

# Update( )

## Update One( )

### \$set

- Subrescreve o campo com o novo conteúdo (ou cria novo campo)

```
db.revisao.updateOne(  
  {nome: "Teste"},  
  {$set: {habilidade: 1234}}  
)
```

### \$unset

- Remove o campo

```
db.revisao.updateOne(  
  {nome: "Teste"},  
  {$unset: {habilidades: ""}}  
)
```

### \$push

- Adiciona um Elemento ao Array

### \$pull

- Remove o elemento escolhido do Array

```
db.campeoes.updateMany(  
  { build_sugerida: "Hexdrinker" },  
  { $pull: { build_sugerida: "Hexdrinker" } } // remove o item do array  
)
```

### \$pop

- Remove um Elemento do Array
- -1 para Remover o Primeiro

- 1 para Remover o Último

```
db.restaurantes.updateOne(  
  {name: "Padoca Of Zé"},  
  {$pop: {grades: 1}} // Remove o último  
)  
  
db.restaurantes.updateOne(  
  {name: "Padoca Of Zé"},  
  {$pop: {grades: -1}} // Remove o primeiro  
)
```

## \$inc

- Incrementa ou decrementa um valor

```
db.campeoes.updateOne(  
  {nome: "Jinx"},  
  {$inc: {"estatisticas.dano_ataque": 3}} // Aumenta o dano em 3  
)
```

## Update Many ( )

### \$set

- Sobrescreve o campo com o novo conteúdo (ou cria novo campo)

```
db.revisao.updateMany(  
  {habilidade: {$gt: 8000}}, // gt = maior que  
  {$set: {selos: ["Bomzão", "Selado"]}} // Array  
)
```