



Curso Tec. Análise e Desenvolvimento

Disciplina: Algoritmos e Programação

Conteúdo: Vetores

Professor: Flavio Treib

E-mail: Flavio.treib@fadergs.edu.br

LISTA DE EXERCÍCIOS

Construa os algoritmos para resolver os seguintes problemas:

1. Criar um algoritmo que leia 10 números pelo teclado e coloque num vetor de 10 posições. Após, percorra esse vetor e exiba os números digitados.
2. Criar um algoritmo que leia 10 números pelo teclado e coloque num vetor de 10 posições. Após exiba os números na ordem inversa da que os números foram digitados.
3. Escreva um algoritmo que leia um vetor com 10 posições de números inteiros. Em seguida, receba um novo valor do usuário e verifique se este valor se encontra no vetor. Caso não seja encontrado, exiba a mensagem: "Número não encontrado!"
4. Crie um algoritmo que armazene em 2 vetores os nomes e os salários dos 5 funcionários de uma empresa. Em seguida, reajuste o salário de todos os funcionários em 5%. Mostre no final o nome do funcionário, o salário antes e depois do reajuste.
5. Escreva um vetor de 5 posições, crie um novo vetor, também de 5 posições e insira os valores do primeiro vetor no segundo vetor em ordem inversa e mostre os dois vetores no final.
6. Crie um algoritmo que leia um vetor de 20 posições e informe:
 - a) Quantos números pares existem no vetor
 - b) Quantos números ímpares existem no vetor
 - c) Quantos números maiores do que 50
 - d) Quantos números menores do que 7
7. Escreva um algoritmo que leia dois vetores de 10 posições e faça a soma dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor. Mostre o vetor resultante.
8. Crie um algoritmo que faça o preenchimento automático de um vetor de 30 posições com os 30 primeiros números ímpares existentes entre 0 e 100.
9. Escrever um algoritmo que leia o nome de 5 pessoas, armazene em um vetor e mostre os dados do vetor. Utilize o comando repita..ate