INGENIERIA DE SOFTWARE II 12-11-2014

- 1- ¿Qué es un proyecto? Describa las características del proyecto.
- 2- Describa el Principio de Diseño "Uniformidad".
- 3- ¿Qué es un indicador? ¿Para qué sirve?
- 4- Describa la Gestión de la Configuración del software. ¿Cuáles son los Elementos de la Configuración del Software?
- 5- ¿Qué es el diseño arquitectónico? Describa los requisitos no funcionales Críticos relacionados con él.
- 6- Qué es la barrera del mantenimiento? ¿Qué tipos de mantenimiento conoce? Qué es Ingeniería Inversa y Reingeniería.
- 7- Una empresa constructora ha elaborado un proyecto para construir un barrio cerrado de chalés. Las actividades que tiene que realizar son las siguientes:

	Actividad	Dias	Predecesora
A	Urbanización de la zona	- 2	
В	Instalación de la luz en la urbanización	1,5	A
С	Construcción de los bloques de viviendas	1	Α
D	Instalación de luz en las viviendas	0,5	В
Ε	Pavimentado de las calles	5	В
F	Pavimentado de las aceras	4	В
G	Construcción de la piscina	1,5	A
Н	Trabajos en servicios auxiliares de la urbanización	0,5	A
1	Trabajos en la urbanización interna	6	A,B,D,E,F,G,H
J	Instalación del gas en las viviendas	4	C
K	Instalación de electricidad en las viviendas	2	С
L	Carpintería en las viviendas	3	C
М	Control y verificación	5	TODAS

Se pide calcular - los tiempos tempranos y tiempos tardíos - los caminos críticos y la duración total del proyecto.