

CARACTERÍSTICAS























- El propósito inicial del framework, fue buscar soluciones para lograr una mejor estructura y manejo en las interfaces de usuario, como tal la librería provee las herramientas necesarias para convertir código HTML y CSS en sitios móviles amigables y accesibles.
- Esto se podrá apreciar claramente en este curso, podremos tomar páginas previamente elaboradas con HTML puro, después agregar las líneas necesarias para cargar la librería móvil, y de esta manera la página será automáticamente transformada a una versión amigable y adaptable a dispositivos móviles.



- A diferencia de otros frameworks, jQuery Mobile centra su atención en el manejo de HTML, a tal grado que no es necesario incluir una sola línea de JavaScript para definir las versiones móviles de los layouts de las páginas.
- Factores como este, convierten al framework en un recurso muy amigable para aquellas personas que no tienen tanta experiencia desarrollando fuera de HTML
- Además de que agrega rápidez a la conversión de proyectos completos, ya que cualquier desarrollador con conocimientos de HTML puede adaptar, en tan solo unas horas, un código para que se despliegue en dispositivos móviles.



- jQuery Mobile provee la facilidad de desarrollar aprovechando la propiedad táctil de los dispositivos, lo cual es fundamental en la actualidad ya que la mayoría de estos dispositivos utilizan dicho mecanismo para que el usuario interactúe con las aplicaciones.
- Además de esto, el framework se encarga de lidiar con problemas con los que el diseñador se encuentra regularmente, como:
 - Alargar botones que lucen muy pequeños
 - Convertir links en listas de navegación
 - Dividir el contenido en páginas virtuales.



JQuery mobile se desarrolla utilizando código HTML5 no intrusivo. Hay otros frameworks de interfaz de usuario que se consideran intrusivos, porque la manera en que los tenemos que utilizar es a través de aprender un nuevo lenguaje, una nueva manera de hacer las cosas. En cambio en JQuery mobile se hace todo con HTML5 no intrusivo, que incluso es compatible con cualquier navegador, porque lo que vamos a escribir es pura y exclusivamente código HTML5 demántico.

Es un framework de código abierto, y además es un framework liviano, que está pensado por supuesto para moviles, por lo cual ya es liviano desde su inicio.



- Demos:
 - http://jquerymobile.com/demos
- Comunidad:
 - http://forum.jquery.com/jquery-mobile
- Galería:
 - https://jqmgallery.com/



- Creado sobre jQuery con arquitectura de jQueryUI: Los propios creadores de jQuery usaron su experiencia para desarrollar el framework para móviles y además implementaron la arquitectura diseñada para las librerías de interfaces de usuario jQueryUI. Por tanto se trata de un producto muy bien pensando, en base a la experiencia de años.
- Está desarrollado para trabajar con HTML5: de hecho, estamos obligados a hacer páginas HTML5 para aprovechar todas las características del framework.



- Repleto de automatismos: Si ya era fácil hacer Ajax en jQuery, todavía es más fácil en ¡QueryMobile. De hecho, si el framework capta que puede hacer una conexión Ajax en lugar de una convencional, lo hace automática por Ajax. Y eso es solo un ejemplo, también son automáticas las transiciones entre páginas, la personalización del aspecto de la página, etc.
- Preparado para dispositivos táctiles: Los dispositivos táctiles tienen cambios en la gestión de eventos y jQuery Mobile nos facilita la labor de adaptarnos a ellos.



- Personalización de temas: Igual que ocurría con las jQueryUI, el jQuery Mobile podemos elegir entre varios temas gráficos ya listos para aplicar al aspecto de nuestra página.
- Además, podemos crear nuestros propios temas personalizados.
- Compatible con el mayor número de plataformas: Los creadores del framework comentan entre sus características que se han esforzado para cubrir el mayor número de plataformas de dispositivos móviles posible



- No obstante, cabe señalar existen diversos grados de compatibilidad para cada sistema, o mejor dicho, para cada navegador dentro de cada familia de dispositivos. En la documentación del framework, en la sección de Supported Platforms veremos que el grado de compatibilidad está dividido en tres niveles distintos:
- http://demos.jquerymobile.com/1.0/docs/about /platforms.html



- Grado A Full enhanced experience with Ajax-based animated page transitions:
- Apple iOS 3.2-5.0 Tested on the original iPad (4.3 / 5.0), iPad 2 (4.3), original iPhone (3.1), iPhone 3 (3.2), 3GS (4.3), and 4 (4.3 / 5.0)
- Android 2.1-2.3 Tested on the HTC Incredible (2.2), original Droid (2.2), Nook Color (2.2), HTC Aria (2.1), Google Nexus S (2.3). Functional on 1.5 & 1.6 but performance may be sluggish, tested on Google G1 (1.5)
- Android Honeycomb- Tested on the Samsung Galaxy Tab 10.1 and Motorola XOOM
- Windows Phone 7-7.5 Tested on the HTC Surround (7.0) HTC Trophy (7.5), and LG-E900 (7.5)
- Blackberry 6.0 Tested on the Torch 9800 and Style 9670
- Blackberry 7 Tested on BlackBerry® Torch 9810
- Blackberry Playbook Tested on PlayBook version 1.0.1 / 1.0.5
- Palm WebOS (1.4-2.0) Tested on the Palm Pixi (1.4), Pre (1.4), Pre 2 (2.0)
- Palm WebOS 3.0 Tested on HP TouchPad
- Firebox Mobile (Beta) Tested on Android 2.2
- Opera Mobile 11.0: Tested on the iPhone 3GS and 4 (5.0/6.0), Android 2.2 (5.0/6.0)
- Meego 1.2 Tested on Nokia 950 and N9
- Kindle 3 and Fire: Tested on the built-in WebKit browser for each
- Chrome Desktop 11-15 Tested on OS X 10.6.7 and Windows 7
- Firefox Desktop 4-8 Tested on OS X 10.6.7 and Windows 7
- Internet Explorer 7-9 Tested on Windows XP, Vista and 7 (minor CSS issues)
- Opera Desktop 10-11 Tested on OS X 10.6.7 and Windows 7



- Grado B Enhanced experience except without Ajax navigation features:
 - -Blackberry 5.0: Tested on the Storm 2 9550, Bold 9770
 - -Opera Mini (5.0-6.0) Tested on iOS 3.2/4.3
 - -Nokia Symbian³ Tested on Nokia N8 (Symbian³), C7 (Symbian³), also works on N97 (Symbian¹)
- Grado C Basic, non-enhanced HTML experience that is still functional
 - -Blackberry 4.x Tested on the Curve 8330
 - -Windows Mobile Tested on the HTC Leo (WInMo 5.2)
 - -All older smartphone platforms and featurephones Any device that doesn't support media queries will receive the basic, C grade experience
- Not Officially Supported May work, but haven't been thoroughly tested or debugged
 - -Samsung Bada The project doesn't currently have test devices or emulators, but current support is known to be fairly good. Support level undecided for 1.0



jQuery Mobile - Pros

- Desarrollo rápido de interfaces.
- Sintaxis sencilla.
- Efectos prediseñados.
- Manejo de eventos.
- Baja curva de aprendizaje.



jQuery Mobile – Contras

- Agrega peso extra a la aplicación.
- Manejo complejo de CSS.
- Los efectos no funcionan fluidamente en algunos equipos de baja gama.
- Las aplicaciones más grandes pueden hacer lenta la carga por trabajar en un solo archivo.
- Menos control general del código.