AutoPrime - Sistema de Concessionária



Integrantes: Victor Miranda Florido, Felipe Mendes Salles, Guilherme Moreira, Pedro Arthur Nascimento Resende, Gabriel Tavares Gargur

Disciplina Projeto de Software

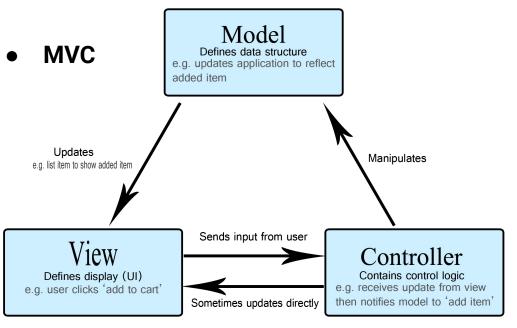
Escopo do Sistema

O sistema da concessionária AutoPrime é um software especializada na venda de carros que busca atender às necessidades tanto dos nossos clientes quanto da equipe de funcionários. Nosso objetivo principal é proporcionar uma experiência de compra de veículos simplificada e personalizada, onde oferecemos como funcionalidades principais: a compra de um veículo, agendar test drives, ver preços e descontos.

Requisitos Arquiteturais

- O sistema deve ser de uso fácil e rápido para usuários, sem exigir treinamento prévio (Usabilidade).
- O sistema deve permitir o cadastro de clientes.
- O sistema deve fornecer a um único usuário selecionado funções privilegiadas de gerência (Segurança).
- O sistema deve permitir o cadastro de funcionários.
- O sistema deve manter registro dos pedidos de cada cliente.
- O sistema deve fornecer e calcular descontos para clientes baseado em suas compras passadas.
- O sistema deve permitir o agendamento de test drives.
- O sistema deve gerenciar os modelos de veículos disponíveis e seus respectivos estoques.
- O sistema deve permitir que os usuários vejam as informações e modifiquem as partes de um modelo automobilístico que sejam personalizáveis.
- O sistema deve ser capaz de mostrar as especificações de mais de um veículo ao mesmo tempo para o cliente poder compará-los.

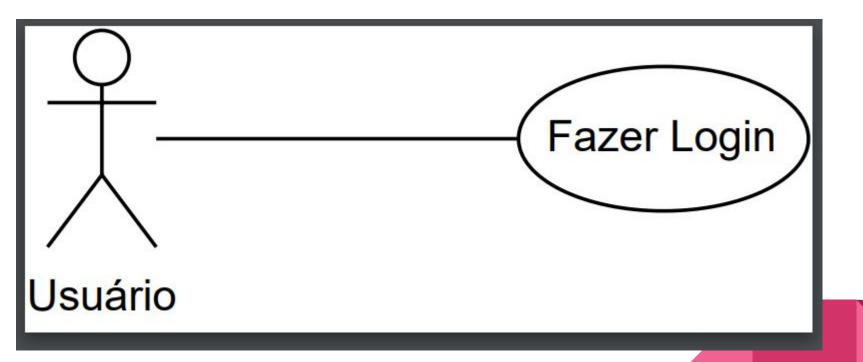
Padrões Arquiteturais e Justificativas



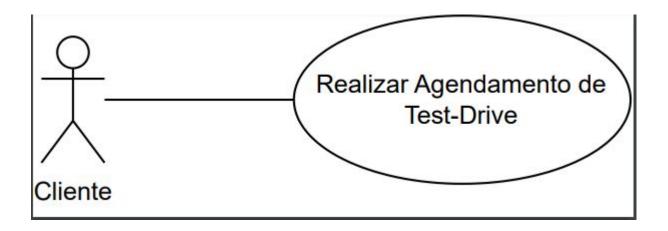
Justificativas:

- -Escalabilidade
- -Facilidade de Manutenção

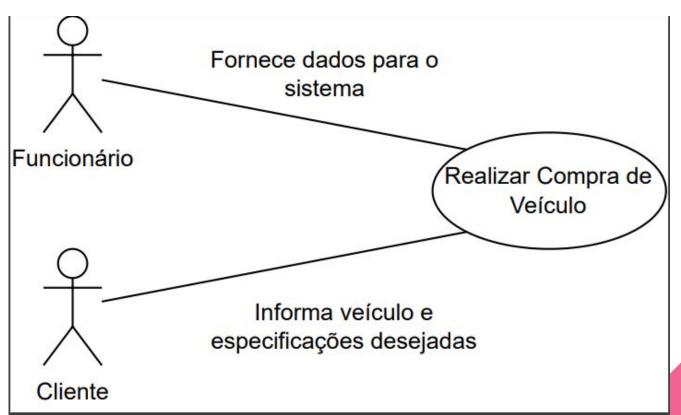
Casos de Uso



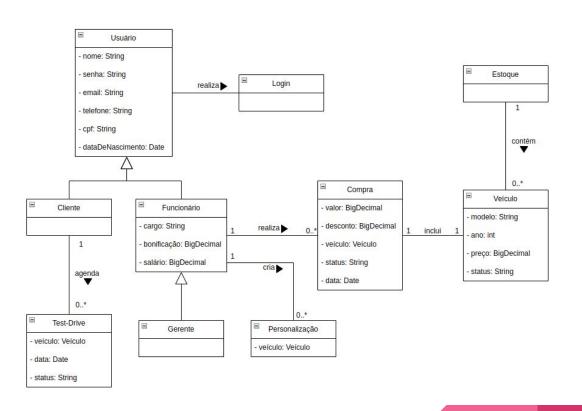
Casos de Uso



Casos de Uso

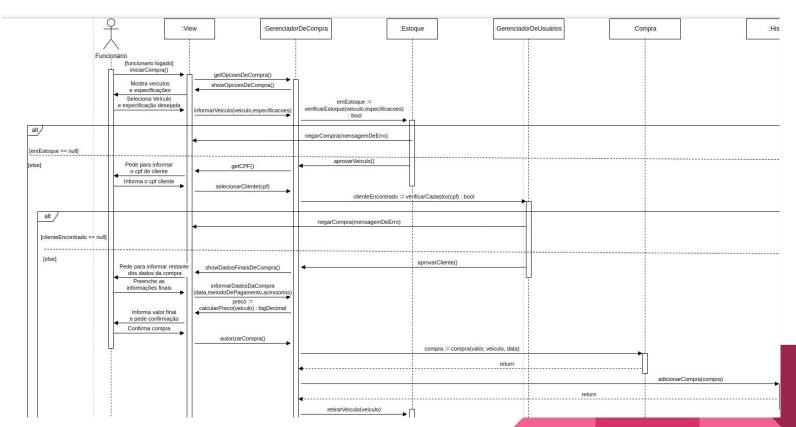


Modelo Conceitual



DSS

• Caso de Uso: Comprar Veículo



Diagramas de Interação e Estado/Atividade

 Caso de Uso: Comprar Veículo

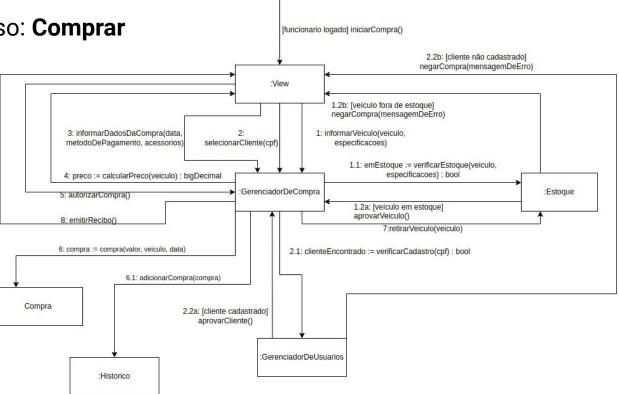
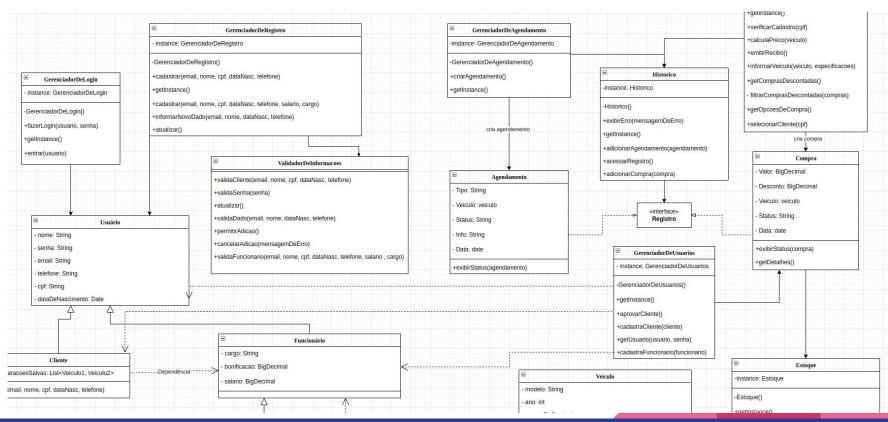


Diagrama de Classes



SOLID e GRASP

SOLID

- Single Responsibility
- Open-CLosed
- Liskov Substitution
- Interface Segregation
- Dependency Inversion

GRASP

- Especialista
- Criador
- Coesão Alta
- Acoplamento Fraco
- Controlador

GoF

- Command
- Decorator
- Singleton
- Factory Method
- Observer

Implementação

 Vamos mostrar um pouco do funcionamento da nossa aplicação...









Uso de Framework

- Spring Boot
- Thymeleaf
- Hibernete e JPA







LPS - Linha de Produto de Software

Exemplo:

Versões
diferentes do
mesmo
carro.



LPS - Características Mandatórias

Quais características são mandatórias em um Produto Veículo?



Motor



Vidros



Parabrisas

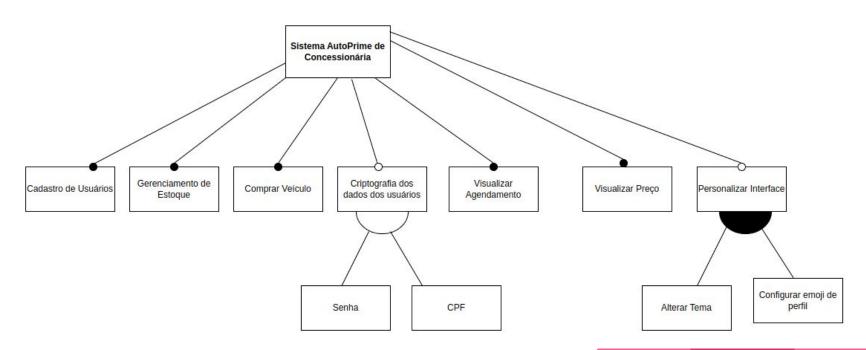
..

LPS - Características Variáveis (Opcionais e Alternativas)



LPS para Sistema de Concessionária

LPS AutoPrime



Dificuldades Encontradas

- Adaptação dos Padrões de Projeto a implementação do sistema.
- Dificuldade com as ferramentas que escolhemos para desenvolver o sistema.
- Tempo compatível entre os membros do grupo para a realização de reuniões.

Obrigado:)