

Modelo Canvas



Asociaciones Clave

- Plataformas de distribución (Google Play).
- Influencers o streamers para promocionar el juego.
- Artistas que puedan colaborar en la creación de temas y contenido.
- Proveedores de tecnología (Firebase)



Actividades Clave

- Desarrollo y diseño de la app.
- Creación de contenido (temas, ilustraciones de ejemplo)
- Mantenimiento y actualización de la app.



Propuesta de Valor

Buscamos ofrecer una experiencia única que combina creatividad, diversión y conexión social a través del dibujo. Con diversos modos de juego, desde retos competitivos con votación hasta actividades colaborativas. Que sea una plataforma accesible y entretenida, diseñada para disfrutar todo desde la comodidad de un dispositivo móvil.



Relación Clientes

- Comunidad activa en redes sociales para compartir dibujos
- Soporte técnico rápido y eficaz.
- Actualizaciones periódicas con nuevos temas.



Segmentos de Clientes

- Personas interesadas en juegos sociales y artísticos.
- Grupos de amigos que buscan juegos interactivos.
- Familias que desean actividades para compartir.



Recursos Clave

- Equipo de desarrollo
- Licencias de software y herramientas
- Marketing digital
- Servidores para almacenamiento de datos y partidas



Canales

- Google Play Store.
- Redes sociales (TikTok, Instagram, YouTube) con contenido interactivo
- Influencers



Costes de Estructura

- Costos de desarrollo (salarios, herramientas).
- Gastos de marketing (anuncios, promociones, colaboraciones).
- Infraestructura tecnológica (servidores, almacenamiento en la nube).
- Costos operativos (mantenimiento, atención al cliente)..



Fuentes de Ingresos

- **Freemium:** Juego gratuito con acceso a tres modos de juego base. Se podrá desbloquear modos adicionales mediante compras individuales o un paquete completo a un precio asequible.