| ESW-KANBAN | 200042912 |
|---------------------------|------------------|
| Processo de Gerenciamento | Date: 29/11/2023 |

ESW-KANBAN

Processo de Gerenciamento

1. Propósito

Esse documento tem como propósito descrever como foi o processo de gerenciamento do projeto ao longo da criação dos artefatos, assim como informar as atividades dos quadros e cartões utilizados no processo Kanban.

2. Kanban

O Kanban é um sistema visual de gestão e otimização de fluxo de trabalho originado no Japão. Sua abordagem é centrada na transparência, flexibilidade e melhoria contínua. Ele possui alguns pontos-chave:

1. Visualização do Trabalho:

- o O Kanban utiliza quadros visuais para representar o fluxo de trabalho.
- Tarefas, atividades ou itens são representados por cartões no quadro, tornando o progresso facilmente compreensível.

2. Limites de WIP (Work in Progress):

- O Kanban impõe limites claros para o trabalho em andamento em cada etapa do processo.
- Isso evita sobrecarga de trabalho e otimiza o fluxo, focalizando a conclusão de tarefas antes de iniciar novas.

3. Transparência e Colaboração:

- Todos os membros da equipe têm uma visão clara do que está sendo feito, o que está em andamento e o que foi concluído.
- Facilita a comunicação entre os membros da equipe, promovendo uma colaboração mais eficiente.

4. Sistema Puxado (Pull System):

 O trabalho é puxado para a próxima fase somente quando há capacidade para processá-lo, evitando excesso de trabalho e gargalos.

5. Adaptação Contínua:

- o O Kanban incentiva a melhoria contínua e a adaptação.
- Mediante o monitoramento constante do fluxo de trabalho, a equipe pode identificar oportunidades para otimização e eficiência.

6. Flexibilidade e Contexto:

 Pode ser aplicado a uma variedade de processos e setores, desde desenvolvimento de software até gerenciamento de projetos e serviços.

| ESW-KANBAN | 200042912 |
|---------------------------|------------------|
| Processo de Gerenciamento | Date: 29/11/2023 |

 Adapta-se facilmente a diferentes contextos organizacionais e metodologias existentes.

7. Feedback Imediato:

Ao visualizar o trabalho em tempo real, a equipe pode fornecer feedback imediato, identificar problemas e realizar ajustes rapidamente.

8. Ciclo de Melhoria:

- o A implementação do Kanban incentiva ciclos regulares de revisão e melhoria.
- Através de reuniões periódicas, a equipe pode avaliar o desempenho, ajustar as políticas do quadro e implementar melhorias graduais.

Ao adotar o Kanban, as organizações buscam aumentar a eficiência operacional, reduzir o tempo de ciclo e melhorar a qualidade do trabalho entregue, proporcionando uma abordagem ágil e adaptativa para gerenciamento de fluxo de trabalho.

3. Uso do Kanban no projeto

O Kanban pode ser facilmente integrado ao GitHub para gerenciar projetos e colaboração de equipes de desenvolvimento, dessa forma foi utilizado a plataforma Github para realizar o gerenciamento do projeto. Para a configuração do Kanban dentro do Github, configuramos um repositório para o modo Kanban fornecido pela plataforma. Foi utilizado esse link como referência para configurar.

Dessa forma, o projeto foi organizado de acordo com essa imagem:



| ESW-KANBAN | 200042912 |
|---------------------------|------------------|
| Processo de Gerenciamento | Date: 29/11/2023 |

Cada integrante do grupo recebeu dois ou três cards para desenvolvimento dos seguintes artefatos:

- 1. Descrição do processo de gerenciamento contendo informação acerca do quadro e dos cartões usados.
- 2. Lista de ferramentas (tools).
- 3. Glossário (glossary).
- 4. Documento de visão (vision).
- 5. Especificação de requisitos não expressos por meio de casos de uso (system-wide requirements).
- 6. Diagrama de casos de uso (use-case model) e descrições detalhadas dos casos de uso (use case).
- 7. Descrição da arquitetura do software (architecture notebook).
- 8. Projeto de interface com o usuário e protótipo de interface com o usuário.
- 9. Projeto físico de banco de dados e protótipo de banco de dados.
- 10. Descrição da infraestrutura de implantação (infrastructure) contemplando hardware, software e serviços

Em cada card, é possível selecionar um integrante do grupo, converter o card para uma issue dentro do repositório, inserir comentários e apagá-lo:



É possível criar novas Colunas além de Todo, In Progress e Done. Entretanto, no contexto do projeto e da organização do grupo foi decidido ficar apenas com essas três.

O board Kanban encontra-se nesse link: https://github.com/users/felipeonf/projects/1

4. Repositório Github

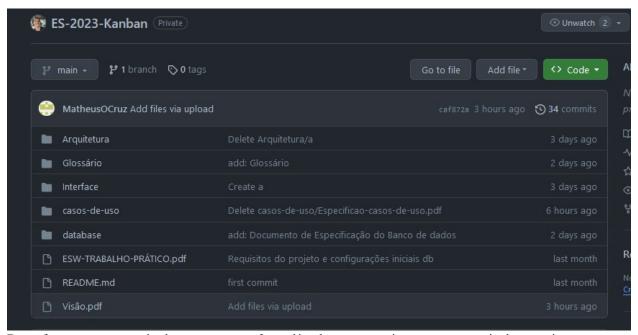
O GitHub é uma plataforma de desenvolvimento de software baseada na web que oferece controle de versão e serviços de colaboração. No GitHub, os projetos são organizados em repositórios. Cada repositório é um espaço dedicado para um projeto específico e contém todos os arquivos, históricos e colaboradores associados a esse projeto. Ele permite que desenvolvedores de todo o mundo colaborem em projetos. Equipes podem trabalhar de forma distribuída e coordenar esforços em um único repositório.

Possui funcionalidades integradas de gerenciamento de projetos, incluindo quadros Kanban que facilitam a visualização e o controle do progresso das tarefas.

A partir dessa análise, foi decidido utilizar o repositório para hospedar os artefatos construídos e gerenciar as

| ESW-KANB | X1 1 | 200042912 |
|---------------|--------------|------------------|
| Processo de G | erenciamento | Date: 29/11/2023 |

atividades utilizando o Kanban.



Dessa forma, temos organizados os nossos artefatos além de ter um versionamento por meio de commits. O Github também traz opções de segurança como gerenciamento de identidades, visibilidade de repositório, chaves de criptografia e etc.

O link do repositório com os artefatos se encontra aqui: https://github.com/felipeonf/ES-2023-Kanban

5. Conclusão

Em resumo, a união do Kanban e do GitHub cria um ambiente propício para a melhoria contínua, gestão eficaz de projetos e colaboração transparente. Ao aproveitar as capacidades visuais do Kanban e a infraestrutura sólida do GitHub, as equipes podem elevar a eficiência do desenvolvimento de software, entregando produtos de alta qualidade de maneira mais rápida e eficiente. Essa combinação representa não apenas uma ferramenta, mas uma metodologia poderosa para impulsionar equipes em direção ao sucesso no mundo do desenvolvimento ágil.