Orientación a Objetos II Final

Modele en UML (Clases) y programe en Smalltalk un conjunto mínimo de clases que permita manejar tareas con subtareas teniendo en cuenta los siguientes criterios.

- a) Una tarea tiene una descripción, un responsable, y un estado.
- b) El estado de una tarea puede ser "En ejecución" o "Terminada".
- c) Una tarea puede tener sub-tareas. En ese caso, su estado se calcula de la siguiente manera:
- 1) Es "Terminada", si todas su sub-tareas están "Terminada".
- 2) "En ejecución" en cualquier otro caso.

A futuro se pretende agregar clases automatizadas que, al pasar a estado "En ejecución", automáticamente se ejecutan y que al terminar, pasan a estado "Terminada". Por ejemplo, una tarea automática puede transformar un archivo en pdf para luego enviarlo por e-mail.

- a) Incluya en su diseño e implementación una clase de tarea automática que se pueda configurar con un bloque.
- b) Que su diseño deje claro cómo debe hacerse para agregar nuevas clases de tareas automáticas sin tener que modificar clases existentes.