

```
public class PARCIAL {
```

CON CAMINO PASANDO A LISTA DE CIUDADES

```
public LISTA_GENERICA<String>
```

Resolve (Grafo<String> CIUDADES,

String Origen, String Destino, LISTA\_GENERICA<String> PASANDO POR)

```
-- LISTA_GENERICA<String> CAMINO = new LISTA_GENERICA<String>();
```

```
-- IF (!CIUDADES.esVacio()) {
```

```
    INT POS = BUSCAR_OYD (CIUDADES.LISTA DE VERTICES(), ORIGEN, DESTINO)
```

```
    IF (POS != -1) {
```

```
        Boolean[] MARCA = new Boolean[CIUDADES.LISTA DE VERTICES().TAMANO()+1]();
```

```
        INT[] V_PASANDO POR = new INT[MARCA.Length()];
```

```
        MARCAR PASANDO POR (V_PASANDO POR, PASANDO POR, CIUDADES.LISTA DE VERTICES());
```

```
        DFS(POS, CIUDADES, DESTINO, MARCA, V_PASANDO POR, CAMINO, PASANDO POR.TAMANO());
```

```
    }  
    }  
    }  
    RETURN CAMINO;
```

```
}
```

```
private INT BUSCAR_OYD (LISTA_GENERICA<VERTICES<String>> LISTA, String OR, String DEST)
```

```
INT = ORIGEN = -1, DESTINO = -1;
```

```
LISTA.Comenzar();
```

```
While ((ORIGEN == -1 || DESTINO == -1) && (!LISTA.FIN())) {
```

```
    VERTICE<String> V = LISTA.Proximo();
```

```
    IF ((ORIGEN == -1) && (V.DATO().equals(OR))) {
```

```
        ORIGEN = V.POSICION();
```

```
    } else IF ((DESTINO == -1) && (V.DATO().equals(DEST))) {
```

```
        DESTINO = V.POSICION();
```

```
    }
```

```
    IF (DESTINO == -1) {
```

```
        ORIGEN = -1;
```

```
    }
```

```
RETURN ORIGEN;
```



```

DE VOID MARCARPASADO POR (INT[] MARCA, LISTAgenerica<string> CIUDADES,
LISTAgenerica<vertice<string>> LISTA-V);

```

```

LISTA-V.COMENZAR();

```

```

WHILE(!LISTA-V.FIN()) {

```

```

    vertice<string> V = LISTA-V.PROXIMO();

```

```

    IF (CIUDADES.INCLUYE(V.DATO())) {

```

```

        MARCA[V.POSICION()] = 1;
    }
}

```

```

}

```

```

PRIVATE Boolean DFS (INT POS, GRAFOC<string> G, STRING DESTINO, Boolean[] MARCA,
INT[] XVISITAR, LISTAgenerica<string> CAMINO, INT VISITADOS) {

```

```

    MARCA[POS] = TRUE; Boolean cumple = FALSE;

```

```

    vertice<string> V = G.VERTECE(POS);

```

```

    CAMINO.AGREGAR FINAL(V.DATO());

```

```

    VISITADOS -= XVISITAR[POS];

```

```

    IF (V.DATO().EQUALS(DESTINO)) {

```

```

        IF (VISITADOS == 0) {
            cumple = TRUE;
        }
    }
} else {

```

```

    LISTAgenerica<ARISTA<string>> ADY = G.LISTA DE ADYACENTES(V);

```

```

    ADY.COMENZAR();

```

```

    WHILE((!cumple) && (!ADY.FIN())) {

```

```

        ARISTA<string> A = ADY.PROXIMO();

```

```

        INT J = A.VERTECE DESTINO().POSICION();

```

```

        IF (!MARCA[J]) {

```

```

            cumple = DFS(J, G, DESTINO, MARCA, XVISITAR, CAMINO, VISITADOS);
        }
    }

```

```

    IF (!encuentre) {
        MARCA[POS] = FALSE;
    }

```

```

    CAMINO.ELIMINAREN (CAMINO.TAMNIO())
}

```

```

RETURN cumple;

```

```

Boolean DFS ( int Pos, String Ciudades, Boolean Destino, String Marca, String Camino, String ListaCiudades );
Marca [Pos] = True; Boolean cumple = False;
Verice <String> V = g.Verice(Pos);
Camino. AgregarFinal (V.Dato());
IF (V.Dato().equals (Destino)) {
    Boolean cumple = True;
    ListaCiudades. comenzar();
    while (cumple && !ListaCiudades.Fin()) {
        cumple = ! Camino. Incluye (ListaCiudades.Proximo());
    }
} else {
    ListaGenerica <AristaString> ADY = g. Lista de Adyacentes (V);
    ADY.comenzar();
    while (!encuentre && !ADY.Fin()) {
        AristaString A = ADY.Proximo();
        INT J = A.Verice Destino(). Posición();
        IF (!Marca[J]) {
            cumple = DFS (J, Ciudades, Destino, Marca, Camino, ListaCiudades);
        }
    }
    IF (!cumple)
        Marca [Pos] = False;
    Camino. eliminar En (Camino.Tamaño());
}
Return cumple;

```

OPCION 2: Del Programa, en este caso una vez que llegamos a Destino verificamos si nuestro camino, pasa por las ciudades obligatorias.