Felipe Miguel Nery Lunkes

felipenldev@gmail.com

Belo Horizonte, Brasil

Perfil pessoal e objetivos profissionais

Interessado em atuar como desenvolvedor backend (em C, Python, Java e SQL), ou como DevOps. Possuo experiência no desenvolvimento de projetos utilizando as linguagens Assembly x86, C, Python e Java, além de manutenção de código em sistema git. Experiência e domínio em sistemas Unix-like, como Linux, FreeBSD e macOS, bem como criação de scripts de shell. Formado como técnico em Informática (2013) e graduado em Ciências Biológicas (ênfase em Biotecnologia e Saúde) pela UFMG. No tempo livre, me interesso em estudar e desenvolver sistemas operacionais e projetos associados, além de projetos em programação de baixo nível. Sempre procuro me atualizar nas linguagens e frameworks mais utilizadas. Estou em busca da minha primeira oportunidade no mercado de desenvolvimento e me aprimorar na área, aplicando em produtos o que aprendi com meus projetos.

Certificados

2022

- Java (143 min) Let's Code (Santander Coders);
- Minicamp Cloud & Cybersecurity (32 horas) Faculdade XP Educação;

2017

• Introdução à Programação (3 horas) - Universidade Federal de Minas Gerais (UFMG).

Experiência profissional

2021-2023 | Estudante de mestrado - Instituto René Rachou/Fiocruz Minas - Belo Horizonte, Brasil

- Mestrado em Ciências da Saúde pelo IRR/Fundação Oswaldo Cruz;
- Projeto que visa caracterizar funcionalmente proteínas de Schistosoma mansoni.

2016-2020 | Aluno de Iniciação Científica - Instituto René Rachou/Fiocruz Minas - Belo Horizonte, Brasil

• Estudante de Iniciação Científica (IC) durante a graduação.

2013-2014 | Instutor de Informática - Centro de Apoio Comunitário Serrano - Belo Horizonte, Brasil

- Instrutor de informática para crianças e idosos durante e após a realização do curso técnico;
- Bolsista associado ao programa federal TELECENTROS.BR, que visa democratizar o acesso à informática.

Projetos, portfólio e tecnologias

- C:
 - Desenvolvimento do sistema operacional (PX-DOS), derivado do Public Domain Operating System;
 - Desenvolvimento de um sistema operacional do zero (Lunix OS), para praticar lógica de programação e estrutura de algoritmos em C;
- Python:
 - Uso de Python para criar frontend para ferramentas executadas em linha de comando. Principalmente usando Tkinter e derivados, mirando Linux e FreeBSD (WSL no Windows também é suportado);
 - Criação de pequenos programas para estudo de algoritmos em Python;
- Java:

- Construção de ferramentas que se conectam com bancos de dados (MySQL) para armazenar e obter dados:
- Um shell simples desenvolvido em Java. Mais informações: github.com/felipenlunkes/Java-Power-Shell.
- x86 Assembly:
 - Sistema Operacional Hexagonix (2015-atual) é um sistema operacional simples e Unix-like desenvolvido completamente em Assembly para a arquitetura x86. Além do kernel, desenvolvi uma série de ferramentas, utilitários e bibliotecas que permitem que o sistema seja expandido por qualquer interessado. O objetivo do projeto foi praticar lógica que poderia ser aplicada em qualquer linguagem de alto nível. Além disso, escrevi uma documentação extensa em português e em inglês. Mais informações em: github.com/hexagonix;
 - Criação de um sistema operacional básico (Bin OS) em 2013, para praticar programação baremetal.
- Linux:
 - Desenvolvimento de uma distribuição Linux from Scratch, Netuno OS, em 2012. Este projeto trouxe experiência na configuração e compilação de pacotes, arquitetura de um sistema Unix-like e administração de sistemas. Um arquivo .iso do sistema está disponível.
- FreeBSD:
 - Desenvolvimento de um utilitário que automatiza o processo de instalar um ambiente gráfico e utilitários essenciais, atualizar o sistema, configurar placas gráficas e placas de rede sem fio. Encontrado **aqui**.

Habilidades e interesses

- Fluente em português (nativo) e inglês avançado (C1);
- Domínio no pacote Office (incluindo alternativas open-source) e pacotes estatísticos (R e GraphPad Prism);
- Domínio em C, Python, Assembly x86, shell script (sistemas Unix-like), SQL (veja meus **projetos)** e Markdown;
- Familiaridade com Java, JavaScript, VisualBasic e C++;
- Domínio em softwares de versionalização, como git (incluindo uso de linha de comando);
- Autodidata em uma série de linguagens de programação;
- Boa comunicação e trabalho em equipe;
- Interessado em história da computação, emulação e preservação de software histórico.

Formação acadêmica

2021-2023 | Mestrado em Ciências da Saúde - Instituto René Rachou/Fiocruz Minas - Belo Horizonte, Brasil

• Mestrado concluído em Ciências da Saúde pelo IRR/Fundação Oswaldo Cruz;

 $2016\mbox{-}2020$ | Graduação em Ciências Biológicas - Universidade Federal de Minas Gerais - Belo Horizonte, Brasil

• Graduação em Ciências Biológicas com ênfase em Biotecnologia e Saúde (Bioquímica, Biologia Molecular, Imunologia e Bioinformática);

2011-2023 | Ensino Médio com Técnico em Informática - Escola Técnica Vital Brasil - Belo Horizonte, Brasil

- Formação técnica como desenvolvedor de software e análise de sistemas;
- Contato com Pascal, C, HTML/CSS, SQL, Java e VisualBasic, além de disciplinas relacioandas a hardware e robótica.

Portfólio e contato

- GitHub
- LinkedIn
- LinkTree
- Twitter
- Instagram

• Currículo Lattes

Esse currículo foi feito inteiramente em Markdown.