

# ARTISTICALL

Proyecto: Reto 1 – Idea de app

Paula Alejandra Cadena Espitia; Juan Manuel Flórez Prada; Sebastián Felipe  
Pérez Leal; Julián Andrés Quintero Contreras

**DADM — 2024-2**

# ¿QUÉ ES ARTISTICALL?

Es un **videojuego** dedicado a la creación y el intercambio de dibujos, fomentando la **expresión artística** incluso en quienes no suelen practicarla. Ideal para disfrutar con **amigos** o desconocidos, sin importar la distancia.



# ELEMENTOS DIFERENCIADORES



Gran variedad de Modos de Juego

+10

Desarrollo enfocado para dispositivos móviles



Funciones de Accesibilidad



FUN

# MODOS DE JUEGO



Normal/Rápido

Solo

Adivina la palabra

Batalla de pinceles

Érase una vez

Y más ...



GAMEMODES

# MONETIZACIÓN

Se utilizará un modelo de licenciamiento **freemium** que permitirá a los jugadores descargar y disfrutar de la aplicación de forma gratuita, con acceso a tres modos de juego base. Se podrá desbloquear modos adicionales mediante compras individuales o un paquete completo a un precio asequible.



# DISEÑO



**LOGO CIRCULAR**



**LOGO**



**PALETA DE  
COLORES**

**TIPOGRAFÍA: PRIDI**

# DESARROLLO



android  
studio



 Kotlin



Firebase

ANDROID

KOTLIN

FIREBASE



# GRACIAS

**Desarrollo de Aplicaciones para  
Dispositivos Móviles**  
2024-2

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik**