Introdução ao MVC

rocketseat.com.br

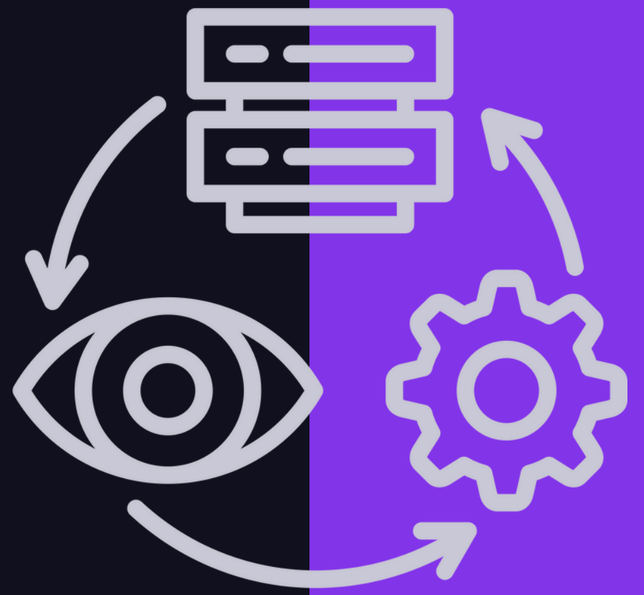
O que é MVC?

O MVC separa o sistema em 3 camadas importantes

Model: Responsável por gerenciar os dados e a lógica de negócios da aplicação.

View: Cuida da exibição das informações para o usuário, lidando com a interface.

Controller: Atua como intermediário entre a View e o Model, coordenando as interações e repassando comandos.



Objetivo

O padrão MVC (Model-View-Controller) tem como principal objetivo organizar o sistema em três camadas com responsabilidades bem definidas.

Objetivo

O padrão MVC (Model-View-Controller) tem como principal objetivo organizar o sistema em três camadas com responsabilidades bem definidas.

- **Manutenção:** Alterações podem ser feitas de forma localizada, com impacto mínimo nas demais camadas.

Objetivo

O padrão MVC (Model-View-Controller) tem como principal objetivo organizar o sistema em três camadas com responsabilidades bem definidas.

- **Manutenção:** Alterações podem ser feitas de forma localizada, com impacto mínimo nas demais camadas.
- **Escalabilidade:** A modularidade do MVC permite adicionar novas funcionalidades com facilidade.

Objetivo

O padrão MVC (Model-View-Controller) tem como principal objetivo organizar o sistema em três camadas com responsabilidades bem definidas.

- **Manutenção:** Alterações podem ser feitas de forma localizada, com impacto mínimo nas demais camadas.
- **Escalabilidade:** A modularidade do MVC permite adicionar novas funcionalidades com facilidade.
- **Reutilização:** Componentes podem ser reaproveitados em diferentes contextos.

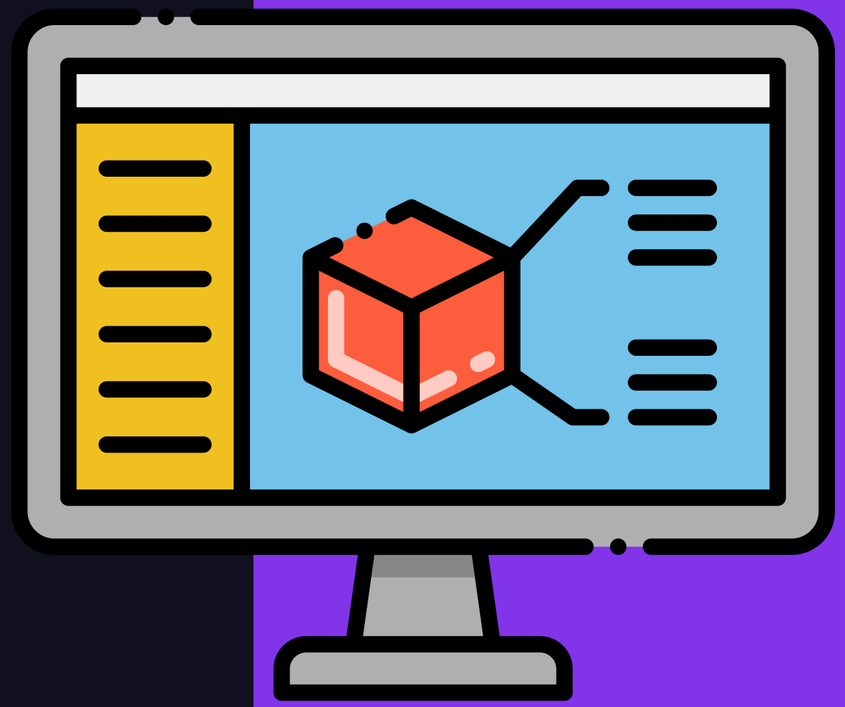
Objetivo

O padrão MVC (Model-View-Controller) tem como principal objetivo organizar o sistema em três camadas com responsabilidades bem definidas.

- **Manutenção:** Alterações podem ser feitas de forma localizada, com impacto mínimo nas demais camadas.
- **Escalabilidade:** A modularidade do MVC permite adicionar novas funcionalidades com facilidade.
- **Reutilização:** Componentes podem ser reaproveitados em diferentes contextos.
- **Testabilidade:** Cada camada pode ser testada de forma isolada, facilitando a identificação de erros.

Possíveis limitações

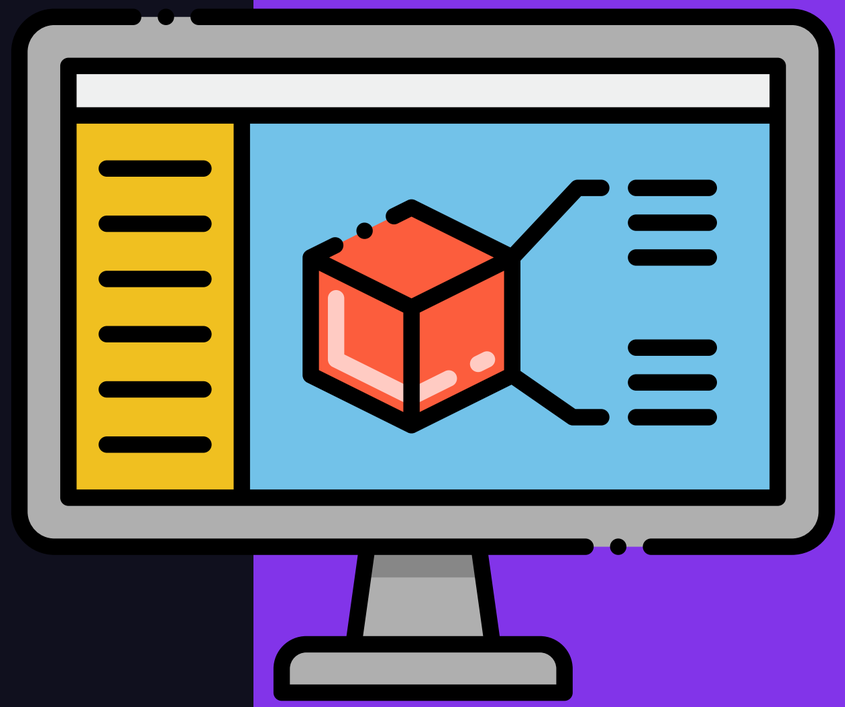
Afinal, onde pode ser difícil?



Possíveis limitações

Afinal, onde pode ser difícil?

Curva de aprendizado: Exige compreensão clara das responsabilidades de cada camada.

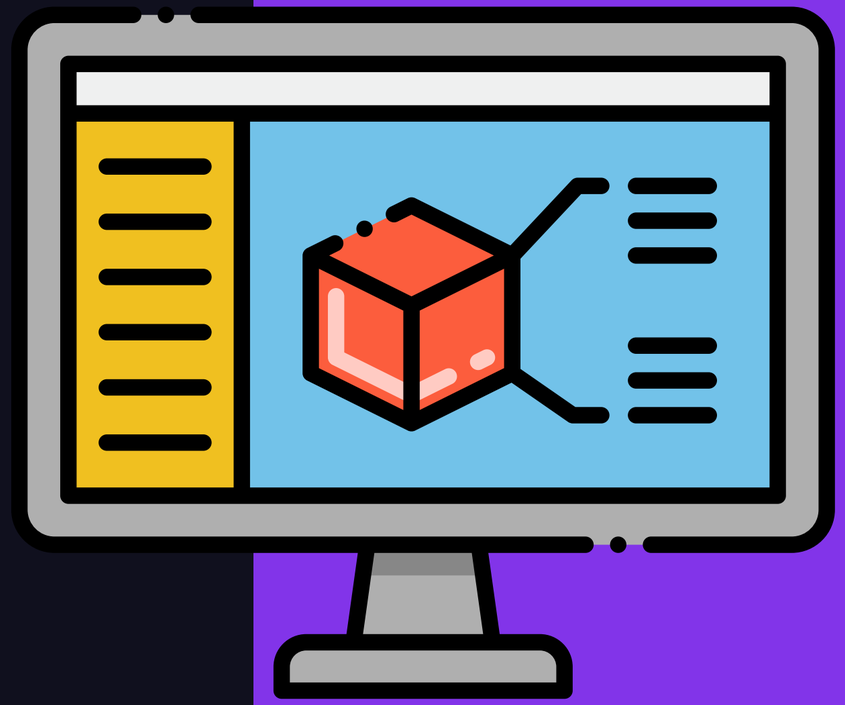


Possíveis limitações

Afinal, onde pode ser difícil?

Curva de aprendizado: Exige compreensão clara das responsabilidades de cada camada.

Erros comuns como controllers acumulando responsabilidades demais



Possíveis limitações

Afinal, onde pode ser difícil?

Curva de aprendizado: Exige compreensão clara das responsabilidades de cada camada.

Erros comuns como controllers acumulando responsabilidades demais

Complexidade inicial: Sobrecarga em projetos pequenos.