

Módulo Objetos

IMPORTANTE: Cree un proyecto y resuelva en Java. **Utilice su apellido como nombre del proyecto.**
Entrega: comprima el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar) y envíe por correo.

Representar Salas de PCs. Una Sala de PC tiene espacios (numerados de 1 a N) para N PCs. De las PCs se conoce: estado (que indica si está encendida o apagada) y su consumo por hora.

a) Genere las clases necesarias. Provea constructores para iniciar: las PCs en apagado y a partir de un consumo por hora; la sala con espacio para N PCs (N se recibe; inicialmente los espacios están vacíos).

b) Implemente los métodos necesarios, en las clases adecuadas, para permitir:

i- Dado un nro. de espacio válido y una PC, incluir la PC en ese espacio de la sala.

ii- Encender la PC apagada con menor consumo por hora.

iii- Obtener un string con los números de espacio que ocupan las PCs encendidas

c) Realice un programa que instancie una sala de PC con espacio para 5 PCs. Incluya 3 PCs a la sala, en distintos espacios. Encienda las 2 PCs de la sala que menos consumen por hora. Imprimir el valor obtenido del inciso iii).