



M E A N

WEB FULL STACK DEVELOPER

Germán Caballero Rodríguez
germanux@gmail.com




La implementación de Cordova



APACHE
CORDOVA™



INDICE

- 1.Despliegue y distribución
 - 2.Depuración
- 

1. Despliegue y distribución

Consola para desarrolladores

- La Consola para desarrolladores de Google Play es el lugar donde realizas las operaciones de publicación y donde tienes tus herramientas.
- Carga aplicaciones, crea páginas para tus productos, configura precios y distribución, y publica.
- Puedes administrar todas las fases de publicación en Google Play a través de la Consola para desarrolladores, desde cualquier explorador web.
- Una vez que te hayas registrado y recibas la verificación por correo electrónico, puedes iniciar sesión en tu Consola para desarrolladores de Google Play.

1. Despliegue y distribución

<https://play.google.com/apps/publish>

AÑADIR NUEVA APLICACIÓN

Idioma predeterminado *

Español (Latinoamérica) – es-419 ▼

Nombre *

0 de 30 caracteres

¿Cómo te gustaría empezar?

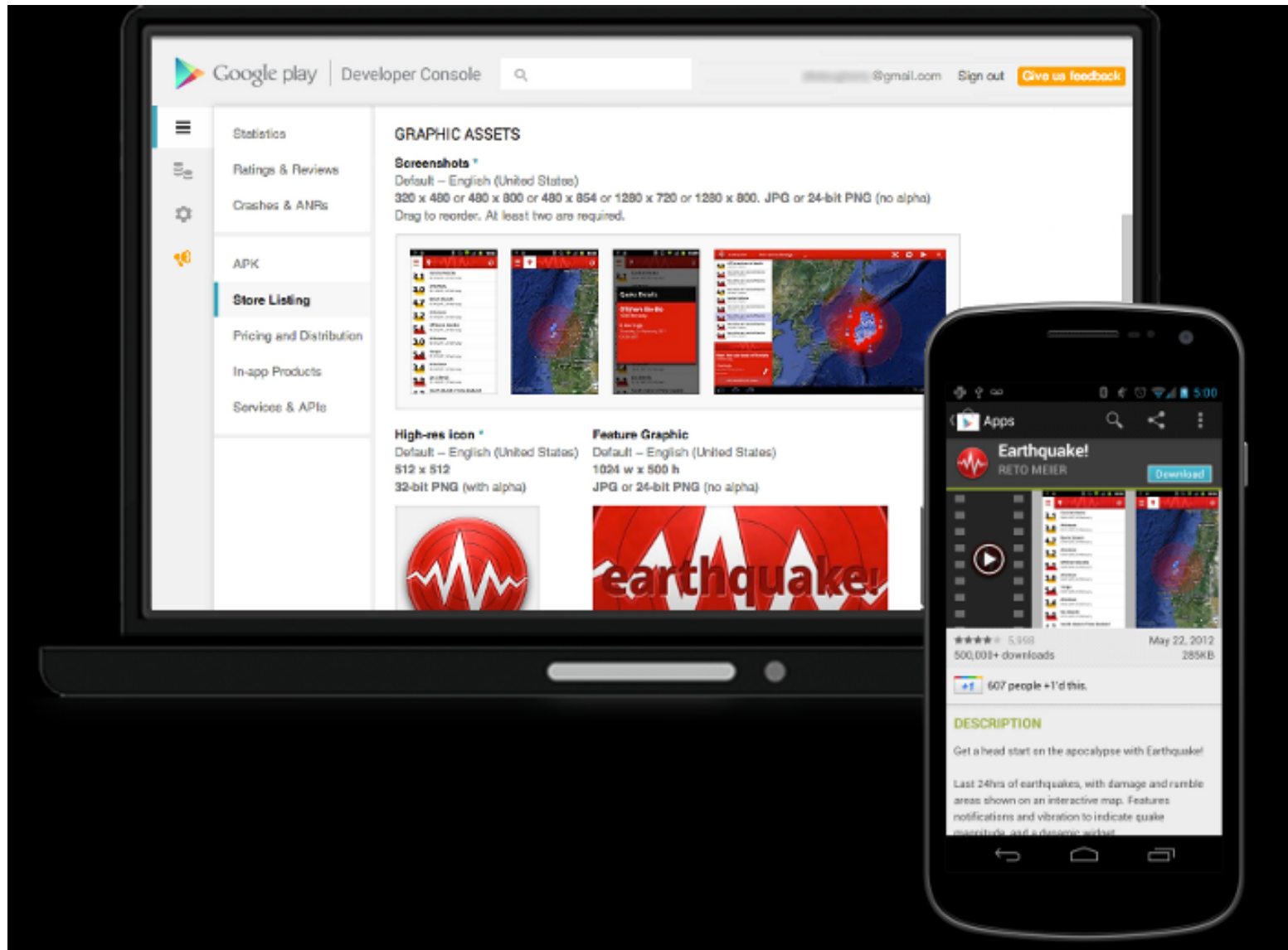
Subir APK

Preparar ficha de Play Store

Cancelar

1. Despliegue y distribución

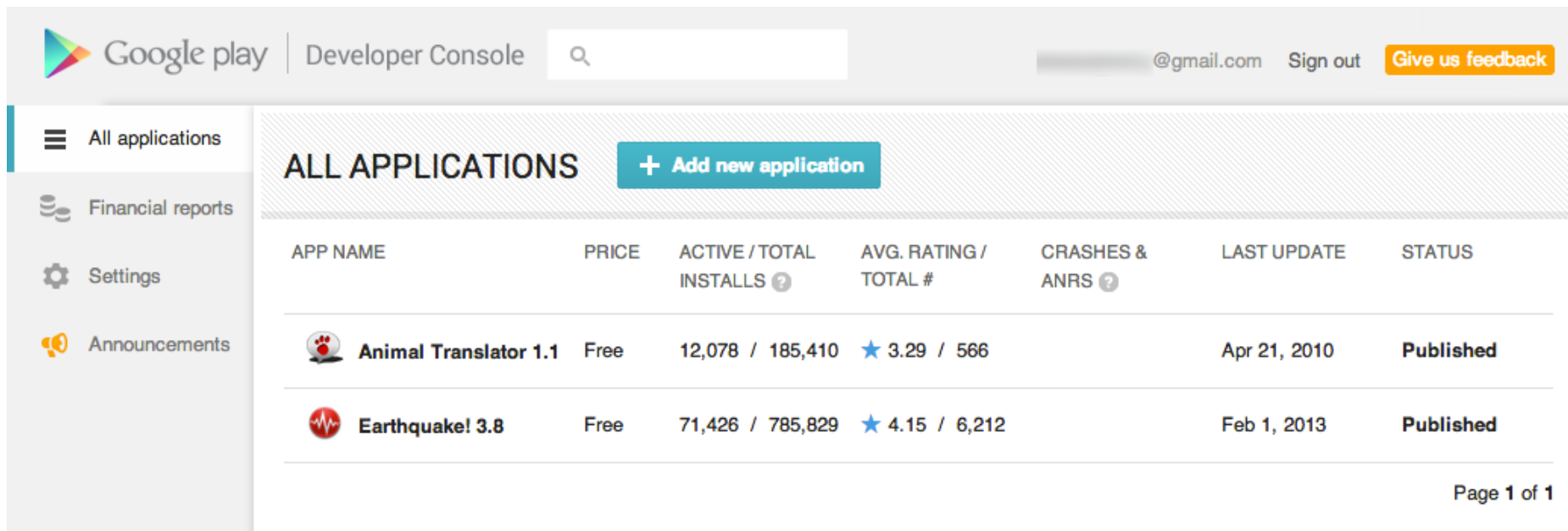
Consola para desarrolladores





1. Despliegue y distribución

Todas las aplicaciones

Comienza en Todas las aplicaciones, que te proporciona un vistazo rápido de tus aplicaciones y te permite saltar a estadísticas, reseñas y detalles del producto, o cargar una aplicación nueva.



The screenshot shows the Google Play Developer Console interface. At the top, there's a header with the Google Play logo, 'Developer Console', a search bar, and user information like '@gmail.com', 'Sign out', and a 'Give us feedback' button. On the left, a sidebar menu includes 'All applications' (selected), 'Financial reports', 'Settings', and 'Announcements'. The main content area is titled 'ALL APPLICATIONS' with a '+ Add new application' button. Below this is a table listing applications.

| APP NAME | PRICE | ACTIVE / TOTAL INSTALLS ? | AVG. RATING / TOTAL # | CRASHES & ANRS ? | LAST UPDATE | STATUS |
|--|-------|------------------------------|--------------------------|---------------------|--------------|-----------|
|  Animal Translator 1.1 | Free | 12,078 / 185,410 | ★ 3.29 / 566 | | Apr 21, 2010 | Published |
|  Earthquake! 3.8 | Free | 71,426 / 785,829 | ★ 4.15 / 6,212 | | Feb 1, 2013 | Published |

Page 1 of 1

1. Despliegue y distribución

Detalles de tu cuenta

Especifica información básica del perfil de desarrollador sobre ti o tu compañía en la página de detalles de la cuenta. Esto te identifica ante Google Play y tus clientes. Puedes volver en cualquier momento para editar la información y cambiar tu configuración.

1. Despliegue y distribución

Detalles de tu cuenta

ACCOUNT DETAILS

Saved

DEVELOPER PROFILE

Developer name *

Company or developer name...

The developer name will appear to users under the name of your application.

Email address *

your.address@gmail.com

Website

http://your.site.com

Phone Number *

+1-650-555-1212

Include plus sign, country code and area code.
For example, +1-650-253-0000.

Email updates

☐ I'd like to get occasional emails about development and Google Play opportunities.

1. Despliegue y distribución

Cómo vincular tu cuenta de comerciante

Si quieres vender aplicaciones y productos integrados en la aplicación, vincula tu cuenta de comerciante en Google Wallet a tu perfil de desarrollador. Google Play utiliza la cuenta de comerciante vinculada para la identificación financiera e impositiva, como también para el procesamiento mensual de los pagos provenientes de las ventas.


1. Despliegue y distribución

Detalles del directorio de la tienda

- Utiliza la Consola para desarrolladores para configurar una página de Directorio de la tienda. Esa página será la página de inicio de tu aplicación en Google Play. Es la página que los usuarios ven en sus teléfonos celulares o en la Web y donde obtienen información sobre tu aplicación y la descargan.
- Carga recursos personalizados de la marca, capturas de pantalla y videos para destacar las mejores características de tu aplicación. Proporciona una descripción localizada, agrega notas acerca de la última versión y más. Puedes actualizar el directorio de tu tienda en cualquier momento.

1. Despliegue y distribución

Detalles del directorio de la tienda

 **EARTHQUAKE!** – com.radioactiveyak.earthquake Published ▾

STORE LISTING Saved Fields marked with * need to be filled before publishing.

PRODUCT DETAILS

English (United States) Add translations

Title *
English (United States)

Earthquake!

11 of 30 characters

Description *
English (United States)

Get a head start on the apocalypse with Earthquake!

Last 24hrs of earthquakes, with damage and rumble areas shown on an interactive map. Features notifications and vibration to indicate quake magnitude, and a dynamic widget.

Now optimized for tablets!

Promo text
English (United States)

Get a head start on the apocalypse! 24h of quakes mapped.

Recent changes
English (United States)

Fixed force close on refresh bug introduced in last update (sorry!)

GRAPHIC ASSETS

If you haven't added localized graphics for each language, graphics for your default language will be used.
[Learn more about graphic assets.](#)

Screenshots *
Default – English (United States)

320 x 480 or 480 x 800 or 480 x 854 or 1024 x 768 or 1024 x 800. JPG or 24-bit PNG (no alpha)

English (United States)

Last 24hrs of earthquakes, with damage and rumble areas shown on an interactive map. Features notifications and vibration to indicate quake magnitude, and a dynamic widget.

Now optimized for tablets!

Promo text

English (United States)

Get a head start on the apocalypse! 24h of quakes mapped.

Recent changes

English (United States)

Fixed force close on refresh bug introduced in last update (sorry!)

GRAPHIC ASSETS

If you haven't added localized graphics for each language, graphics for your default language will be used.

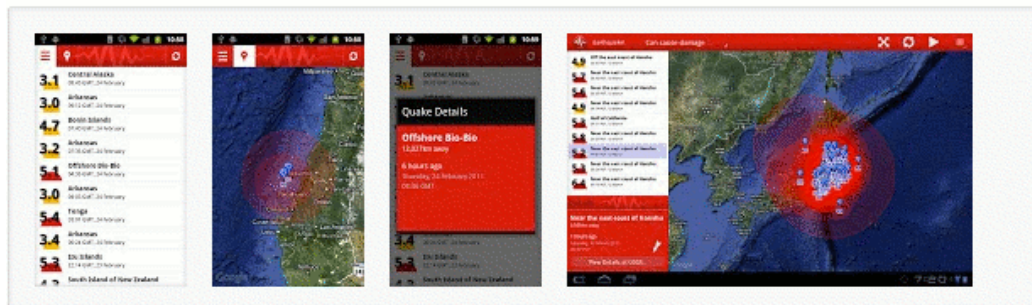
[Learn more about graphic assets.](#)

Screenshots *

Default – English (United States)

320 x 480 or 480 x 800 or 480 x 854 or 1280 x 720 or 1280 x 800. JPG or 24-bit PNG (no alpha)

Drag to reorder. At least two are required.



High-res icon *

Default – English (United States)

512 x 512

32-bit PNG (with alpha)



Feature Graphic

Default – English (United States)

1024 w x 500 h

JPG or 24-bit PNG (no alpha)



1. Despliegue y distribución

Carga y publica instantáneamente

- Desde la Consola para desarrolladores, puedes cargar y publicar rápidamente un archivo de paquete de una aplicación para Android lista para su lanzamiento. La aplicación es un borrador hasta que la publicas, y en ese momento Google Play comienza a exhibir la página de directorio de tu tienda y la aplicación a los usuarios; tu aplicación aparece en los directorios de tiendas en solo horas, no semanas.
- Una vez que se publica tu aplicación, puedes actualizarla cuantas veces quieras: Cambia los precios, la configuración y las opciones de distribución en cualquier momento, sin la necesidad de actualizar el archivo binario de la aplicación.

1. Despliegue y distribución

Pruebas alfa y beta

- Siempre es bueno obtener la opinión real de los usuarios, especialmente antes del lanzamiento. Google Play facilita la distribución de versiones de tu aplicación previas al lanzamiento a grupos de prueba alfa y beta en cualquier parte del mundo.
- En la sección APK de tu Consola para desarrolladores de Google Play encontrarás las pestañas Pruebas alfa y Pruebas beta. Aquí puedes cargar versiones de los archivos APK de tus aplicaciones y definir una lista de evaluadores como un Grupo de Google o una Comunidad de Google+.
- Una vez que hagas esto, recibirás una URL que enviarás a tus evaluadores, desde la cual podrán acceder al programa de prueba.

1. Despliegue y distribución

Pruebas alfa y beta

APK

Advanced Mode

PRODUCTION
Version
2

BETA TESTING
Set up Beta testing for your app

ALPHA TESTING
Version
4

ALPHA CONFIGURATION

Upload new APK

CURRENT APK published on May 16, 2013 1:36:44 PM

Supported devices
1397
[See list](#)

Excluded devices
0
[Manage excluded devices](#)

Alpha testers
[Manage list of testers](#)

| ▼ VERSION | UPLOADED ON | STATUS | ACTIONS |
|-----------|--------------|----------|--------------|
| 4 (4.0) | May 16, 2013 | In Alpha | Promote... ▼ |

2. Depuración

- **Browsers de escritorio**
- Nos permiten realizar una **depuración completa** sobre el código HTML y JavaScript. Chequeo de errores, puntos de interrupción, visualización de objetos, etc.
- Por ejemplo tenemos Firebug de Firefox o Herramientas para desarrolladores de Chrome.
- Desventaja, no podemos chequear las funcionalidades específicas del API del dispositivo.

2. Depuración

Logcat

The screenshot shows the DDMS interface in Eclipse, titled "DDMS - Eclipse - /Users/robertly/Documents/workspace". The interface includes several panels:

- Devices:** A list of virtual devices. The selected device is "emulator-5556", which is online and running Android 2.1 [2.1]. Below the device name, a list of processes is shown with their PIDs and PPIDs.
- Emulator Control:** A panel for controlling the emulator's telephony status. It includes dropdown menus for "Voice" (set to "home") and "Data" (set to "home"), and buttons for "Speed" (set to "Full") and "Latency" (set to "None"). There is also a section for "Telephony Actions" with an "Incoming number" field and a "Voice" radio button.
- Threads:** A table showing the threads of the selected process. The table has columns for ID, Tid, Status, utime, stime, and Name.
- LogCat:** A window showing the system log. It has a "Log" button and a list of log entries with columns for Time, pid, tag, and Message.

The LogCat window displays the following log entries:

| Time | pid | tag | Message |
|-------------------|-----|---------------|--|
| 09-07 11:32:47. D | 200 | EAS Sync | !!! EAS SyncManager.onDestroy |
| 09-07 11:32:47. I | 64 | Activity | Start proc com.android.mms for broadcast |
| 09-07 11:32:47. D | 177 | MediaScanner | start scanning volume internal |
| 09-07 11:32:47. D | 212 | ddm-heap | Got feature list request |
| 09-07 11:32:47. D | 31 | installD | DexIn: --- BEGIN '/system/app/Mms.apk |
| 09-07 11:32:47. I | 177 | MediaProvider | upgrading media database from version |
| 09-07 11:32:49. D | 219 | dalvikvm | DexOpt: load 360ms, verify 109ms, opt |

2. Depuración

Mensajes de consola:

```
console.log("Mi mensaje");
```

```
console.error("Mi mensaje");
```

2. Depuración

- **Weinre**

- Similar al Firebug pero para dispositivos móviles,
- En la máquina de desarrollo instalas y ejecutas Weinre.
- A efectos prácticos esto instala un pequeño servidor en tu máquina que por defecto podrás acceder en `http://localhost:8080`
- En la aplicación Web que quieras inspeccionar le añades un pequeño script, servido desde el servidor que acabas de instalar.
- Esta es toda la configuración que se necesita. Para ello hay que cargar la url `http://localhost:8080/client/#anonymous` en tu máquina de desarrollo.

2. Depuración

debug.phonegap.com específico para PhoneGap.

