

Orientación a Objetos 2 - Parcial de Refactoring - 2012

1. Sistema de comidas rápidas

Una casa de comidas rápidas dispone de un sistema que procesa los pedidos de los clientes. El sistema **SistemaComidasRapidas** dispone de un mensaje para procesar los pedidos llamado **#procesarPedidos**: que recibe como parámetro una colección de pedidos de comidas rápidas y devuelve un valor indicando el costo total de sumando todos los pedidos de la colección. Los pedidos de comida rápida son procesados dependiendo de su tamaño: grande, mediano y chico.

```
01  procesarPedidos: coleccionPedidos,  
02  |tot costPltPrinc costGuarn costBeb |  
03  tot:=0.  
04  costPltPrinc:=10.  
05  costGuarn:=10.  
06  costBeb:=5.  
07  coleccionPedidos do:[;pedido]  
08      pedido tipo = #grande ifTrue: [  
09          tot:= tot + (costPltPrinc * 1.5) + (costGuarn * 1.5) + costBeb.  
10      ] ifFalse: [  
11          pedido tipo = #chico ifTrue: [  
12              tot:= tot + (costPltPrinc * 0.5) + (costGuarn * 0.5) + costBeb.  
13          ] ifFalse: [  
14              tot:= tot + costPltPrinc + costGuarn + costBeb.  
15          ]  
16      ]  
17  ].  
18  ^tot.
```

Tareas

- Identifique los malos olores o problemas, indicando las líneas de código donde los observa. Sea claro y utilice términos específicos de la materia.
- Proponga los refactorings que va a aplicar de acuerdo a lo expuesto en a.
- Refactorice el código. Si lo considera necesario puede agregar métodos a las clases: **SistemaComidasRapidas** y **Pedido** pero no puede modificar los clientes existentes de estas clases. Además puede agregar las clases que crea necesarias.

2. Preguntas

Responder las siguientes preguntas:

- 2.1 ¿Cuál es el objetivo de aplicar refactoring en el código fuente de una aplicación?
- 2.2 ¿Cuál es la diferencia entre el patrón "Template Method" y el refactoring "Form Template Method"?
- 2.3 ¿Qué malos olores resuelve el refactoring Extract Method?