











www.datascienceacademy.com.br







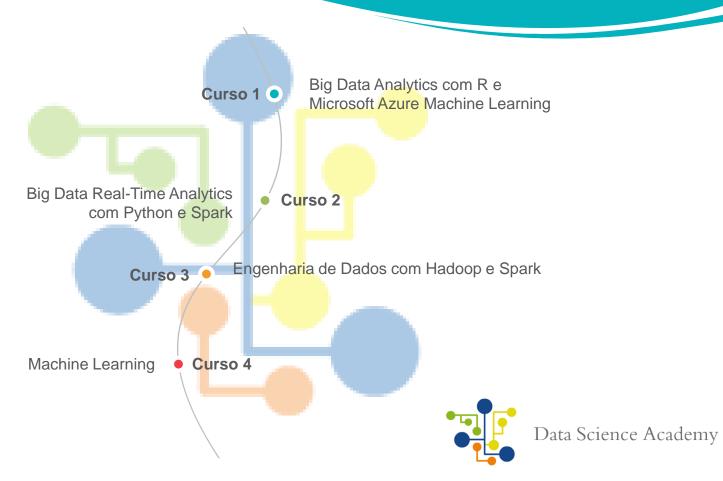


Machine Learning





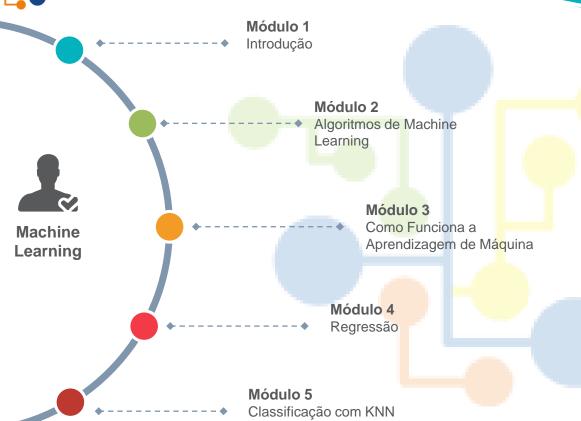






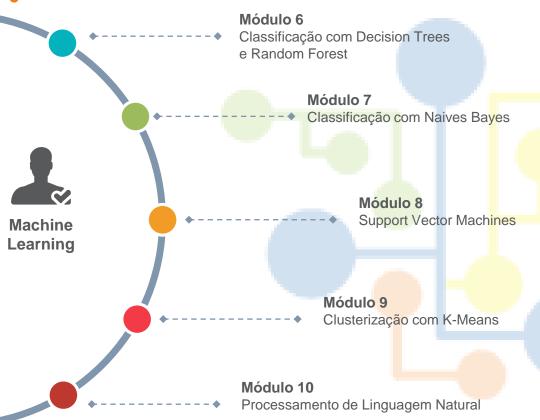






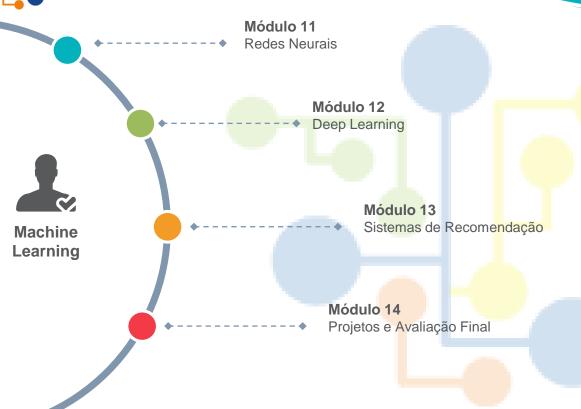














O que não veremos neste curso?



Conceitos Básicos de Python ou R



Comprovação dos Modelos Matemáticos



Frameworks de Big Data (Spark / Hadoop)



Este não é um curso básico





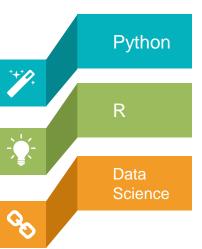








Pré-requisitos



- Python Fundamentos para Análise de Dados
- Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark
- R Fundamentos para Análise de Dados
- Big Data Analytics com R e Azure Machine Learning
- Big Data Fundamentos
- Introdução à Ciência de Dados





Quais Ferramentas Usaremos ao Longo do Curso?



Machine Learning



Dedicação

6 a 8 horas por semana



Comunicação

Utilize nossos canais de comunicação



Prática

Você terá acesso a todos os scripts comentados linha a linha

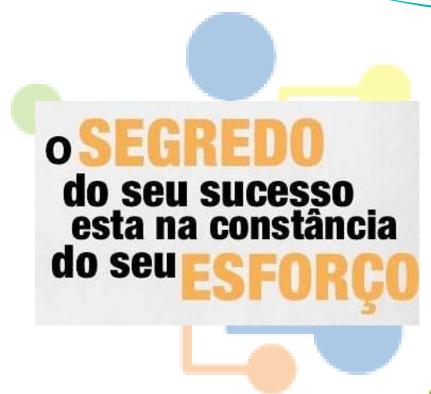


Lembre-se:

Seu aprendizado também depende de você!

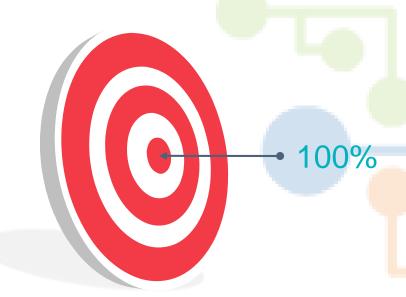












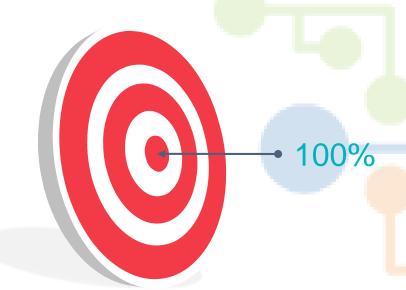
Desenvolver o processo de modelagem de dados para Machine Learning











Conhecer o principais algoritmos de Machine Learning, suas aplicações e diferenças









Aprender técnicas de Machine Learning e Processamento de Dados









Aplicar as técnicas de aprendizado de máquina e desenvolver modelos preditivos







Método de Ensino

Exposição Teórica

Exposição Prática

Exercícios e Quizzes



E-books e Manuais

Bibliografia, Referências e Links Úteis

Scripts





Projetos



Projeto 1 – Implementando um Classificador de Spam com Naïve Bayes



Projeto 2 – Construindo um Sistema de Recomendação de Filmes



Projeto 3 – Criando um Modelo de Machine Learning para Retorno Sobre Investimentos



Projeto 4 – Aplicando Machine Learning para Otimizar o Sistema de Voos de um Companhia Aérea



Projeto 5 – Análise SVM para Prever a Força do Real em Relação a Outras Moedas



Projetos completos, com especificação, solução e documentação, além dos scripts usados para criação dos modelos preditivos





Avaliação Final





70% de Aproveitamento





Acesse o Curso do Smartphone ou Tablet com nossas Apps para iOS e Android













O que é Aprendizado de Máquina?





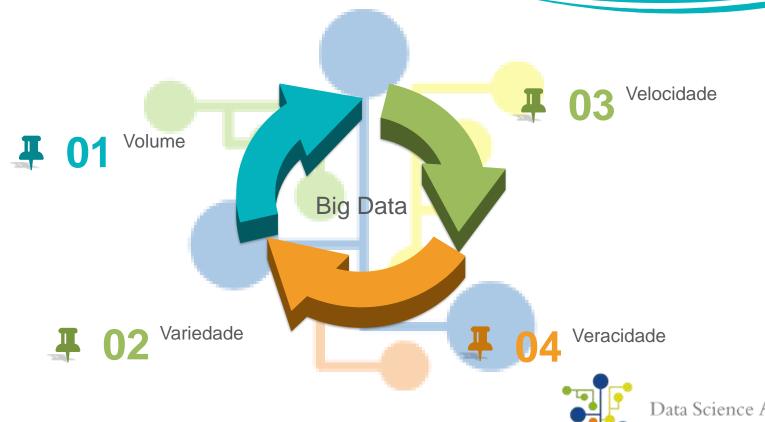


- Big Data Analytics com R e Azure
- Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark
- Engenharia de Dados com Hadoop e Spark
- Machine Learning
- Business Analytics
- Visualização de Dados











Aprendizagem na Era do Big Data

- Grande Volume de Dados
- Evolução das Técnicas Analíticas
- Análise de Dados em Tempo Real
- Desenvolvimento de Aplicações Inteligentes





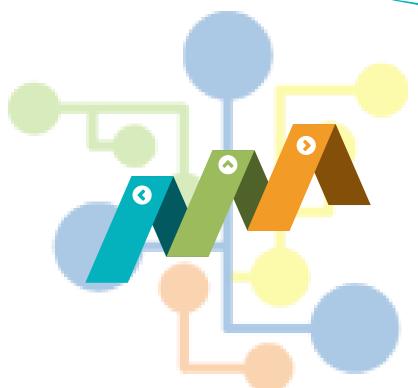
















Aprendizado é a capacidade de se adaptar, modificar e melhorar seu comportamento e suas respostas, sendo portanto uma das propriedades mais importantes dos seres ditos inteligentes, sejam eles humanos ou não











Percebeu a semelhança do processo de aprendizado de seres humanos e através de algoritmos de Machine Learning?







Já podemos então definir Aprendizado de Máquina



Machine Learning é um subcampo da Inteligência Artificial que permite dar aos computadores a habilidade de aprender sem que sejam explicitamente programados para isso













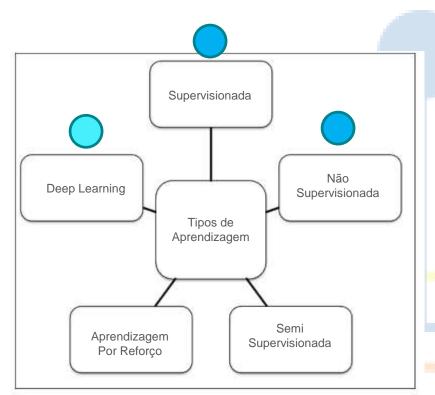


Machine Learning ou Aprendizado de Máquina é um método de análise de dados que automatiza o desenvolvimento de modelos analíticos. Usando algoritmos que aprendem interativamente a partir de dados, o aprendizado de máquinas permite que os computadores encontrem insights ocultos sem serem explicitamente programados para procurar algo específico.









Tipos de Aprendizagem





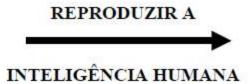
Mas se as máquinas estão aprendendo a aprender, isso significa que elas estão ficando inteligentes?



















Inteligência

Dotado de inteligência, capaz de compreender, esperto, habilidoso



Inteligência

Faculdade de conhecer, de aprender, de conceber, de compreender: a inteligência distingue o homem do animal



Inteligência Artificial

Conjunto de teorias e de técnicas empregadas com a finalidade de desenvolver máquinas capazes de simular a inteligência humana





Inteligência Artificial

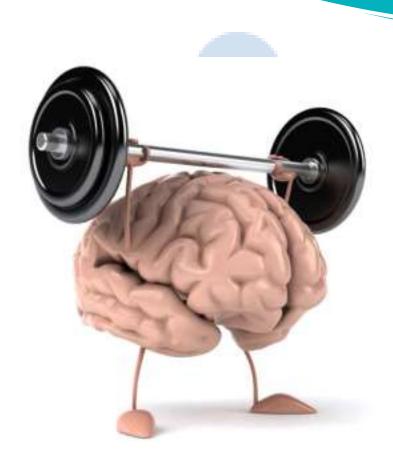
A Inteligência Artificial é uma área de estudos da computação que se interessa pelo estudo e criação de sistemas que possam exibir um comportamento inteligente e realizar tarefas complexas com um nível de competência que é equivalente ou superior ao de um especialista humano





















Inteligência Artificial

Estamos quase lá!



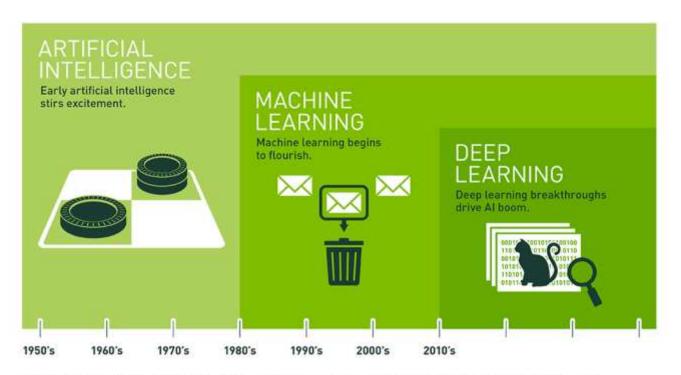








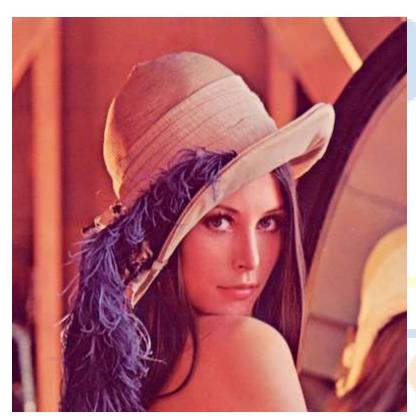




Since an early flush of optimism in the 1950s, smaller subsets of artificial intelligence – first machine learning, then deep learning, a subset of machine learning – have created ever larger disruptions.







Aprendizado Não Supervisionado





Don't model the World; Model the Mind.







Por que Machine Learning Está Transformando o Mundo?





Algoritmos de aprendizagem de máquina, aprendem a induzir uma função ou hipótese capaz de resolver um problema a partir de dados que representam instâncias do problema a ser resolvido

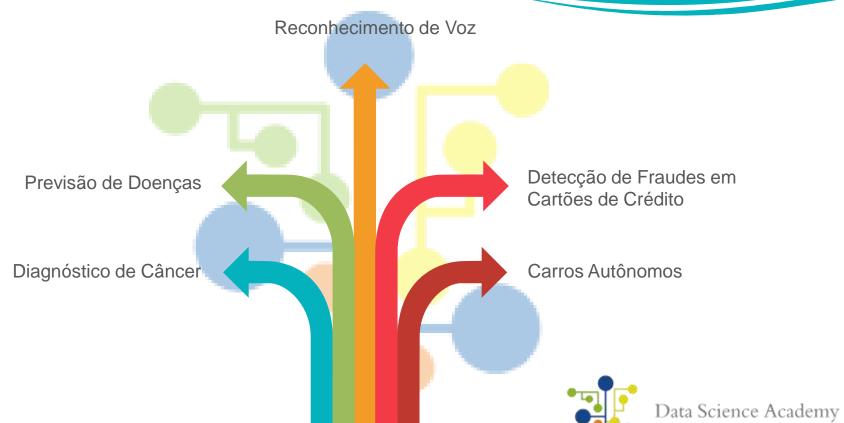




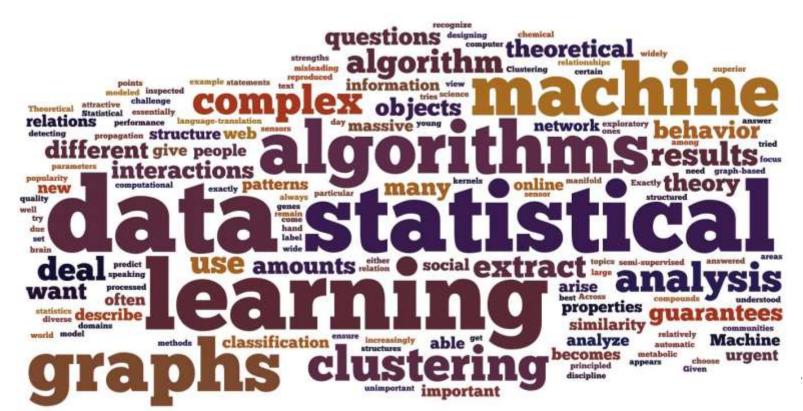












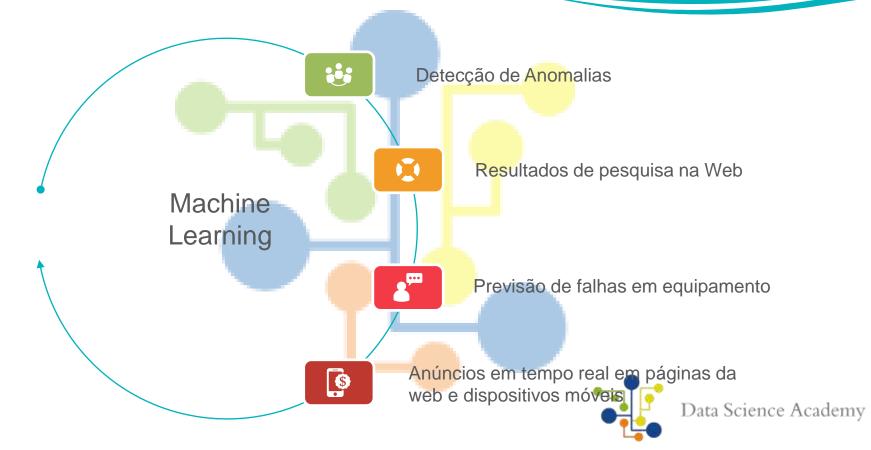


As pessoas podem normalmente criar um ou dois bons modelos preditivos por semana; o aprendizado de máquina pode criar milhares de modelos por semana



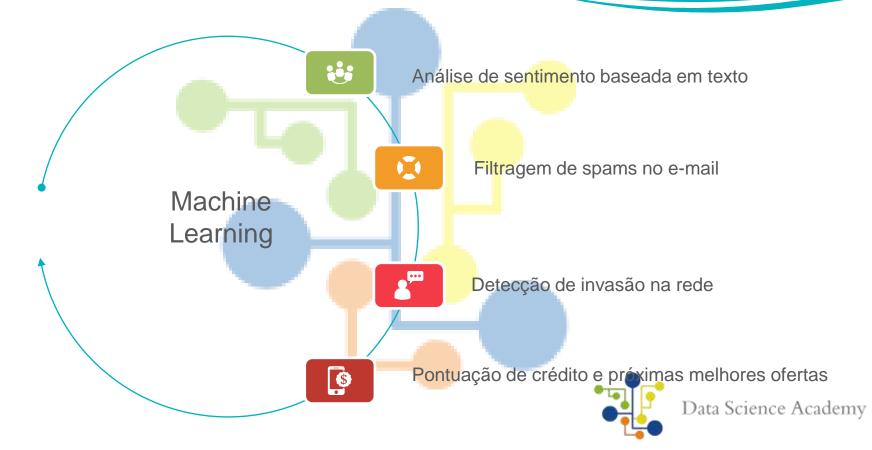




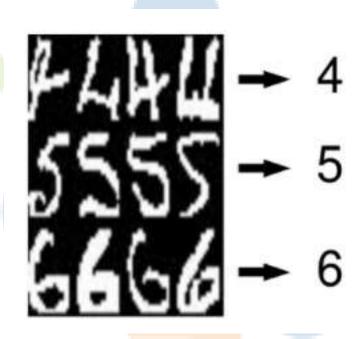
















Machine Learning não está transformando nosso mundo;





Machine Learning não está transformando nosso mundo;

Machine Learning já transformou o nosso mundo.







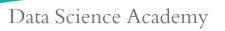
Que Ferramentas Usaremos Neste Curso?























Processo de Aprendizagem

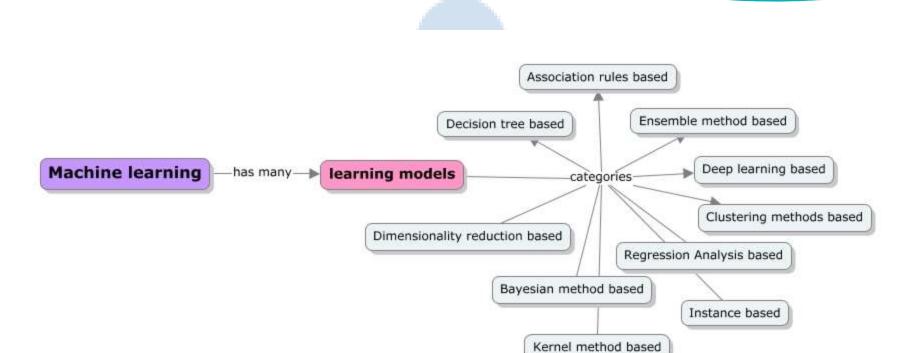


ice Academy















Tipos de Aprendizagem de Máquina







Aprendizagem Supervisionada

Aprendizagem Não Supervisionada

Aprendizagem Por Reforço







Aprendizagem Supervisionada





Aprendizagem Supervisionada



Novos Dados

Dados de Treino

Algoritmo de Machine Learning



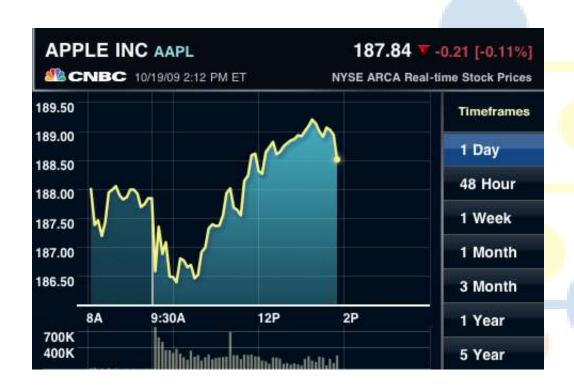
Modelo Preditivo



Previsões

nce Academy





Os algoritmos de aprendizado supervisionado fazem previsões com base em um conjunto de exemplos





Aprendizagem Supervisionada

Classificação

Regressão





Detecção de Anomalias





Aprendizagem Supervisionada

É o termo usado sempre que o programa é "treinado" sobre um conjunto de dados pré-definido







Aprendizagem Não Supervisionada





Aprendizagem Não Supervisionada







Este tipo de aprendizado, assemelha-se aos métodos que nós seres humanos usamos para descobrir se certos objetos ou eventos são da mesma classe

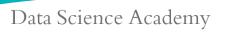




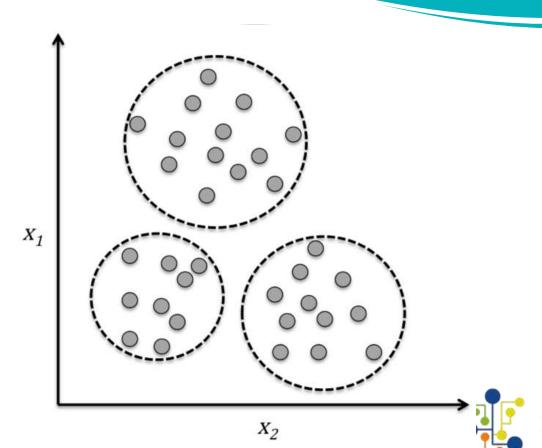


Alguns sistemas de recomendação que você encontra na internet sob a forma de automação de marketing são baseados neste tipo de aprendizagem



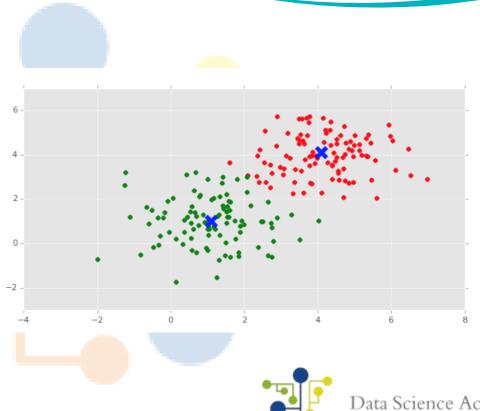








O objetivo de um algoritmo de aprendizado não supervisionado é organizar os dados de alguma forma ou descrever sua estrutura





Aprendizagem Não-Supervisionada

Termo usado quando um programa pode automaticamente encontrar padrões e relações em um conjunto de dados



Aprendizagem Não-Supervisionada

Os exemplos mais comuns são o K-Means, o Singular Value Decomposition (SVD) e o Principal Component Analysis (PCA)







Aprendizado Indutivo







Indução é a forma de inferência lógica que permite que conclusões gerais sejam obtidas de exemplos particulares







O processo de indução é indispensável ao ser humano, pois é um dos principais meios de criar novos conhecimentos e prever eventos futuros























Aprendizado Supervisionado





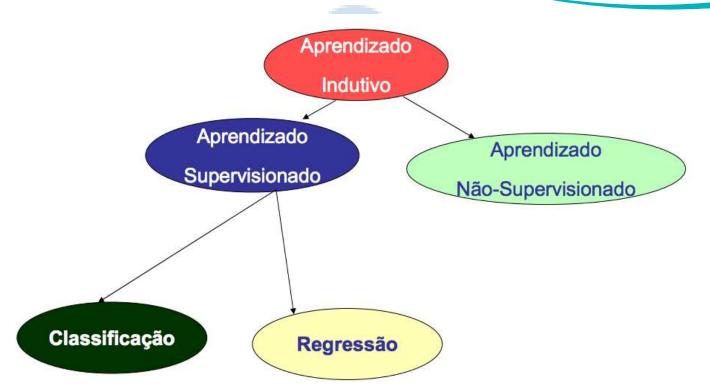


Aprendizado Não Supervisionado















Reinforcement Learning (Aprendizagem por Reforço)

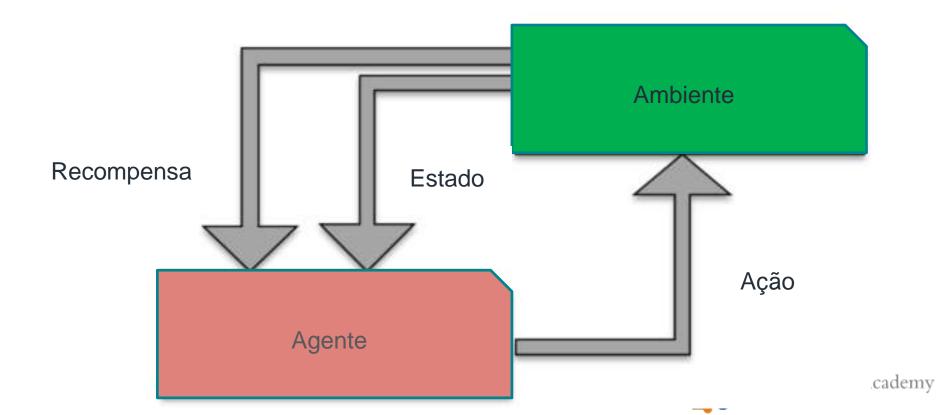


Reinforcement Learning

Similar ao que chamamos de aprender por tentativa e erro









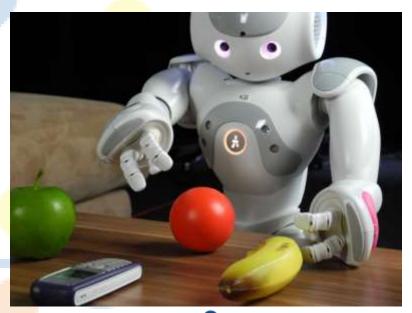


No aprendizado por reforço, o algoritmo escolhe uma ação em resposta a cada ponto de dados





O aprendizado por reforço é comum em robótica, em que o conjunto de leituras do sensor, em um ponto no tempo, é um ponto de dados e o algoritmo deve escolher a próxima ação do robô







O aprendizado por reforço é definido não caracterizando algoritmos de aprendizado, mas sim o problema a ser aprendido



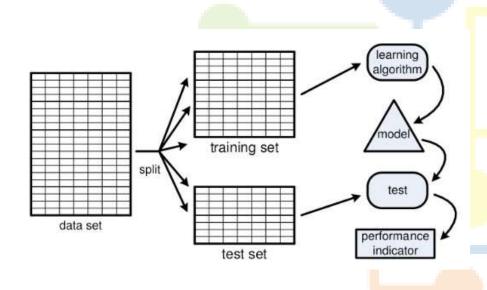




Treinamento, Validação e Teste







Treinamento, Validação e Teste





75 a 70% - dados de treino 25 a 30% - dados de teste





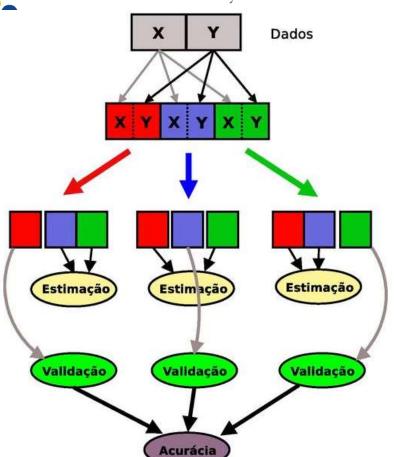
Treinamento, Validação e Teste

75 a 70% - dados de treino 20% - dados de validação 10% - dados de teste





Data Science Academy



Treinamento, Validação e Teste



Data Science Academy



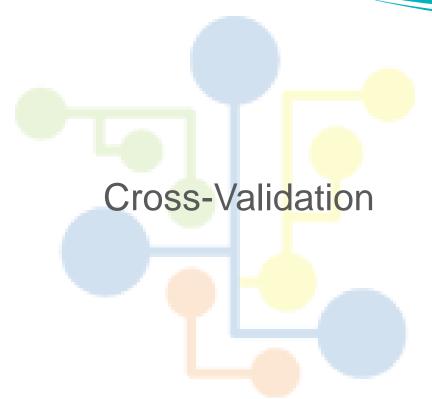
Treinamento, Validação e Teste

n > 10.000



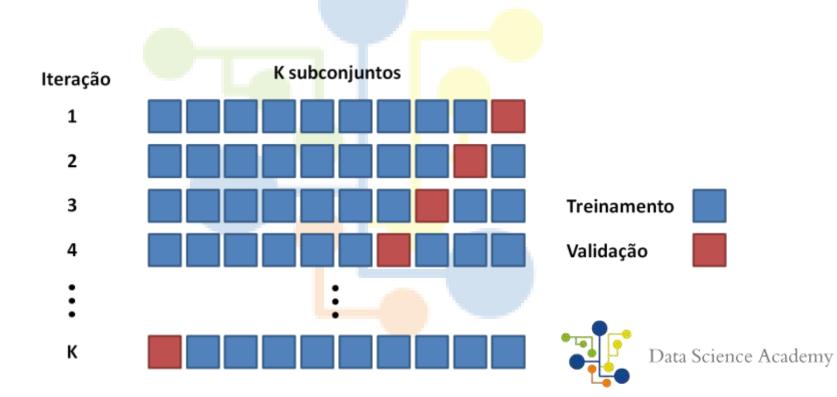








Cross-Validation





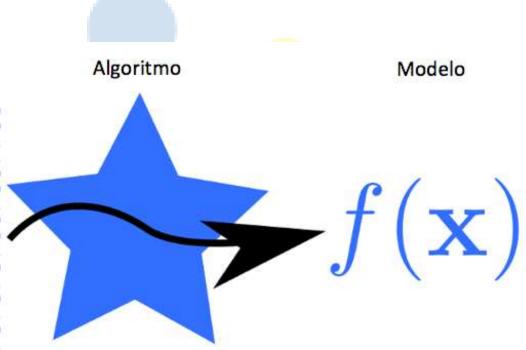


O que é um Modelo?





Dados











3s

45

44.1m

78.5m















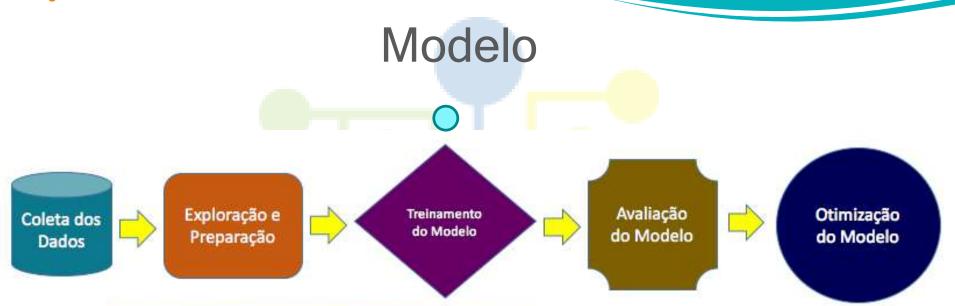
















O processo de "fitting" um modelo a um dataset é chamado de treinamento do modelo











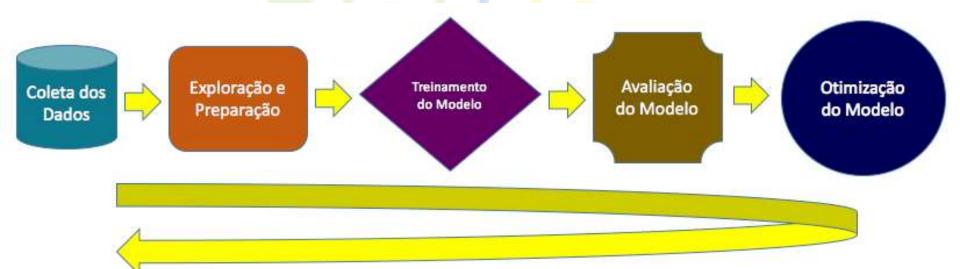






Data Science Academy









Seu trabalho como Cientista de Dados é buscar sempre o melhor modelo possível para suas previsões







O modelo pode ser implantado para resolver o problema de negócio para o qual ele foi desenvolvido



Lembre-se: um modelo de Machine Learning será usado para resolver um problema específico



Não caia na tentação de querer aplicar seu modelo a tudo que você vê pela frente

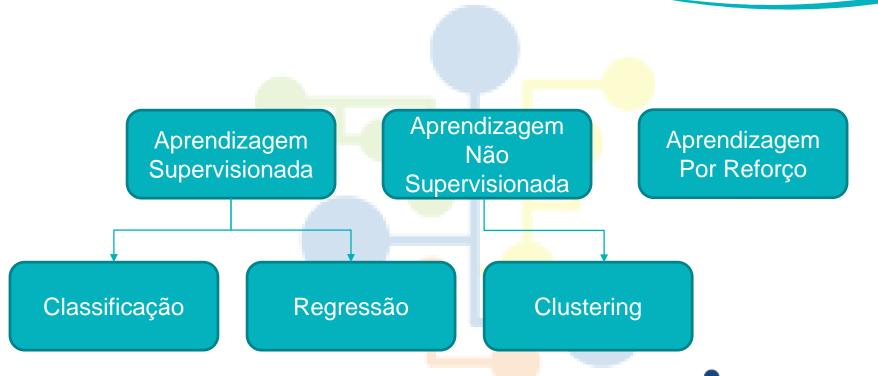












Data Science Academy



Podemos representar a realidade e toda sua complexidade através de funções matemáticas





É o processo de identificar a qual conjunto de categorias uma nova observação pertence, com base em um conjunto de dados de treino contendo observações (ou instâncias) cuja associação é conhecida

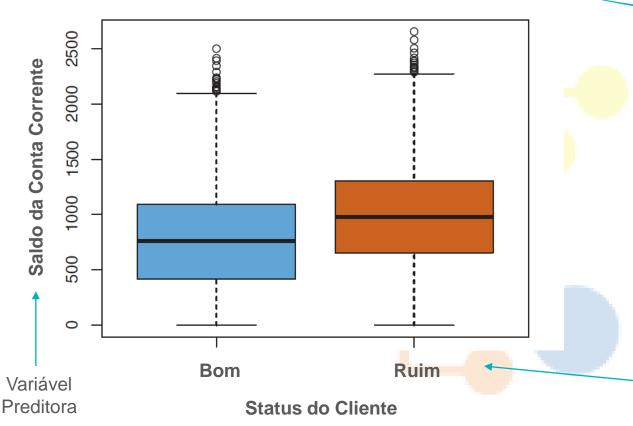




Exemplo: determinar o diagnóstico de uma doença em um paciente, observando as características similares em outros grupos de pacientes







Variável Target
Rode assumir os valores:
Bompala Rujence Academy





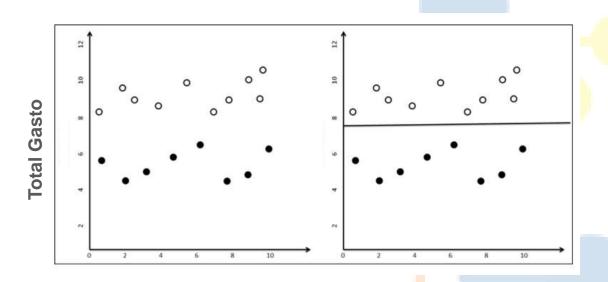












Total de Itens comprados

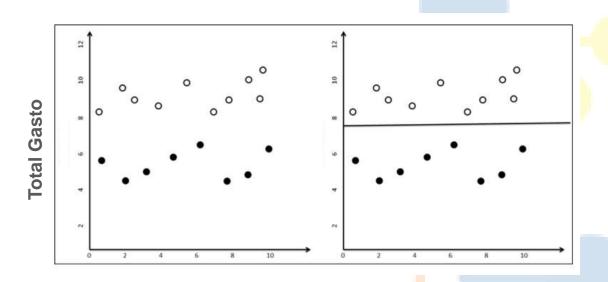
Classificação

- O Sim (investir em pré-venda)
- Não (não investir em pré-venda)



Data Science Academy





Total de Itens comprados

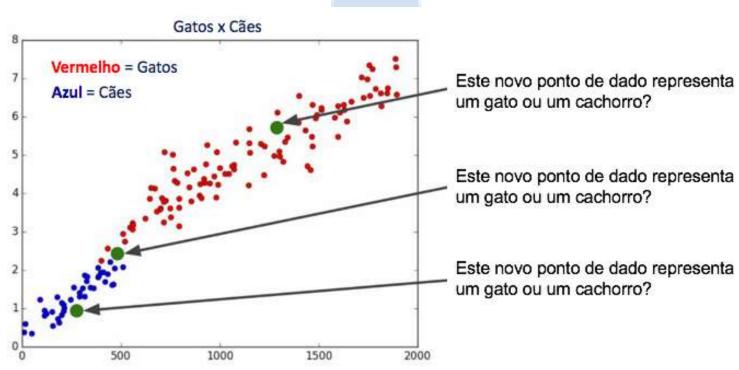
Classificação

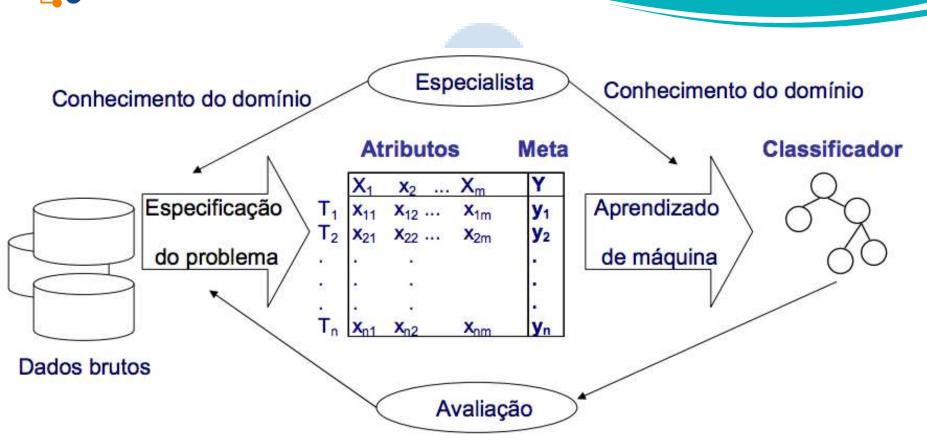
- O Sim (investir em pré-venda)
- Não (não investir em pré-venda)



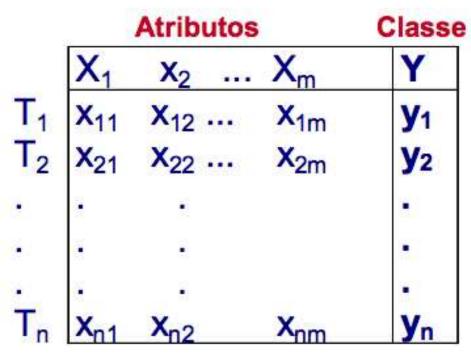
Data Science Academy

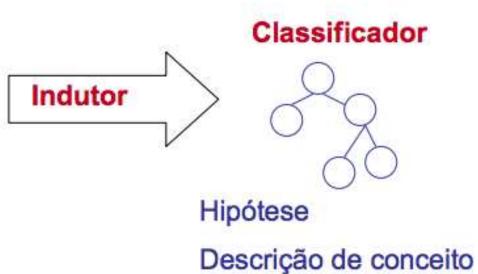














Bias

Qualquer preferência de uma hipótese sobre a outra



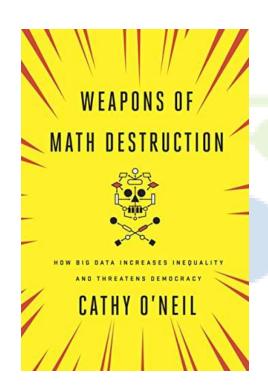




The Dark Side of Big Data







Recomendo

Weapons of Math Destruction: How Big Data Increases Inequality and Threatens Democracy







Regressão





Regressão

Um estudo de regressão busca, essencialmente, associar uma variável Y (denominada variável resposta ou variável dependente) a uma outra variável X (denominada variável explanatória ou variável independente)



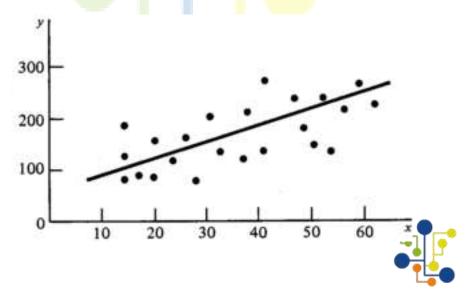
Como a Regressão pode ser usada?

- Investigação Científica
- Relações Causais
- Indentificação de Padrões





Compreendendo a Regressão





Compreendendo a Regressão

$$\hat{y} = a + bx$$

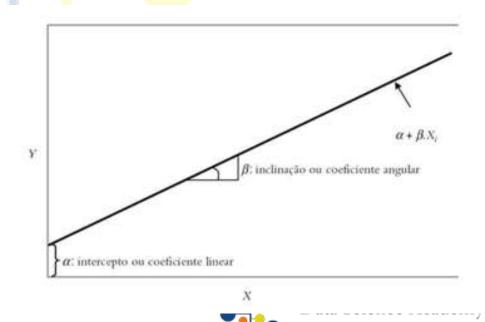
Onde:

= valor previsto de y dado um valor para x

= variável independente

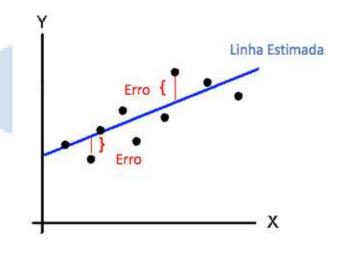
= ponto onde a linha intercepta o eixo y

= inclinação da linha reta





Estimativa dos Mínimos Quadrados



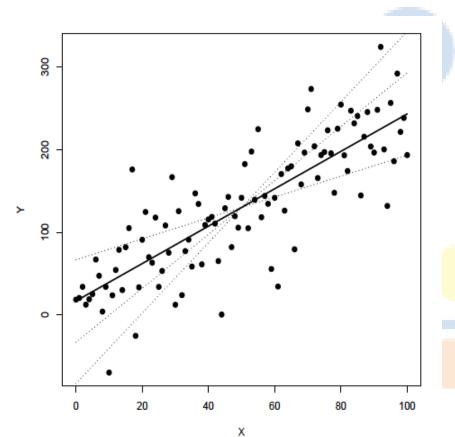


Deve-se determinar α e β de modo que a somatória dos quadrados dos resíduos seja a menor possível (método de Mínimos Quadrados Ordinários - MQO, ou, em inglês, Ordinary Least Squares - OLS)









Os coeficientes dessa reta podem ser estimados pelo Método dos Quadrados Mínimos





Correlação

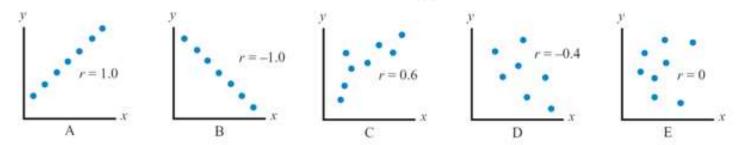


Gráfico A (r = 1.0): correlação positiva perfeita entre x e y

Gráfico B (r = -1.0): correlação negativa perfeita entre x e y

Gráfico C (r = 0.6): relação positiva moderada: y tende a aumentar se x aumenta, mas não

necessariamente na mesma taxa observada no Gráfico A

Gráfico D (r = -0.4): relação negativa fraca: o coeficiente de correlação é próximo de zero ou

negativo: y tende a diminuir se x aumenta

Gráfico E (r = 0): Sem relação entre x e y



Os valores de **r** variam entre **-1.0** (uma forte relaç<mark>ã</mark>o negativa) até **+1.0**, uma forte relação positiva.





Correlação Não Implica Causalidade





Só porque (A) acontece juntamente com (B) não significa que (A) causa (B)





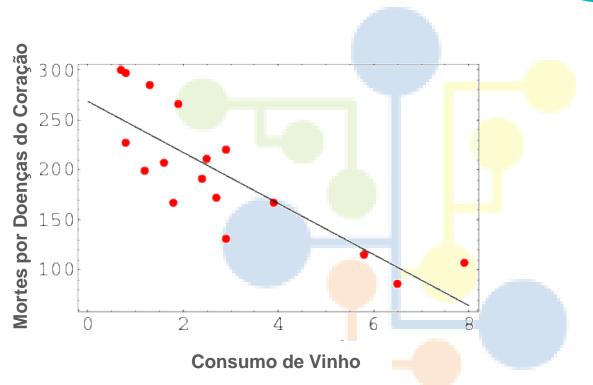






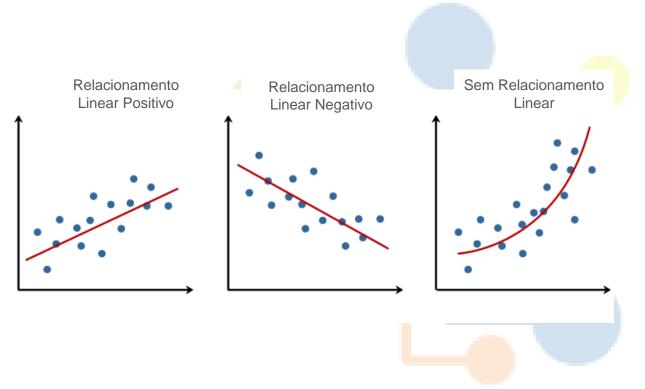






















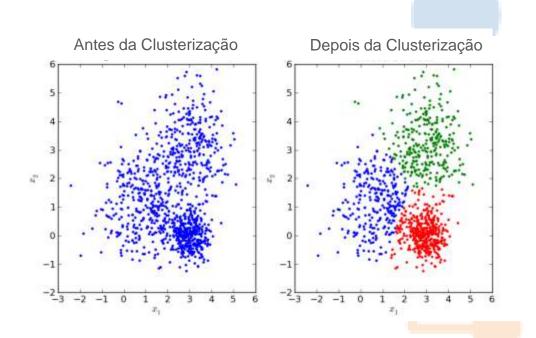


Clustering









Clustering





Algoritmos de Aprendizagem Não Supervisionada

Categoria	Algoritmo
Algoritmos Baseados em Centroides	K-means, Gaussian Mixture Model, Fuzzy c-mean
Algoritmos Baseados em Conectividade	Algoritmos hierárquicos
Algoritmos Baseados em Densidade	DBSCAN, Optics
Probabilísticos	LDA
Redução de Dimensionalidade	tSNE, PCA, KPCA
Redes Neurais / Deep Learning	Autoencoders

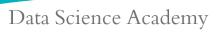




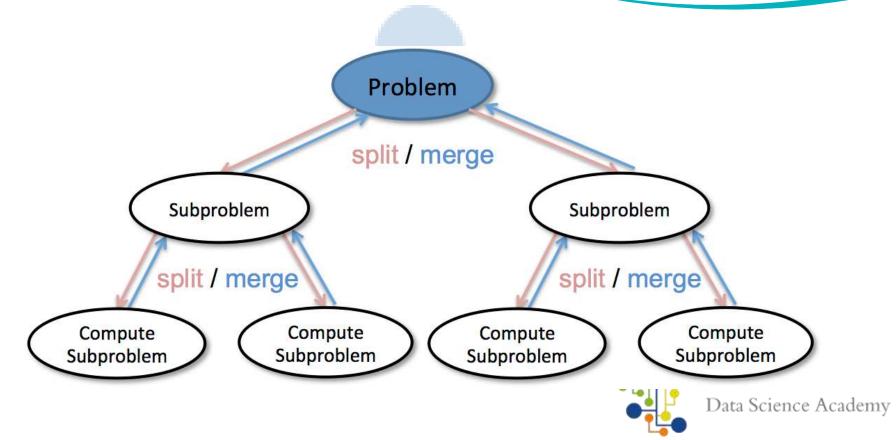


Machine Learning é Dividir Para Conquistar











Mineração de Dados

X

Aprendizagem de Máquina

X

Aprendizagem Profunda





Mineração de Dados

Aprendizagem de Máquina

Aprendizagem Profunda









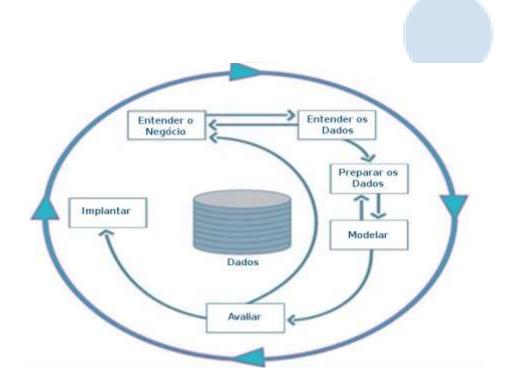












CRISP-DM

Cross Industry Standard Process for Data Mining







Como Selecionar o Algoritmo Ideal Para Cada Problema?

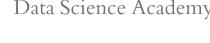




- Árvores de decisão
- Random Forests
- Descoberta de associações e sequência
- · Boosting e bagging de gradiente
- Máquinas de vetores de suporte
- Redes neurais
- Mapeamento de nearest-neighbor
- Cluster k-means
- · Mapas auto-organizáveis
- Técnicas de otimização de busca local (por ex., algoritmos genéticos)
- Maximização da expectativa
- Análise Multivariada Adaptive regression splines
- Redes Bayesianas
- Kernel para estimativa de densidade
- Análise de componentes principais
- · Decomposição do valor singular
- Modelos de Gauss

São muitos os algoritmos de Machine Learning





Quando alguém perguntar a você:

Qual algoritmo de Machine Learning devo usar?

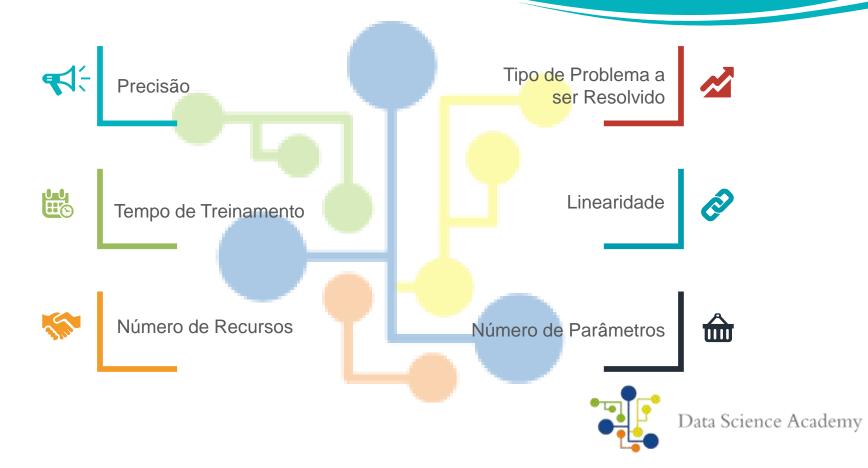
A resposta correta será:

Depende.













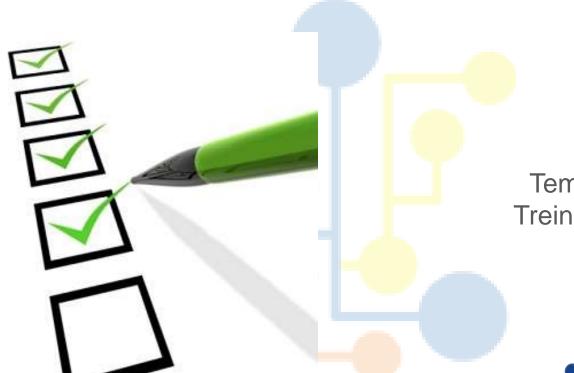


Precisão









Tempo de Treinamento







Linearidade









Número de Parâmetros













Comparação entre os principais algoritmos



Classificação Binária (2 classes)

Alto

Algoritmo	Tempo de Treinamento	Precisão	Linearidade
Regressão Logística			
Árvore de Decisão			N/A
Random Forest			N/A
Redes Neurais			N/A
SVM			
Métodos Bayesianos			.



Classificação Multiclasse (mais de 2 classes)

Alto

Algoritmo	Tempo de Treinamento	Precisão	Linearidade	
Regressão Logística	•		•	
Árvore de Decisão			N/A	
Random Forest			N/A	
Redes Neurais			N/A	
SVM				





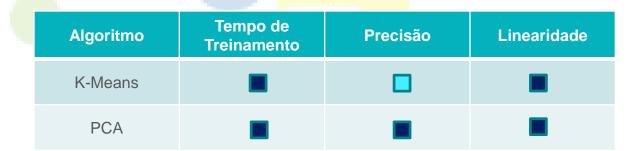
Alto

Algoritmo	Tempo de Treinamento	Precisão	Linearidade
Linear			
Árvore de Decisão			N/A
Random Forest			N/A
Redes Neurais			N/A
Poisson			





Não Supervisionados



Alto



