



M

E

A

N

WEB FULL STACK DEVELOPER

*Germán Caballero Rodríguez*  
*germanux@gmail.com*



# API's de los dispositivos (Android, iOS...)



# INDICE

## **Introducción al API de Apache Cordova/PhoneGap:**

- Persistencia local con PhoneGap(STORAGE)
- Acelerómetro (ACCELEROMETER)
- Uso de la cámara del dispositivo (CAMERA)
- Capturadores (CAPTURE)
- Compás (COMPASS)
- Conexión (CONNECTION)
- Contactos (CONTACTS)
- Inicialización e información del dispositivo (DEVICE)
- Eventos (EVENTS)
- Ficheros (FILE)
- Geolocalización (GEOLOCATION)
- Globalización (GLOBALIZATION)
- Multimedia (MEDIA)
- Notificación (NOTIFICATION)

## 2. El API de Cordova

### **Persistencia local con PhoneGap (STORAGE)**

- Posibilidad de realizar almacenamiento local con funcionalidad localStorage de HTML5.
- Almacenamiento local en Bases de Datos ligeras SQLite.
- Sistema transaccional al uso
- (Ejecución SQL > Transacción > Conexión)
- Conexión EXCLUSIVAMENTE asíncrona.

## 2. El API de Cordova

### **Acelerómetro (ACCELEROMETER)**

- Nos devuelve el movimiento del dispositivo sobre los ejes XYZ.
- Cómo muchas de las funcionalidades de las que dispone el dispositivo y podemos usar con PhoneGap, se nos permite activar/desactivar por necesidades de nuestro desarrollo así como su parametrización.

## 2. El API de Cordova

### Uso de la cámara del dispositivo (CAMERA)

- Necesidad de **conocer** previamente determinadas **variables del sistema** que se refieren al **modelo de la cámara** del dispositivo así como a la **ruta de almacenamiento** física de los álbumes.
- Tratamiento de la imagen en formato **Base64** (más pesado) o a través de la dirección en la que se encuentra, opción recomendada por los creadores del API.

## 2. El API de Cordova

### Capturadores (CAPTURE)

- Nos permite interactuar con los diferentes sistemas de los que dispone el dispositivo para capturar información.
- Puede tratarse de imágenes estáticas, grabación de voz o vídeo.

## 2. El API de Cordova

### Compás (COMPASS)

- Nos da la dirección a la que está apuntando el dispositivo.
- Cómo muchas de las funcionalidades de las que dispone el dispositivo y podemos usar con PhoneGap, se nos permite activar/desactivar por necesidades de nuestro desarrollo así como su parametrización.



## 2. El API de Cordova

### Conexión (CONNECTION)

- Nos devuelve la conexión específica de tu dispositivo.
- En realidad nos devuelve un identificador que deberemos traducir por su constante alfanumérica correspondiente.

## 2. El API de Cordova

### Contactos (CONTACTS)

- Nos permite tratar la lista de contactos del dispositivo.
- Podemos visualizar información o insertar contactos.

## 2. El API de Cordova

### **Inicialización e información del dispositivo (DEVICE)**

- Nos permite inicializar la funcionalidad del dispositivo para el uso de PhoneGap, además de cargar las variables del sistema.
- Este proceso deberá ser el primero en ejecutarse una vez que se ha confirmado la carga de PhoneGap para su uso.

## 2. El API de Cordova

### Eventos (EVENTS)

- Nos permite interactuar con todos los eventos del dispositivo.
- Los LISTENERS de los eventos que queramos utilizar deben ser activados en la inicialización del sistema.

## 2. El API de Cordova

### Ficheros (FILE)

- Nos permite realizar diferentes tipos de tratamientos con ficheros sobre el dispositivo.
- La funcionalidad del API nos permitirá crear, escribir, leer o eliminar ficheros.
- Se basa en el uso de tres tipos de objetos, que jerárquicamente organizados son:
  - FileSystem (Características del Sistema de ficheros del dispositivo)
  - FileEntry (Contenedor de ficheros)
  - File (Objeto fichero)

## 2. El API de Cordova

### **Geolocalización (GEOLOCATION)**

- El objeto nos da acceso al sensor GPS.
- Cómo muchas de las funcionalidades de las que dispone el dispositivo y podemos usar con PhoneGap, se nos permite activar/desactivar por necesidades de nuestro desarrollo así como su parametrización.

## 2. El API de Cordova

### **Globalización (GLOBALIZATION)**

- Nos permite extraer información particular de la zona dónde se encuentra el usuario.
- Nos permite acceder a datos como el idioma o la hora local.

## 2. El API de Cordova

### **Multimedia (MEDIA)**

- Nos permite grabar y reproducir ficheros de audio en nuestro dispositivo

### **Notificación (NOTIFICATION)**

- Nos permite emitir notificaciones visuales, sonoras o táctiles en nuestro dispositivo.