

www.datascienceacademy.com.br

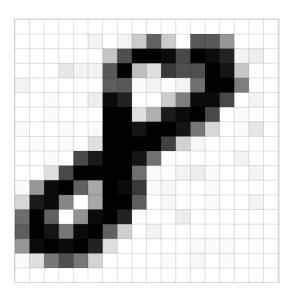
Processamento de Linguagem Natural

Transformando Som em Bits

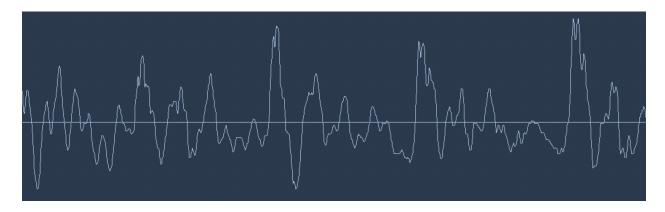


O primeiro passo no reconhecimento de fala é óbvio - precisamos alimentar as ondas sonoras em um computador.

No curso de Visão Computacional aprendemos como receber uma imagem e tratá-la como uma matriz de números para que possamos alimentar diretamente uma rede neural para reconhecimento de imagem:



Mas o som é transmitido como ondas. Como transformamos as ondas sonoras em números? Considere esta imagem que representa o som da palavra "Olá":

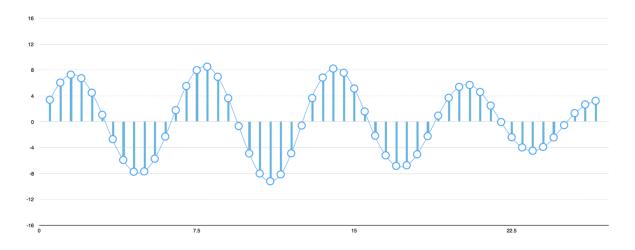


As ondas sonoras são unidimensionais. A cada momento, eles têm um valor único baseado na altura da onda. Vamos dar zoom em uma pequena parte da onda sonora e dar uma olhada:





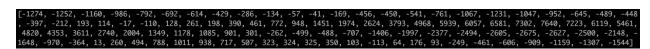
Para transformar essa onda sonora em números, registramos apenas a altura da onda em pontos igualmente espaçados:



Isso é chamado de amostragem. Estamos fazendo uma leitura milhares de vezes por segundo e gravando um número que representa a altura da onda sonora naquele momento. Isso é basicamente um arquivo de áudio .wav descompactado.

O áudio "Qualidade de CD" é amostrado a 44.1khz (44.100 leituras por segundo). Mas para o reconhecimento de fala, uma taxa de amostragem de 16khz (16.000 amostras por segundo) é suficiente para cobrir a faixa de frequência da fala humana.

Vamos experimentar a nossa onda sonora "Olá" 16.000 vezes por segundo. Aqui estão as primeiras 100 amostras:



Você não achou que seria fácil, não é mesmo?