

# Curso JAVA

## Aula 9 – Construtores

(Eclipse IDE – aula7/pt2)

Código Construtores:

```
package poo;

import java.util.Random;

public class Carro {
    int ano;
    String cor;

    public Carro() {
        Random gerador = new Random();
        int chassi = gerador.nextInt(1000);
        System.out.println("Chassi: " + chassi);
    }

    public Carro(int ano, String cor) {
        this.ano = ano;
        this.cor = cor;
    }

    void ligar() {
        System.out.println("O carro está ligado!");
    }

    void desligar() {
        System.out.println("O carro está desligado!");
    }

    void acelerar() {
        System.out.println("O carro está em movimento!");
    }
}
```

```

package poo;

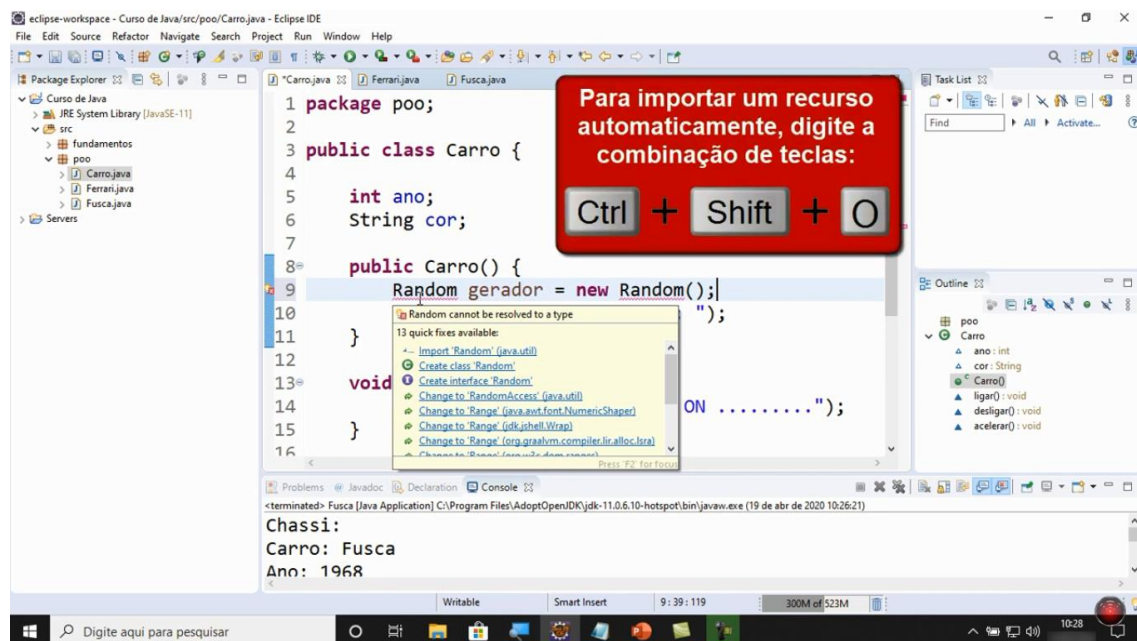
public class Uno {

    public static void main(String[] args) {
        Carro uno = new Carro(1991, "Branco");
        System.out.println("Carro: Uno");
        System.out.println("Ano: " + uno.ano);
        System.out.println("Cor: " + uno.cor);
        uno.ligar();
    }
}

```

Criando construtores

Comandos:

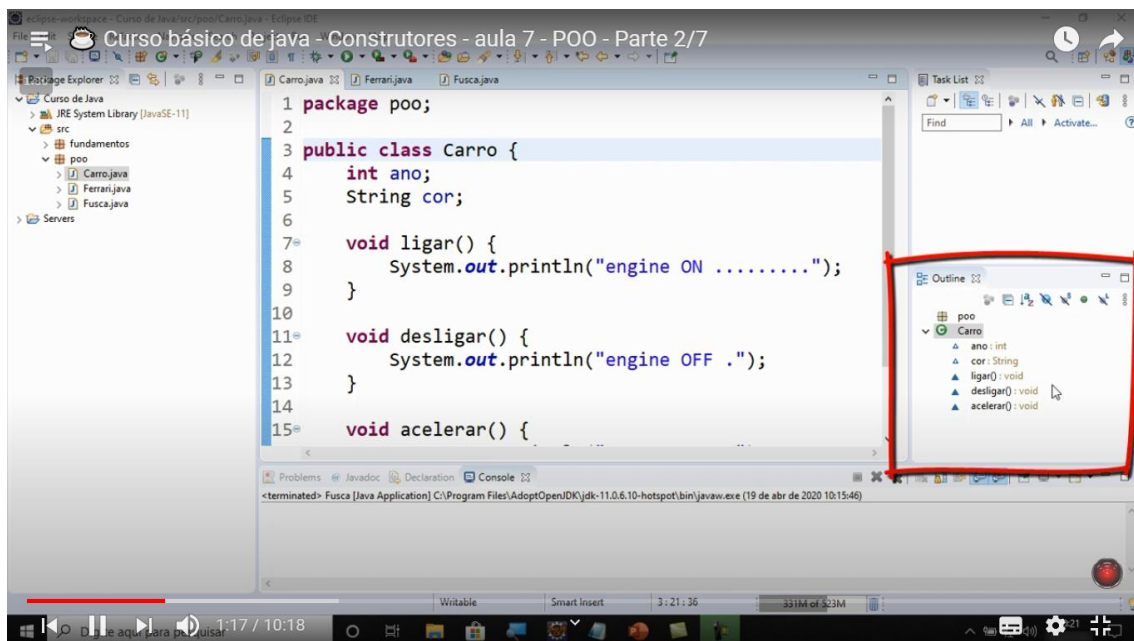


Para usar a classe que já existe no java, a random, precisa importar os recursos.

Comentários:



No java é possível criar vários construtores na classe modelo, cada construtor obrigatoriamente deve ter o mesmo nome da classe. O que muda de um construtor para outro é a passagem dos parâmetros dos atributos(ou seja das variáveis).



O eclipse mostra os atributos e os métodos dessa classe.

```
public class Carro {  
    int ano;  
    String cor;  
  
    public Carro( ) {  
  
    }  
}
```

Criando um construtor.

```
Random gerador = new Random();
```

Para criar a classe que gera números aleatórios.

```
import java.util.Random;
```

Importar os recursos da classe random.

```
int chassi = gerador.nextInt();
```

o nextInt serve para ele receber valores do tipo Int, é tipo um scanf(existem outros next para outros tipos de dados)

```
int chassi = gerador.nextInt(1000);
```

Gerar números aleatórios entre 0 e 1000

```
public Carro(int ano, String cor) {  
    this.ano = ano;  
    this.cor = cor;  
}
```

Criando um construtor com parâmetro, e para ele receber os parâmetros, setamos com o this.ano e this.cor para que ele consiga assim receber.

```
public static void main(String[] args) {  
    Carro uno = new Carro(1991, "Branco");  
    System.out.println("Carro: Uno");  
    System.out.println("Ano: " + uno.ano);  
    System.out.println("Cor: " + uno.cor);  
    uno.ligar();  
}
```

} E assim que a gente passou por parâmetro, na criação do objt).