## Orientación a Objetos 2 - Examen final

N	^	m	h	re	
	u		v	16	

Número de alumno:

## E-mail:

Responda las siguientes preguntas. Antes de dar una respuesta por "terminada" pregúntese: ¿respondo lo que me están preguntando? ¿no habré sido demasiado sintético? ¿estoy utilizando el vocabulario adecuado, visto en clase y en la bibliografía? ¿si alguien lee mi respuesta sin conocer la pregunta, podrá imaginar la pregunta? ¿si doy una definición, es lo suficientemente específica y detallada?

- ¿Cuándo se aplica el patrón template method (método plantilla)?
- 2) ¿Cuándo se aplica el patrón composite (compuesto)?
- 3) ¿Cuando se aplica el patrón state?
- 4) ¿Cuando se aplica el patrón adapter (adaptador)?
- 5) ¿Qué es un framework? Ejemplifique
- 6) ¿Qué son el frozenspot y los hotspots en un framework? Ejemplifique
- 7) ¿Qué es inversión de control? Ejemplifique
- 8) ¿Qué es hacer refactoring? ¿Por qué uno hace refactoring?
- 9) ¿Qué son los bad smells? Nombre dos bad smells (de los documentados por Martin Fowler, vistos en clase) e indique, para cada uno, los refactorings que normalmente es necesario aplicar para resolverlos.
- 10) ¿Sintéticamente describa los pasos necesarios para testear una aplicación (o parte) con SUnit?