

Public CLASS PARCIAL {

```
--Public LISTA<GENERICA<STRING> CAMINO, DISTANCIA MAXIMA (GRAFO<STRING> CIUDADES,  
    STRING ORIGEN, STRING DESTINO, INT DISTANCIA MAXIMA) {  
    LISTA<GENERICA<STRING> CAMINO = NEW LISTA<ENLAZADA<GENERICA<();  
    IF (!CIUDADES.esVacio()) {  
        INT POS = BUSCAR (CIUDADES.LISTA<DE VERTEICES>, ORIGEN, DESTINO);  
        IF (POS != -1) {  
            Boolean[] MARCA = NEW Boolean [CIUDADES.LISTA<DE VERTEICES>().TAMANO + 1]();  
            LISTA<GENERICA<STRING> CAMACT = NEW LISTA<ENLAZADA<GENERICA<();  
            DFS (POS, CIUDADES, DESTINO, DISTANCIA MAXIMA, CAMINO, CAMACT, MARCA);  
        }  
    }  
    RETURN CAMINO;
```

```
PRIVATE INT BUSCAR (LISTA<GENERICA<STRING> LISTA, STRING ORIGEN, STRING DESTINO) {  
    INT POS = -1, DES = -1;  
    LISTA.COMENTAR();  
    WHILE (!LISTA.FIN) {  
        VERTEICE<STRING> V = LISTA.PROXIMO();  
        IF ((POS == -1) && (V.DATO().equals(ORIGEN))) {  
            POS = V.POSICION();  
            DOKE IF ((DES == -1) && (V.DATO().equals(DESTINO))) {  
                DES = V.POSICION();  
            }  
        }  
    }  
    IF (DES == -1) POS = -1;  
    RETURN POS;
```

```
Private Boolean DFS (INT i, Grafo<String> g, String Destino, INT Dmax,  
Fu, ListaGenerica<String> CamAct, Boolean[] Marca);
```

```
Marca[i] = True;  
Vertice<String> v = g.Vertice(i);  
CamAct.AgregarFinal(v.Dato(), i);  
Boolean cumple = v.Dato().equalsIgnoreCase(Destino);
```

```
    Clon (Fu, CamAct);  
    IF (!cumple) {  
        ListaGenerica<Arista<String>> ADY = v.ListaDeADYAConvte();  
        ADY.Comenzar();  
        While (!ADY.Fin()) {  
            Arista<String> A = ADY.Proximo();  
            IF (A.Peso() <= Dmax) {  
                INT j = A.VerticeDestino().Posicion();  
                IF (Marca[j]) {  
                    cumple = DFS(j, g, Dmax, CamAct, Marca);  
                }  
            }  
        }  
    }  
    IF (!cumple) {  
        CamAct.EliminarEn(CamAct.Tamano());  
    }  
    Return cumple;
```