

Universidade Federal da Paraíba Centro de Ciências Agrárias Departamento de Ciências Fundamentais e Sociais (DCFS)

Informática

Materiais da disciplina: https://felipeoliveira-collab.github.io/computacao/

Prof. Felipe

Data: 12/08/2025



Apresentação



Formação:

Graduação em Ciência da Computação (UFPB - 2014)

Mestrado em Informática (UFPB - 2016)

Doutorando em Ciência da Computação (UFCG - Atual)

felipeoliveira.ufpb@gmail.com



Ementa

Histórico e evolução dos computadores. Terminologias. Tecnologias e aplicações da informática. Sistemas operacionais. Processador de texto. Planilha eletrônica. Redes de computadores.



Objetivos

Usar a informática como ferramenta no processo de aprendizagem



Conteúdo

- Introdução a informática.
- Unidade 1 Editor de planilhas (EXCEL), uso de bases de dados para modelagem de dados e Aplicações.
- Unidade 2 Editor de apresentações (POWER POINT)
- Unidade 3 Editor de textos (WORD)



Habilidades

Demonstrar conhecimento básico em informática e usar as ferramentas da informática para produção de material acadêmico.



Metodologia de ensino e avaliação

Metodologia:

Aulas expositivas, práticas em laboratório, com uso de ferramentas computacionais, resolução de problemas e exercícios.

Avaliação:

Provas sobre os conteúdos nas Unidades 1 e 2 + Trabalho na Unidade 3.



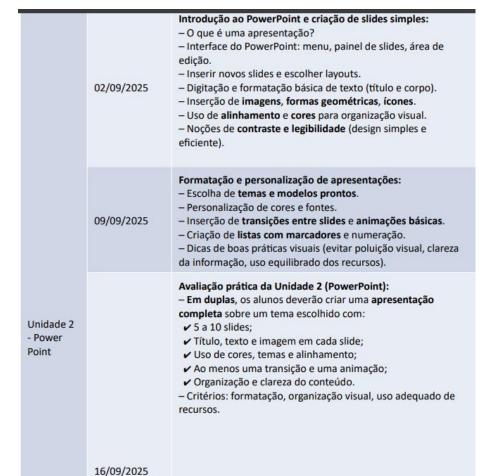
Calendário

	Data	Conteúdo / Atividade
Unidade 1 - Excel	12/08/2025	Introdução ao Excel e navegação básica: O que é uma planilha eletrônica? Interface do Excel (barra de menus, célula ativa, linhas e colunas). Como navegar pela planilha (teclado e mouse). Endereçamento de células (ex: A1, B2, etc). Limites da planilha (número de colunas e linhas). Inserir, excluir, mover colunas e linhas. Abrir arquivo .csv, operações matemáticas básicas +, -, *, / (fazer contas direto na célula).
	19/08/2025	Operações e formatações básicas: - Funções básicas: =SOMA(), =MÉDIA(), =MÍNIMO(), =MÁXIMO(), =SUBTRAIR(), =MULT(), =DIVIDIR() (ou usar as fórmulas manualmente). - copiar e colar valores - Formatação de células: → Alinhamento (centralizar, esquerda, direita) → Número de casas decimais → Negrito, itálico, cor da fonte - Inserir e formatar cabeçalho de tabela - Usar cor de preenchimento para destacar células
		Prova em dupla sobre a Unidade 1 (Excel): – Questões objetivas sobre: interface, endereços de célula, fórmulas

Universidade Federal da Paraíba



Calendário

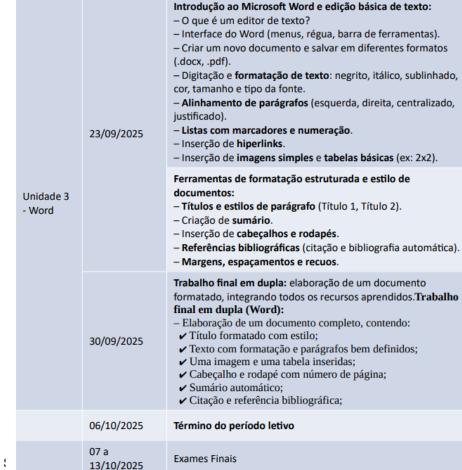


Universidade Federal da Paraíba Departamento de Ciências Fundamentais e Sociais CCA

Teupeouveira ufnh@dmail.com



Calendário



Universidade Federal da Paraíba Departamento de Ciências Fundamentais e : ✓ Texto com formatação e parágrafos bem definidos; Cabeçalho e rodapé com número de página;

neoliveira ufnh@amail.com



Referências

COSTA, Jorge Luís. Introdução à Informática: hardware, software e sistema operacional. São Paulo: Forma Educacional Editora, 2024.

GOVERNO DO ESTADO DO CEARÁ. Coleção Componentes Eletivos Fundantes: Informática Básica. Fortaleza: SEDUC, 2021.

FUSTINONI, D. F. R.; FERNANDES, F. C.; LEITE, F. N. Informática Básica para o Ensino Técnico Profissionalizante. Brasília: Editora IFB, 2013.

SOUSA, Bruno Jefferson de; DIAS JÚNIOR, José Jorge Lima; FORMIGA, Andrei de Araújo. Introdução a Programação. João Pessoa: Editora da UFPB, 2014.

MANZANO, José Augusto N. G.; OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 29. ed. São Paulo: Érica, 2019. 368 p.

LOPES, Anita; GARCIA, Guto. Introdução à programação. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.15. reimpressão.

Onde encontro os materiais da disciplina?

Site da disciplina: https://felipeoliveira-collab.github.io/computacao/

informatica

Aula 1 - Introdução à Informática

Este repositório contém os materiais da disciplina Informática.



- Slides da Aula
- Miniteste
- Método de Avaliação

Conteúdos abordados

Conceitos de dado, informação e conhecimento



Universidade Federal da Paraíba Centro de Ciências Agrárias Departamento de Ciências Fundamentais e Sociais (DCFS)

Aula 1 - Introdução à informática

Prof. Felipe Cunha

Data: 12/08/2025

Objetivos

Compreender o que é informática

- Identificar os componentes de um computador
- Diferenciar hardware e software
- Conhecer tipos de software e arquitetura básica
- Introdução ao Excel

O que é Informática?

- Estudo do processamento automático da informação
- Envolve coleta, armazenamento, processamento e transmissão

Dado, informação e conhecimento

Dado:

• Fato bruto, sem interpretação.

• Exemplos:

- Umidade do solo = 25%
- Temperatura = 32°C
- Precipitação = 12 mm

Informação:

Dados organizados e contextualizados.

• Exemplos:

- Média de umidade do solo em cada amostra
- Gráfico da variação de temperatura na semana

Conhecimento:

 Interpretação das informações para tomar decisões.

• Exemplos:

- "O solo está abaixo do nível ideal → iniciar irrigação"
- "Temperaturas elevadas → ajustar horário de irrigação"
- "Precipitação suficiente → reduzir uso de bomba para economizar energia"

Transformação de Dados em Informação

Dados (valores brutos)

Transformação

Informação

Umidade = 18% Sensor lê a umidade do solo



Organização:

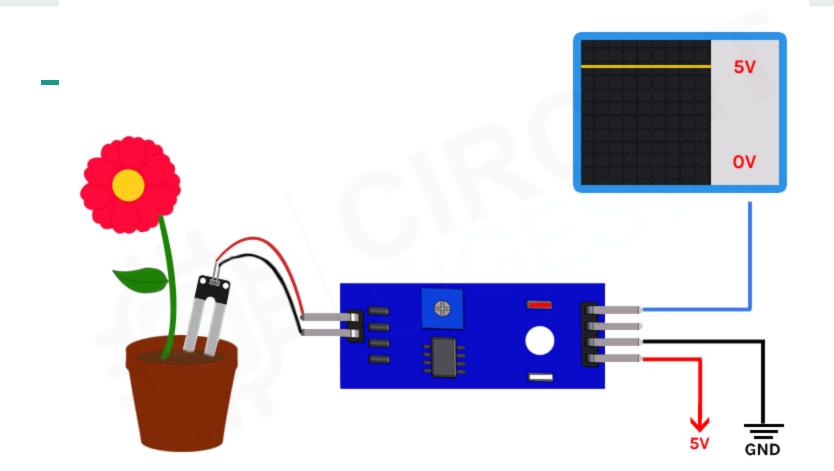
 Esse valor é colocado em uma planilha.

Interpretação com base em parâmetros agronômicos:

Consultar tabela e comparar
 18% com a faixa ideal (40–60%).

orientação para ação

"O solo está seco"



O que é Informática?

Informática é a ciência que estuda o tratamento, processamento e uso automático da informação por meio de computadores e sistemas computacionais.



O que é um Computador?

Computador é uma máquina capaz de receber dados, processá-los e gerar informações de forma rápida, segura e confiável.

Características principais:

- Construído por componentes eletrônicos.
- Capaz de armazenar, processar e transmitir informações.
- Funciona com hardware + software.



Tipos de computadores





Componentes do sistema computacional

Peopleware (Pessoas) Ex.: Usuário, Técnico

Software (Programas) Ex.: Windows, Excel

Hardware (Parte física) Ex.: CPU, Teclado, Sensor



Hardware

Hardware é a parte física do computador, ou seja, todos os componentes que podem ser tocados, como placa-mãe, processador, memória, dispositivos de entrada e saída, e dispositivos de armazenamento

Software

Software é a parte lógica do computador, composta por programas e instruções que controlam o funcionamento do hardware. Divide-se em:

Software de Sistema: Ex.: Windows, Linux.

Software Aplicativo: Ex.: Excel, Word.

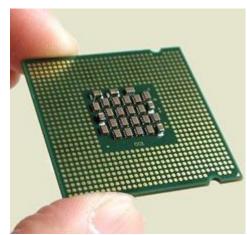
CPU - Unidade Central de Processamento

É onde são processadas as instruções e comandos.

Pode-se dizer que é o "cérebro" do computador.

É quem comanda todas as demais partes da máquina de forma ordenada e rápida.

É onde ocorrem os cálculos e onde as informações são recebidas e processadas para apresentar o resultado exigido.



Função da CPU

- Buscar as instruções na memória, uma de cada vez fase de leitura;
- Interpretar a instrução decodificar;
- Buscar os dados onde estiverem armazenados, para trazê-los à CPU;
- Executar a operação com os dados;
- Guardar, se for o caso, o resultado no local definido na instrução;
- Reinicia o processo apanhando nova instrução.

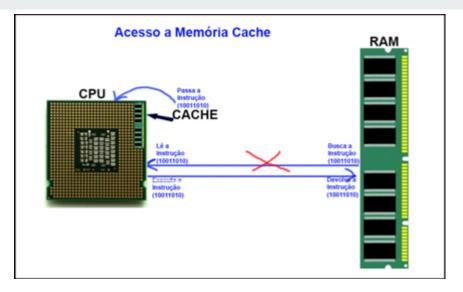
Memória

Primária: É aquela acessada diretamente pela unidade lógica e aritmética.

Secundária: Usada para gravar grande quantidade de dados por um longo período de tempo.

Memória Primária

RAM (Random Access Memory): Volátil.



ROM (Read Only Memory): Não volátil, conteúdo gravado pelo fabricante.



Cache: Ponte de acesso entre a memória RAM e o HD. Sempre que a memória RAM precisa de uma informação solicitada pelo processador, ela procura no HD, mas antes passa pela cache para ver se está lá.

HD (ou disco rígido) e SSD(Drive de Estado Sólido)

Unidade de disco interna.

Todos os programas utilizados estão gravados no HD.





HD SSD

Responsável por armazenar e executar dados internos da máquina.

Memória Secundária

Pen drive: Dispositivo de armazenamento constituído por memória flash e interface USB. **Vantagens:**

Mais compactos

Mais rápidos

Maior capacidade de armazenamento

Mais resistentes



Discos Ópticos

Sua gravação é feita através de pequenos buracos "queimados" por um laser.

Capacidade de armazenamento do CD é aproximadamente 700MB/80min.

CD-ROM: Somente leitura.

CD-R: Gravável.

CD-RW: Regravável.



Periféricos

Periféricos - Entrada

Permitem ao computador acessar informações do mundo externo.

As informações são traduzidas em códigos que possam ser entendidos pela CPU.

Exemplos: Teclado, Mouse, Scanner, Webcam.

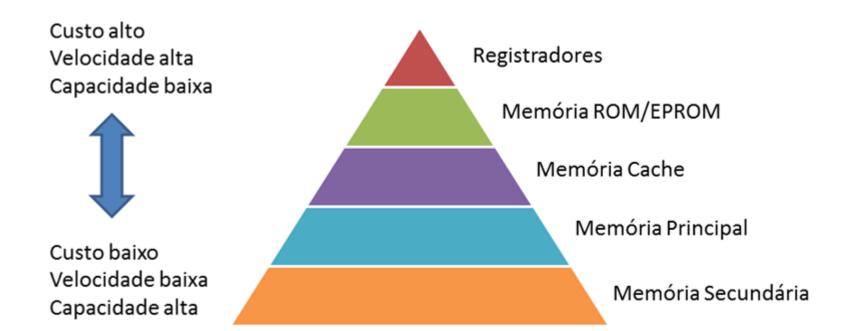
Periféricos - Saída

Convertem impulsos elétricos, permitindo a saída de informações para meios externos e possibilitando sua visualização, armazenamento ou utilização por outro equipamento.

Exemplos: Monitor, Impressora, Projetor.



Dispositivos de Armazenamento



Percepção, processamento e tomada de decisão



Arquitetura Básica do Computador

Unidade Central de Processamento Unidade de Controle Saída Entrada Unidade Lógica e Aritmética Teclado Monitor Mouse Impressora Memória

Tipos de Software

- Sistema Operacional
- Aplicativos.
- Utilitários.



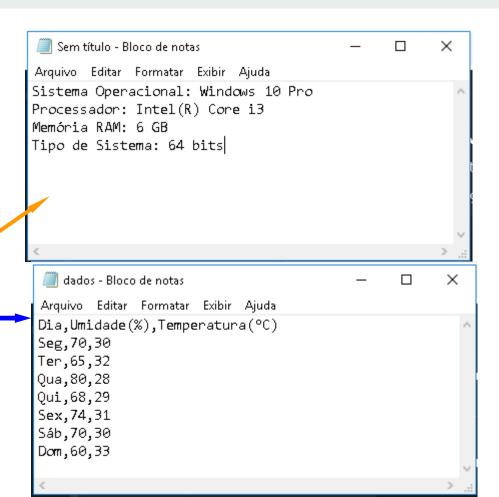






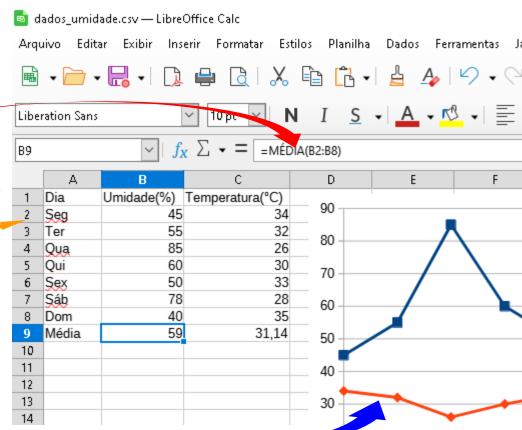
Bloco de Notas

- Editor de texto simples.
- Ideal para anotações rápidas.
- Pode salvar arquivos .txt ou .csv.
- Não oferece cálculos nem gráficos.

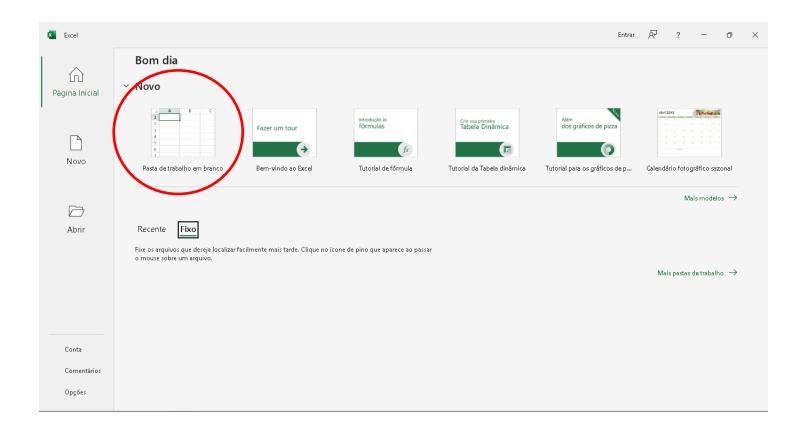


Planilhas

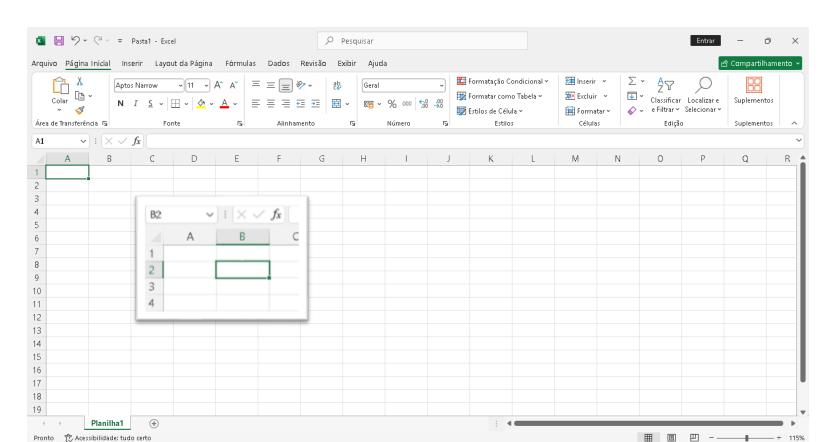
- Organiza dados em linhas e colunas (células).
- Permite cálculos automáticos (fórmulas).
- Endereçamento: A1, B2...
- Gera gráficos.



Abrindo o Excel...



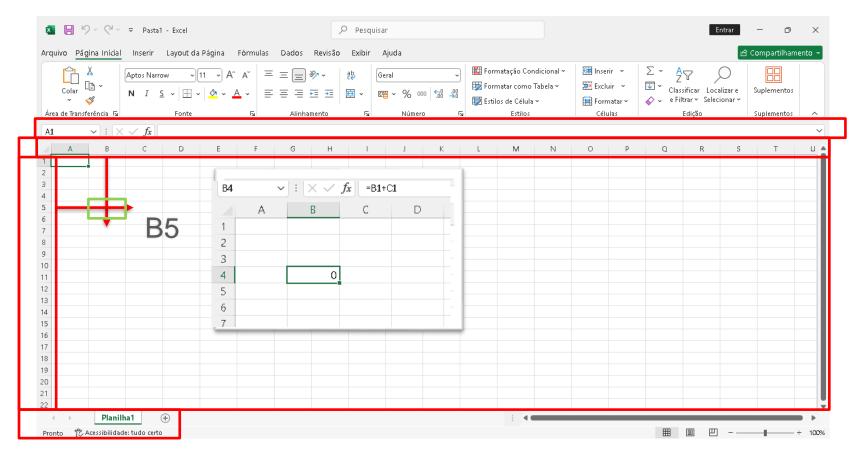
Página inicial



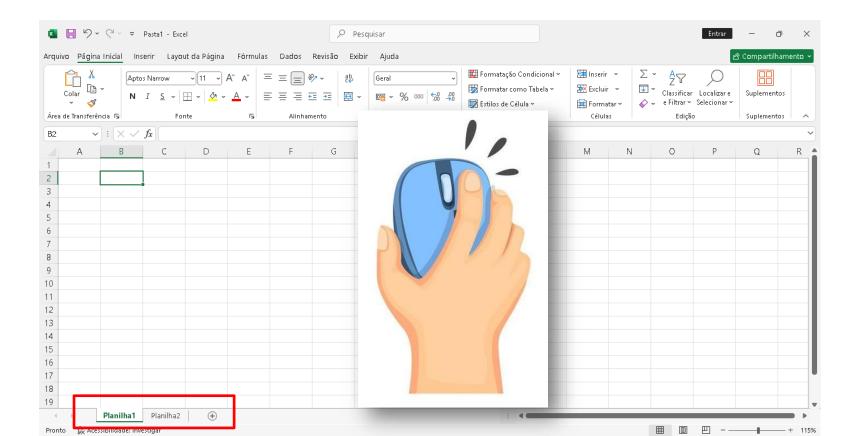
Células

- Uma célula é o cruzamento de uma coluna com uma linha.
- A função de uma célula é armazenar informações que podem ser um texto, um número ou uma fórmula que faça menção ao conteúdo de outras células.
- Cada célula é identificada por um endereço que é composto pela letra da coluna e pelo número da linha.

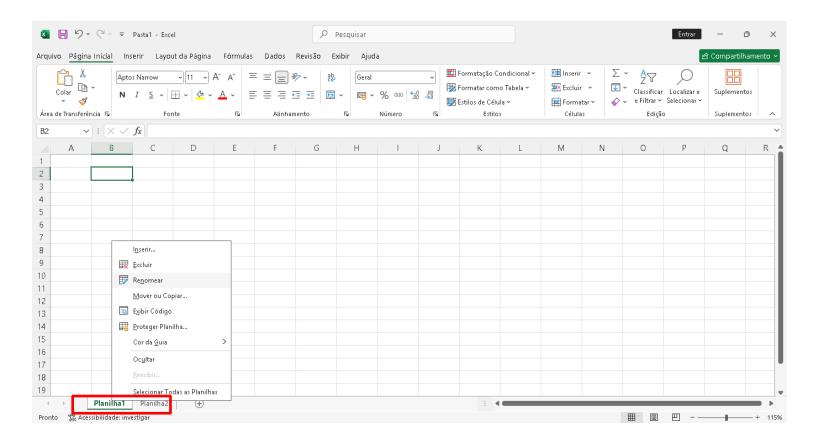
Localizando células



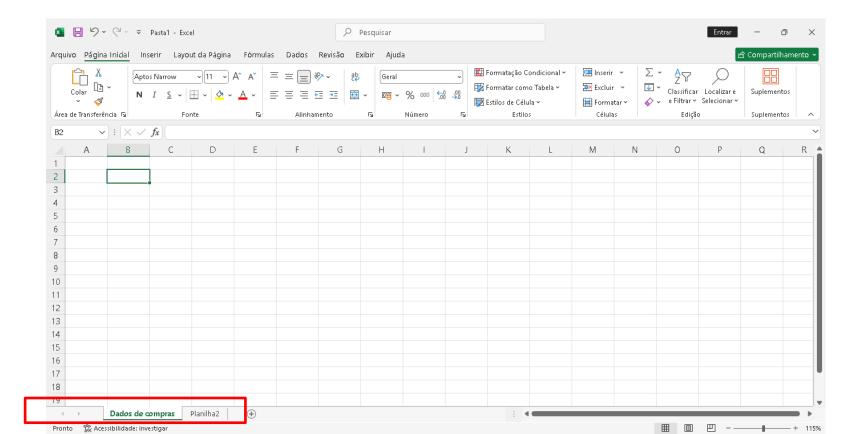
Guias (Planilhas)



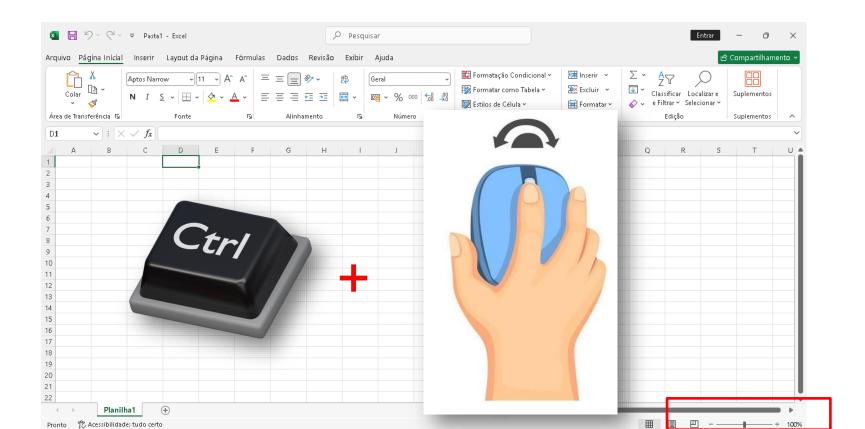
Guias (Planilhas)



Guias (Planilhas)



Aproximando (zoom)











Movimentando e selecionando com o teclado

- Vá para a célula A1
- Mantenha pressionado a tecla Shift
- Vá para a célula K2
- Verifique selecionou as linhas 1 e 2 até a coluna K



Teste 1

Questão 1 — Endereço de célula No Excel, o endereço F8 se refere a:

- A) Coluna F, linha 8
- B) Coluna 8, linha F
- C) Célula na oitava coluna e na sexta linha
- D) Sexta coluna e oitava célula qualquer

Questão 2 — Inserindo um cálculo

Para subtrair o conteúdo da célula B3 da célula A3 sem usar funções, qual fórmula deve ser digitada?

- A) = A3 B3
- B) A3-B3=
- C) = B3 A3
- D) SUBTRAIR(A3;B3)

Teste 2

```
Questão 3 — Operador de divisão
Qual símbolo é usado no Excel para dividir o valor de C4 pelo de D4?
A) ÷ (símbolo de divisão)
B) / (barra)
C): (dois pontos)
D) // (duas barras)
Questão 4 — Ordem das operações
Se em uma célula você digitar =5+2*6, qual será o resultado mostrado?
A) 42
B) 84
C) 17
D) 70
```

Teste 3

Um pesquisador está estudando a taxa de crescimento de uma população de bactérias em um laboratório. Ele anotou que, em um frasco de cultura, havia 200 bactérias iniciais e que, a cada hora, 30 novas bactérias nascem por cada grupo de 5 já existentes.

Para estimar o total de bactérias após 4 horas, ele usou a fórmula no Excel:

=200+30*4

Qual será o resultado mostrado? E porque?

- A) 920
- B) 320
- C) 860
- D) 3200

Atividade 1 – Análise do Sistema Operacional

Objetivo: acessar informações básicas do sistema operacional e hardware.

- Pressione as teclas: Windows + E
- 2. clique com o botão direito em: Este computador
- 3. Selecione: Propriedades
- 4. Abra o Bloco de Notas e digite as informações exibidas na tela:

```
Sistema Operacional: ______

Processador: _____

Memória RAM: _____

Tipo de Sistema: _____
```

1. Salve o arquivo como: info_computador.txt

Atividade 2 - Umidade e temperatura

- 1. Crie uma nova pasta e nomeie com seu nome
- 2. Abra o bloco de notas
- 3. Digite os dados simulados
- 4. Salve como dados_coletados.csv na sua pasta
- 5. Feche o bloco de notas
- 6. Abra o Software de planilhas (Excel)
- 7. Abra o arquivo dados_coletados.csv
- 8. Na célula B9, digite a fórmula =MÉDIA(B2:B8)
- 9. Tecle ENTER
- 10. Na célula C9, digite a fórmula =MÉDIA(C2:C8)
- 11. Tecle ENTER
- 12. Selecione todos os dados, clique INSERIR> GRÁFICO DE LINHA

```
Dia,Umidade(%),Temperatura(°C)
Seg,45,34
Ter,55,32
Qua,85,26
Qui,60,30
Sex,50,33
Sáb,78,28
Dom,40,35
```

Atividade 3 – Produtividade Agrícola

Objetivo: Calcular produtividade agrícola e classificar talhões.

Passos:

1. No Excel, crie a seguinte tabela:

Área	Produção	(kg)	Ánea	(ha)
А	3500			
В	4200		2.0	
С	3900		1.8	
D	4800		2.2	
Е	5100		2.5	

- 1. Adicione à direita a coluna **Produtividade** (kg/ha) e insira a fórmula **=B2/C2**
- 2. Adicione à direita a coluna **Classificação** e insira a fórmula:
 - a. =SE(D2>2000;"Alta";"Baixa")
- 3. Calcule:
 - a. Produção Total: =SOMA(B2:B6)
 - **b.** Produtividade Média: =MÉDIA(D2:D6)
- 4. Salve como: produtividade.xls