

BLOQUE III

CUESTIONARIO TEMA 3

Lenguajes de programación. Representación de tipos de datos. Operadores. Instrucciones condicionales. Bucles y recursividad. Procedimientos, funciones y parámetros. Vectores y registros. Estructura de un programa.

CENTRO DE ESTUDIOS ADAMS

Madrid • Barcelona • Girona • Valencia • Sevilla
Zaragoza • A Coruña • Santiago • Ourense • México

1. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es falsa?
 - A) **UNA FUNCIÓN NO PUEDE RECIBIR PARÁMETROS.**
 - b) Un procedimiento puede recibir 0 o "n" parámetros.
 - c) Un procedimiento puede variar el valor de un parámetro.
 - d) Una función puede variar el valor de un parámetro.
2. En la definición de un método incluimos sus:
 - A) **PARÁMETROS FORMALES.**
 - b) Parámetros actuales.
 - c) Los parámetros formales y los actuales.
 - d) Los parámetros mixtos.
3. Las constantes, como sabemos su valor no puede ser modificado, pero, ¿en qué momento el programa le asigna el valor citado?:
 - a) Compilación.
 - b) Linkado.
 - C) **EJECUCIÓN.**
 - d) En cualquiera de las anteriores fases.
4. ¿Qué es obligatorio en un bucle no infinito?
 - A) **LA CONDICIÓN DE FINALIZACIÓN.**
 - b) La condición de inicialización.
 - c) El incremento.
 - d) El decremento.
5. Los identificadores sirven para designar:
 - a) Variables.
 - b) Funciones.
 - c) Objetos.
 - D) **TODAS SON CORRECTAS.**
6. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones no es correcta?
 - a) Un vector está formado por elementos, todos ellos del mismo tipo.
 - b) Un vector ubica sus elementos en direcciones de memoria contiguas.
 - c) Un vector se suele denominar a una tabla de dimensión uno.
 - D) **UN VECTOR PUEDE ESTAR FORMADO POR ELEMENTOS DE DIFERENTES TIPOS ALMACENADOS ESTOS EN DIRECCIONES DE MEMORIA ALEATORIAS.**
7. ¿Cuántos condicionales "if" se pueden anidar?
 - a) 1.
 - b) 2.
 - c) 3.
 - D) **DEPENDE DEL COMPILADOR.**
8. Una función que recibe parámetros, ¿está obligada a devolver datos del mismo tipo?
 - a) Sí, del mismo tipo.
 - b) Una función no devuelve datos.
 - C) **NO.**
 - d) Todas las anteriores son correctas.
9. Una subrutina es:
 - a) Un programa completo.
 - B) **UN CONJUNTO DE INSTRUCCIONES DE MODO QUE FORMEN UNA UNIDAD INDEPENDIENTE DEL PROGRAMA, Y A LA QUE SE PUEDE HACER REFERENCIA EN AQUELLOS PUNTOS DEL PROGRAMA DONDE SEA NECESARIO.**
 - c) Un programa de pequeñas dimensiones.
 - d) Un conjunto de instrucciones que se repiten indefinidamente dentro de un programa formando un bucle continuo e infinito.
10. Un ejemplo de instrucción alternativa múltiple es:
 - a) While.
 - b) For.
 - c) Si.....entonces.....sino.....fin si.
 - D) **SWITCH.**
11. Un comentario escrito de manera estándar en un lenguaje de programación:
 - a) Forma parte del código ejecutable.
 - B) **ES IGNORADO POR EL COMPILADOR.**
 - c) Forma parte del código objeto.
 - d) B y c son correctas.
12. ¿Cuál de los siguientes identificadores es válido?
 - A) **TAI__2.**
 - b) 2_TAI.
 - c) 2TAI.
 - d) TAI 2.
13. Atendiendo al valor retornado, un modulo puede ser clasificado en:
 - a) Interno o externo.
 - b) De programa o de librería.
 - C) **FUNCIÓN O PROCEDIMIENTO.**
 - d) Subrutina o subprograma.
14. ¿Dónde se guardan las variables procesadas en un método recursivo?
 - a) En la cola.
 - B) **EN LA PILA.**
 - c) En la cpu.
 - d) Con las variables globales.
15. Las sentencias de salto pueden ser:
 - a) Condicionales.
 - b) Incondicionales.
 - c) Repetitivas.
 - D) **A Y B SON CORRECTAS.**

16. ¿Cuál de los siguientes elementos no representa un tipo de dato?:
a) Class.
b) Int.
c) Float.
D) NINGUNA ES CORRECTA.
17. Un dato primitivo es pasado a una función por:
A) VALOR.
b) Referencia.
c) Depende de los permisos otorgados.
d) Todas son correctas.
18. Una estructura puede contener:
a) Constantes enteras.
b) Constantes reales.
c) Variables del mismo tipo.
D) VARIABLES DE IGUAL O DIFERENTE TIPO.
19. ¿En cuál de los siguientes lugares no podemos declarar una variable?:
a) Dentro de un bloque.
b) Dentro de una función.
c) Dentro de un procedimiento.
D) NINGUNA ES CORRECTA.
20. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta?:
a) La primera instrucción contenida en un bucle while se ejecuta al menos una vez.
b) La primera instrucción contenida en un bucle while no puede ejecutarse indefinidamente.
C) LA PRIMERA INSTRUCCIÓN CONTENIDA EN UN BUCLE WHILE PUEDE NO EJECUTARSE NUNCA.
d) La primera instrucción contenida en un bucle while no puede ser otro bucle while.
21. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta en los lenguajes de programación?:
a) La modificación de un programa fuente es más sencilla en el compilado que en el intérprete.
b) El programa objeto que produce un programa interpretado es más pequeño que el que produce un programa compilado.
C) LAS EJECUCIONES SUCESIVAS DE UN PROGRAMA COMPILADO NO NECESITAN TRADUCCIONES DEL PROGRAMA FUENTE.
d) Un programa interpretado es más rápido que uno compilado.
22. La instrucción de bucle que al menos se ejecuta siempre una vez es:
A) REPEAT/UNTIL.
b) While.
c) For.
d) If.
23. Un registro está formado por:
A) CAMPOS.
b) Estructuras.
c) Vectores.
d) Clases.
24. ¿Cuál de los siguientes operadores tiene menor precedencia?:
a) +
b) *
c) ()
D) +=
25. ¿Cuál de las siguientes sentencias de control no es de salto?:
a) Break.
b) Continue.
c) Goto.
D) NINGUNA ES CORRECTA.