

Curso JAVA

Aula 8 – Abstração, Classe Modelo e Objetos

(Eclipse IDE – aula7)

Código Classes, objetos e métodos:

```
package poo;

public class Carro {
    int ano;           //atributo
    String cor;

    void ligar() { // método
        System.out.println("O carro está ligado!");
    }

    void desligar() {
        System.out.println("O carro está desligado!");
    }

    void acelerar() {
        System.out.println("O carro está em movimento!");
    }
}
```

```
package poo;

public class Ferrari {

    public static void main(String[] args) {
        Carro ferrari = new Carro();
        ferrari.ano = 2012;
        ferrari.cor = "Vermelho";
        System.out.println("Carro: Ferrari");
        System.out.println("Ano: " + ferrari.ano);
        System.out.println("Cor: " + ferrari.cor);
        ferrari.ligar();
        ferrari.acelerar();
    }
}
```

Criando classe com atributos e métodos.

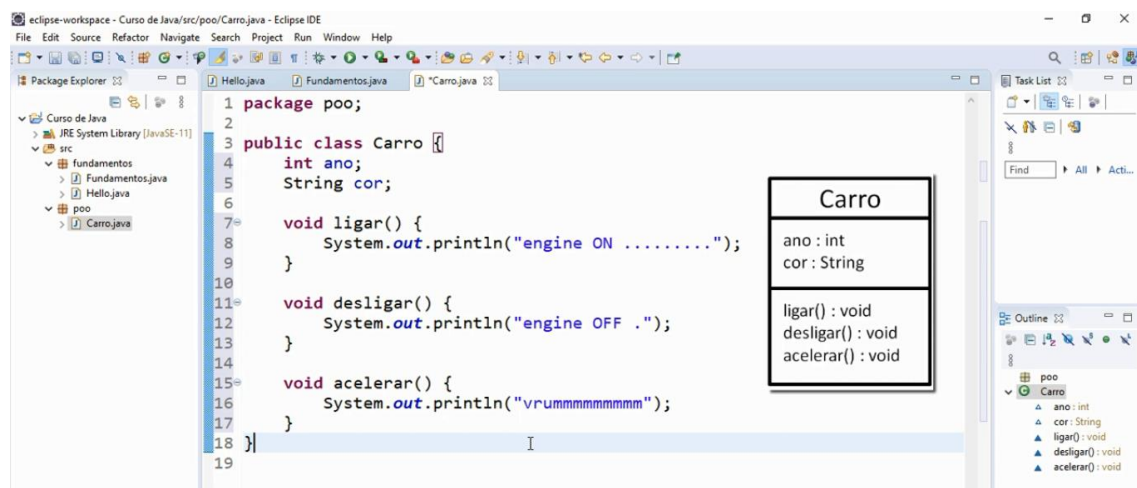
Comandos:

NULL

Comentários:

```
void ligar() {  
  
}
```

Assim que se cria método em java.



Classe modelo de nome carro, com 2 atributos e 3 métodos.

```
Carro ferrari = new Carro();
```

Assim que se cria um objeto. (Carro e Ferrari estão no mesmo package)