

Curso de Javascript desde cero

Condiciones

Ejercicio 1:

Un usuario intenta acceder a un proyecto. Si su rol es "admin", debe mostrar un mensaje de acceso concedido.

Objetivo:

Aprender a usar la estructura if para validar una condición simple.

Instrucciones:

- Declara una variable rol con el valor "admin".
- Usa un if para verificar si el rol es "admin".
- Si es verdadero, imprime "Acceso concedido".

Ejercicio 2:

Ahora, si el usuario es "admin" o "editor", tendrá acceso. Si no, se le denegará.

Objetivo:

Aprender a manejar dos posibles casos con if y else.

Instrucciones:

- Declara una variable rol con el valor "invitado".
- Usa un if para verificar si el rol es "admin" o "editor".
- Si no cumple, usa else para denegar el acceso.

Ejercicio 3:

Ahora hay 3 roles con diferentes niveles de acceso:

"admin" → Acceso total ("Puede editar y eliminar proyectos").

"editor" → Solo edición ("Puede editar, pero no eliminar").

"invitado" → Solo lectura ("Solo puede ver proyectos").

Objetivo:

Aprender a manejar múltiples condiciones con if, else if y else.

Instrucciones:

- Declara una variable rol con el valor "editor".
- Usa if, else if y else para asignar permisos según el rol.
- Imprime el mensaje correspondiente.