1 Objetivo

O projeto Kanban Kancun, possui como principal objetivo auxiliar estudantes e usuários de modo geral no dia a dia, visando a versatilidade e organização em suas atividades diárias ou projetos, seja pessoal, organizacional ou estudantil, com uma ferramenta adequada para divisão de tarefas em etapas menores e compartilhamento de atividades caso esteja em equipe e a possibilidade de acompanhar as atividades de maneira fácil e eficaz, seguindo cada fase de desenvolvimento.

2 Escopo

O projeto sera um sistema online, hospedado na web, que permitirá aos usuários criar e gerenciar quadros de atividades Kanban. O sistema será acessível por meio de uma interface web amigável, proporcionando funcionalidades para criar e manipular quadros, cartões e colunas.

3 Posicionamento

3.1 Problema

O problema de	O processo de gerenciamento de projetos, especialmente no con-
	texto de métodos como o Kanban, muitas vezes carece de uma
	solução unificada e acessível para estudantes e usuários em geral.
Afeta	Estudantes, profissionais e equipes que buscam uma maneira mais
	eficaz de gerenciar projetos usando o método Kanban.
O impacto disso é	Resulta em atrasos, falta de visibilidade e desorganização nas tare-
	fas, afetando diretamente a qualidade e o cumprimento de prazos.
Uma solução bem-	Proporcionar uma plataforma online intuitiva e eficaz para a
sucedida seria	aplicação do método Kanban, facilitando a organização, colab-
	oração e acompanhamento de projetos.

3.2 Declaração de Posicionamento do Produto

Para	Estudantes, profissionais e equipes envolvidos em projetos que
	utilizam o método Kanban.
Que	Buscam uma solução unificada e acessível para gerenciar suas
	atividades diárias ou projetos de maneira eficaz.
O Kancun é um	Sistema online de gerenciamento de projetos utilizando o método
	Kanban.
Que	Oferece uma interface web amigável e intuitiva para criar, orga-
	nizar e colaborar em quadros Kanban, proporcionando uma visão
	clara do progresso das tarefas.
Ao contrário de	Alternativas tradicionais de gerenciamento de projetos e métodos
	manuais.
Nosso produto	Se destaca pela simplicidade, acessibilidade e foco na aplicação
	eficaz do método Kanban, fornecendo uma solução completa para
	a gestão de projetos.

4 Funcionalidades

4.1 Gestão de Conta

- Criar Conta: Permite que usuários novos se cadastrem no sistema fornecendo nome, endereço de e-mail e senha.
- Autenticar Usuário: Possibilita que usuários autentiquem-se no sistema fornecendo endereço de e-mail e senha.
- Recuperar Senha: Permite que usuários recuperem suas senhas fornecendo o e-mail associado à conta.
- Visualizar Conta: Permite que usuários visualizem os dados de sua conta, incluindo nome, endereço de e-mail e senha atual.
- Editar Conta: Permite que usuários autenticados editem o nome e/ou senha associados à sua conta.
- Eliminar Conta: Permite que usuários autenticados excluam sua conta, removendo todos os dados associados.

4.2 Gestão de Quadros e Cartões

- Criar Quadro: Permite que usuários autenticados criem novos quadros para organizar suas atividades.
- Visualizar Quadro: Permite que usuários visualizem os quadros existentes, incluindo suas colunas e cartões associados.
- Eliminar Quadro: Permite que usuários autenticados excluam quadros, removendo todos os cartões associados.
- Criar Coluna: Permite que usuários autenticados criem novas colunas dentro de um quadro existente.
- Eliminar Coluna: Permite que usuários autenticados excluam colunas dentro de um quadro existente.
- Criar Cartão: Permite que usuários autenticados criem novos cartões dentro de quadros existentes.
- Visualizar Cartão: Permite que usuários visualizem os detalhes de um cartão específico dentro de um quadro.
- Mover Cartão: Permite que usuários autenticados movam cartões entre colunas dentro de um quadro.
- Eliminar Cartão: Permite que usuários autenticados excluam cartões de um quadro.

5 Interligação com Outros Sistemas

O sistema Kanban Kancun é acessado por meio de navegadores da web padrão, como Chrome, Firefox, Safari, entre outros. A interação com o sistema ocorre exclusivamente por meio desses navegadores, proporcionando flexibilidade e acessibilidade aos usuários.

Não há integração direta com outros sistemas autoriais ou serviços externos neste momento. O sistema é projetado para operar de forma independente, facilitando o acesso e uso por parte dos usuários sem a necessidade de interações complexas com outros sistemas.

6 Restricoes

O funcionamento adequado do sistema Kanban Kancun depende das seguintes restrições:

6.1 Navegador da Web

O sistema requer o uso de um navegador da web padrão para que os usuários acessem e interajam com as funcionalidades oferecidas. A utilização de navegadores desatualizados ou não suportados pode comprometer a experiência do usuário e a funcionalidade adequada do sistema.

6.2 Acesso à Internet

O acesso à internet é uma restrição fundamental para a utilização do sistema. O Kanban Kancun é uma aplicação online, e a ausência de conectividade com a internet resultará na impossibilidade de acessar ou atualizar informações no sistema. Os usuários devem garantir uma conexão estável à internet para usufruir plenamente das funcionalidades oferecidas.