

DATOS DA PROBA

TIPO DE PROBA	Actividade <input type="checkbox"/> Exame <input checked="" type="checkbox"/>
CURSO	IFCT0609 – PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS (2019/001293)
M. FORMATIVO	MF0965_3: Desenvolvemento de Software baseado en tecnoloxías orientadas a compoñentes
U. FORMATIVA	UF1291: Despregamento e posta en funcionamento de componentes software.
CRITERIOS AVALIABLES	E1: Avaliación teórico-práctica Proba teórica e de respostas curtas
INSTRUCCIÓNS	

DATOS ALUMNO		CALIFICACIÓN
DNI		E1
SINATURA		

INSTRUCCIÓN

O alumno dispón de 2 horas para responder ás seguintes preguntas tipo test. Cada pregunta contestada de maneira correcta será valorada con 1 puntos. 3 preguntas mal contestadas restarán unha ben contestada. As preguntas en branco non suman nin restan. Para superar esta proba o alumno debe contestar correctamente polo menos 5 das 10 preguntas plantexadas. Valoración total: 10 puntos sobre 10. Cada pregunta só ten unha resposta correcta

CONTIDO TEÓRICO DA PROBA E1

1. ¿Cuántos argumentos recibe según argc la siguiente ejecución? <ejemplo Pepe Flores Suarez>
Razona brevemente tu respuesta
 - a) Cuatro
 - b) Tres
 - c) Ninguno
2. Enumera 2 ventajas que aporte el empaquetado de programas respecto al código individual.
 - a)
 - b)
3. ¿Qué valores se almacenan a través de argc y argv al invocar un programa desde línea de comandos?
4. He creado una carpeta y en ella he introducido 3 archivos: miPrograma.c, funciones.c, funciones.h. ¿Estos archivos ya forman parte de un proyecto? Si crees que sí, explica cual es el nombre del proyecto. Si crees que no, ¿Cómo harías para crearlo? Razona tu respuesta.
 - a) Sí
 - b) No
5. Dispongo de 3 archivos en mi proyecto: miPrograma.c, funciones.c y funciones.h. El archivo funciones.c simplemente va a necesitar mostrar cierta información por pantalla, calcular tamaños de cadenas y, obviamente, desarrollará las funciones propias. ¿Qué includes debo colocar obligatoriamente para que compile sin errores? Razona tu respuesta.

6. Del proyecto del ejercicio 5, quiero reciclar las funciones del archivo funciones.c ¿Qué debo hacer en el nuevo proyecto? Razona brevemente tu respuesta.
7. ¿Qué función realiza el siguiente código ejecutando desde terminal miPrograma a b c d e f?

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main (int argc, char *argv[]){
5     int i=0;
6     for(i=0;i<argc;i++)
7         printf("\n%s",argv[i]);
8     return 0;
9 }
10
11
12
```

- a) Produce un error ya que el for no termina nunca. Tendríamos que usar argv[i] en la condición de STOP.
- b) Muestra los números del 0 al 6 en líneas diferentes.
- c) Muestra a b c d e f en líneas diferentes (en cada línea una letra)
- d) Muestra miPrograma a b c d e f en líneas diferentes (en cada línea una palabra).
8. En CiP me han encargado crear una aplicación en C pero no quieren pagar el código que se ha realizado, sólo quieren pagar su uso. ¿Existe alguna forma de hacerlo? Es decir, ¿puedo compartir el programa sin compartir el código? (Pregunta relacionada con Proyectos, puesta en marcha y empaquetado).
9. ¿Qué realiza el siguiente código? Explica brevemente su funcionamiento poniendo un ejemplo de su ejecución desde línea de comando.

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <string.h>
3
4 int main (int argc, char *argv[]){
5     int i=0,quit=0;
6     char bddd[5][10]={"C","Python","Java","NodeJS"};
7     if(argc!=2)
8         printf("Algo ha pasado...");
9     else{
10         for(i=0;i<=4 && quit==0;i++){
11             if(strcmp(argv[1],bddd[i])==0){
12                 printf("\nWell Done\n\n");
13                 quit++;
14             }
15             else printf("\nUPSSS...\n\n");
16         }
17     }
18     return 0;
19 }
```

10. ¿Qué pasa si ejecuto el código anterior desde línea de parámetros de la siguiente forma? programa C Java. ¿Es posible que de error pasándole como parámetros esas dos palabras?
- RAZONA TU RESPUESTA**