

DATOS DA PROBA

TIPO DE PROBA	Actividade <input type="checkbox"/> Exame <input checked="" type="checkbox"/>
CURSO	IFCT0609 – PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS (2019/001293)
M. FORMATIVO	MF0965_3: Desenvolvemento de Software baseado en tecnoloxías orientadas a compoñentes
U. FORMATIVA	UF1290: Implementación e integración de elementos software con tecnoloxías baseadas en compoñentes
CRITERIOS AVALIABLES	E1: Avaliación teórico-práctica Proba teórica e de respostas curtas
INSTRUCCIÓN	

DATOS ALUMNO		CALIFICACIÓN
DNI		E1
SINATURA		

INSTRUCCIÓN

O alumno dispón de 2 horas para responder ás seguintes preguntas tipo test. Cada pregunta contestada de maneira correcta será valorada con 1 puntos. 3 preguntas mal contestadas restarán unha ben contestada. As preguntas en branco non suman nin restan. Para superar esta proba o alumno debe contestar correctamente polo menos 5 das 10 preguntas plantexadas. Valoración total: 10 puntos sobre 10. Cada pregunta só ten unha resposta correcta

CONTIDO TEÓRICO DA PROBA E1

- ¿Qué tipo de dato recibe la siguiente función? <-- Int miFuncion (char *parametro[]){} -->
 - Recibe un entero
 - Recibe una colección de enteros
 - Recibe una colección de cadenas
 - Recibe un string

- ¿Qué tipo de fichero se muestra a continuación?

```
1 int op1 (int, int, int);
2 char * op2 (char *, char *);
3 void op3 (int, char, char *);
```

- Se trata del main de un programa
- Se trata de un .dev de un proyecto
- Se trata del .c de un archivo de desarrollo de funciones
- Se trata del .h de un archivo de prototipos

- En el ejercicio anterior, ¿qué recibe y devuelve cada prototipo? Pon un ejemplo de función que podríamos desarrollar con ellos (OJO: NO NECESITAMOS EL CÓDIGO)

- A esta función le falta su prototipo. Génalo.

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4
5
6 int main(){
7     printf("Resultado: %d", ejercicio("Algo"));
8     return 0;
9 }
10
11 int ejercicio (char *param){
12     return strlen(param);
13 }

```

5. ¿Qué realiza el siguiente la siguiente porción de código usando el prototipo anterior?

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4
5
6 int main(){
7     printf("Resultado: %d", ejercicio("Algo"));
8     return 0;
9 }
10
11 int ejercicio (char *param){
12     return strlen(param);
13 }

```

- a) Muestra por pantalla el numero de caracteres del parámetro pasado como argumento.
- b) Muestra por pantalla la última posición evaluada **correctamente que no fuera de STOP**.
- c) Muestra por pantalla la palabra "Algo"
- d) Muestra por pantalla Resultado: div/0

6. Hemos realizado dos modificaciones en el código anterior quedando de la siguiente manera. ¿Qué realiza el código ahora?

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4
5
6 int main(){
7     printf("Resultado: %d", ejercicio("Algo"));
8     return 0;
9 }
10
11 int ejercicio (char *param){
12     int i=0;
13     while(param[i]!='\0')
14         i++;
15     i=25;
16     return 0;
17 }

```

- a) Mostrar Resultado: 25
- b) Mostrar Resultado: 0
- c) Mostrar Resultado: "Algo"
- d) No muestra nada. El return 0 hace que el programa se termine.

7. ¿Qué función realiza el siguiente código?

```

1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 void funcion1 (char *);
4 void funcion2 (char *);
5
6 int main(){
7     funcion1("Hola");
8     funcion2("Adios");
9     return 0;
10 }
11
12 void funcion1 (char *param1){
13     printf("%s",param1);
14 }
15
16 void funcion2 (char *param2){
17     printf("%s",param2);
18 }

```

- a) Muestra las palabras Hola y Adios con un salto de línea entre ellas.
- b) Muestra las palabras HolaAdios juntas
- c) Debe dar un error porque las funciones funcion1 y funcion2 no tienen return
- d) No hace nada, ya que el return 0 de la línea 9 termina el programa antes de llegar a las líneas 12 y 16.

8. ¿Qué sucede al ejecutar el siguiente código ERRÓNEO?

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3 char * funcion1 (int);
4
5 int main(){
6     if(funcion1(1)=="uno")
7         printf("OK");
8     else
9         printf("No OK");
10    return 0;
11 }
12
13 char * funcion1 (int num){
14     char palabra[20];
15     if (num==1)
16         strcpy(palabra,"uno");
17     return palabra;
18 }
```

- a) Devuelve No OK porque hay un error
- b) Devuelve No OK porque funcion1 no devuelve 1
- c) Devuelve Ok
- d) Devuelve Ok en el caso de pasar una variable en vez de llamar a la función.

9. ¿Cómo harías que el código anterior funcione correctamente? Razona tu respuesta.

10. Queremos diseñar una función reciba un string (con su tamaño) y nos devuelva otro string. El contenido de lo que devuelve debe ser 'tantas veces como su tamaño indique el numero 5'. Diseña el prototipo, SÓLO EL PROTOTIPO, de la función.