Livelock é um fenômeno que ocorre quando duas ou mais threads entram em conflito. Isso acontece quando uma thread fica aguardando a execução de uma outra thread causando um loop infinito.

Exemplo: Temos diversos arquivos de texto armazenados no servidor, foram criadas duas threads com o papel de fazer a leitura dos arquivos de texto e o envio do conteúdo para um determinado e-mail, a thread01 terminou o processo no arquivo txt26, e a thread02 terminou o processo no arquivo txt77, o processador determinou que a thread01 processará o arquivo txt77 e a thread02 processará o arquivo txt26, se isso acontecer surgirá o fenômeno “Livelock” pois entrarão em conflito, pois uma thread está trabalhando com intenção contrária a outra.