S. H. Indera Putera and Z. Ibrahim, "Printed circuit board defect detection using mathematical morphology and MATLAB image processing tools,"2010 2nd International Conference on Education Technology and Computer, Shanghai, 2010, pp. V5-359-V5-363.
- [2] Critical Reasons for Crashes Investigated in the National Motor Vehicle Crash Causation Survey, 2015. Traffic Safety Facts: Crash Stats. National Highway Traffic Safety Association, Washington D. C. DOT HS 812 115