

Curso JAVA

Aula 3 – Fundamentos

(Eclipse IDE – aula6/pt1)

Código fundamentos:

```
package cursoJava;
```

```
public class Fundamentos {
```

```
    public static void main(String[] args) {  
        //String nome = "fckFélp";  
        String nome;
```

Dois jeitos de atribuir nome a string.

```
        int idade = 51;  
        char sexo = 'M';  
        double temp = 26.7;  
        boolean arCondicionado = false;  
        nome = "fckFelps";  
        System.out.println("Nome: " + nome);  
        System.out.println("Idade: " + idade);  
        System.out.println("Gênero: " + sexo);  
        System.out.println("Temperatura: " + temp);  
        System.out.println("Ar condicionado: " +  
arCondicionado);  
    }  
}
```

Imprimindo concatenado e usando outros tipos de variáveis.

Comandos:

Comentários:

O nome da variável deve começar com uma letra minúscula, o que deve começar com letra maiúscula é a classe. Não usar caracteres especiais e nem espaços.

Se a variável for de palavra composta, fazer isso -> nomeAluno

Tipos de variáveis usadas no Java

Grupos	Tipos primitivos	Tamanho	Valores válidos
Inteiros (números sem casas decimais)	byte	1 byte	-128 até 127
	short	2 bytes	-32768 até 32767
	int	4 bytes	-2147483648 até 2147483647
	long	8 bytes	-9223372036854775808L até 9223372036854775808L
Flutuantes (números com casas decimais)	float	4 bytes	±3.40282347E+38F
	double	8 bytes	±1.79769313486231570E+308
Booleanos (verdadeiro ou falso)	boolean	1 byte	true ou false
Caractere (aceita apenas um caractere)	char	2 bytes	1 caractere da tabela Unicode (Ex: 'a')

Tipos não primitivos	Descrição
String	Uma cadeia de caracteres Unicode
Object	Um objeto genérico

Professor José de Assis



String a gente usa aspas!

Concatenação se faz assim -> `System.out.println("Nome: " + nome);`

Char só recebe 1 caractere e se usa aspas simples -> `char sexo = 'M';`

Se usa ponto e não virgula para números floats -> `double temp = 26.7;`

Double recebe int e float