FELIPE PAZ CARVALHO BATISTA

Belo Horizonte, MG • (31) 98313-7875 • <u>felipepaz.cb@gmail.com</u> • LinkedIn: <u>linkedin.com/in/felipepazcb/</u> • GitHub: <u>github.com/felipepcbatista</u>

OBJETIVO

Estágio em Engenharia de Software, com interesse em desenvolvimento de sistemas, agilidade e visão de produto. Foco em soluções escaláveis, orientadas por dados e centradas no usuário.

RESUMO PESSOAL

Estudante de Engenharia de Software na PUC Minas. Forte base em C/C++, orientação a objetos, clean code, design patterns e estrutura de dados. Atuação prática com Scrum, Design Thinking e desenvolvimento web full stack. Busco unir tecnologia, produto e negócios, aplicando soluções eficientes, escaláveis e centradas no usuário.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia de Software

PUC Minas – Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais – Belo Horizonte, MG Início: 2025 | Previsão de Conclusão: 2028

CURSOS COMPLEMENTARES

Curso de Economia – Fundação Getúlio Vargas (FGV EESP) – 2024

PROJETOS PESSOAIS / ACADÊMICOS

Product Owner & Full Stack Developer | PUC Minas • fev/2025 – jun/2025 Scrum • Design Thinking • HTML • CSS • JavaScript • Node.js • Express • Git • Figma • Miro

- Atuação como Product Owner e Dev Full Stack em time ágil multidisciplinar
- Condução de ideação e priorização com Design Thinking e Scrum

https://github.com/felipepcbatista/AuxilioNutricional.git

Developer C++ | Projeto Pessoal • jul/2025 – jul/2025

C++ • Programação Orientada a Objetos • Arquivos Binários • Validações • Git • Code::Blocks

- Sistema de logística com POO, CRUD, simulação de entregas e persistência de dados
- A https://github.com/felipepcbatista/sistema-gerenciamento-de-entregas-cpp.git

HABILIDADES TÉCNICAS

C/C++ | HTML | CSS | JavaScript | Node.js | Express | Bootstrap | Git & GitHub | Figma |
Scrum | Design Thinking | POO | Estrutura de Dados | Lógica de Programação

IDIOMAS

Inglês – A2 (Em progressão)