

Aluno: Felipe Trindade Radovanovic

Matricula: 18100830

Curso: Engenharia Eletrônica

Disciplina: EEL7417-07235 (20202) - Fundamentos de Comunicação Digital

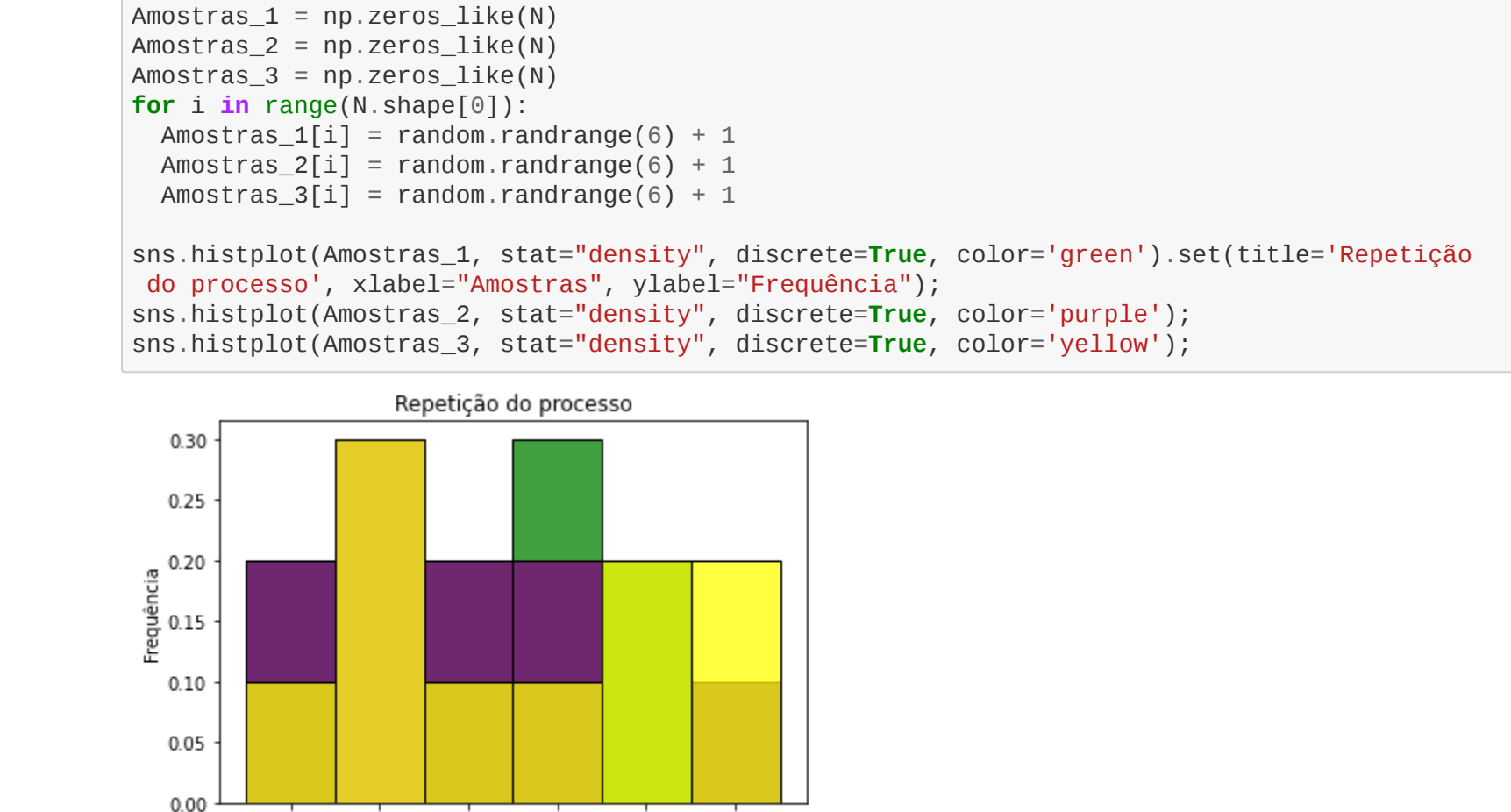
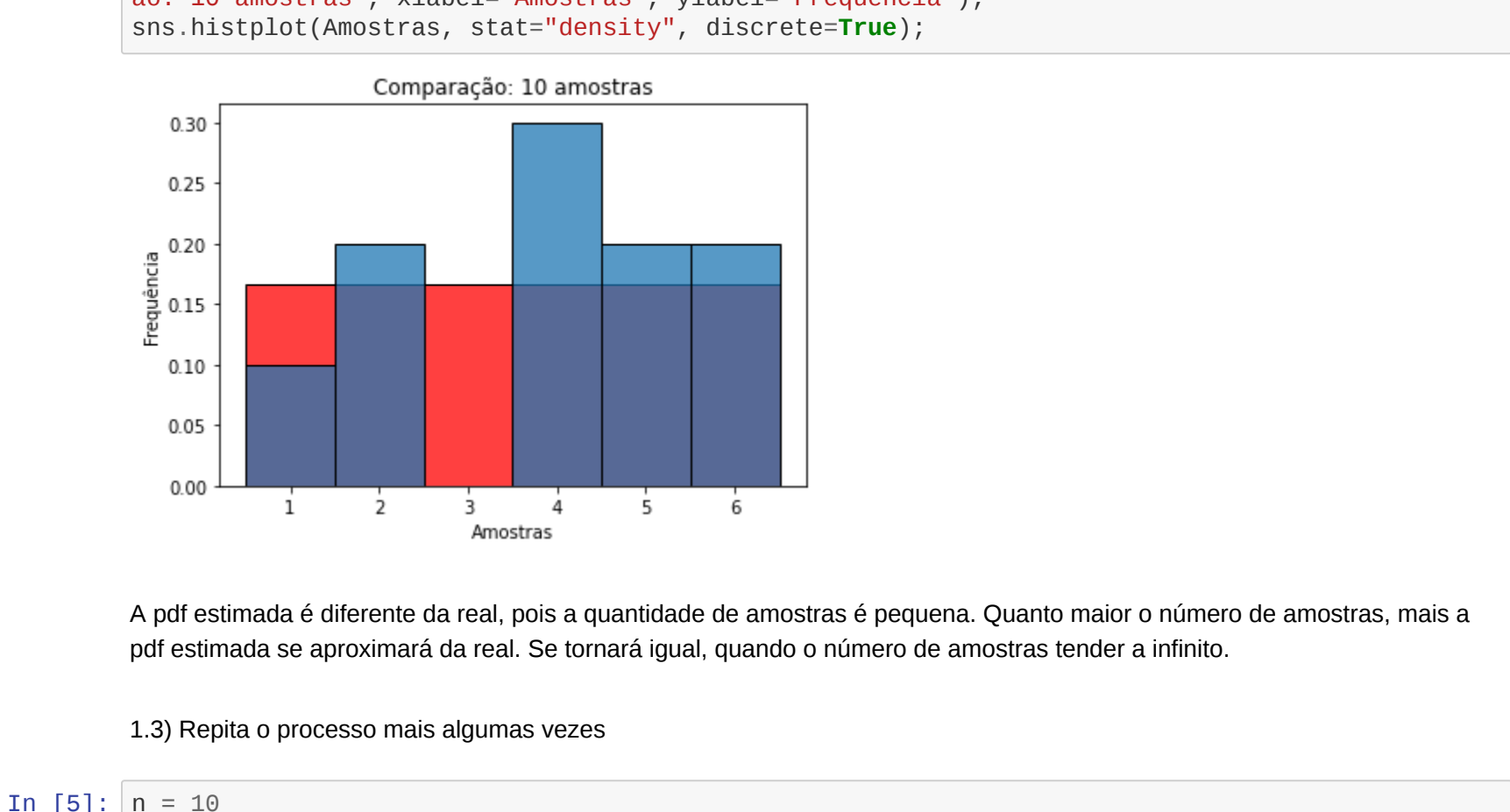
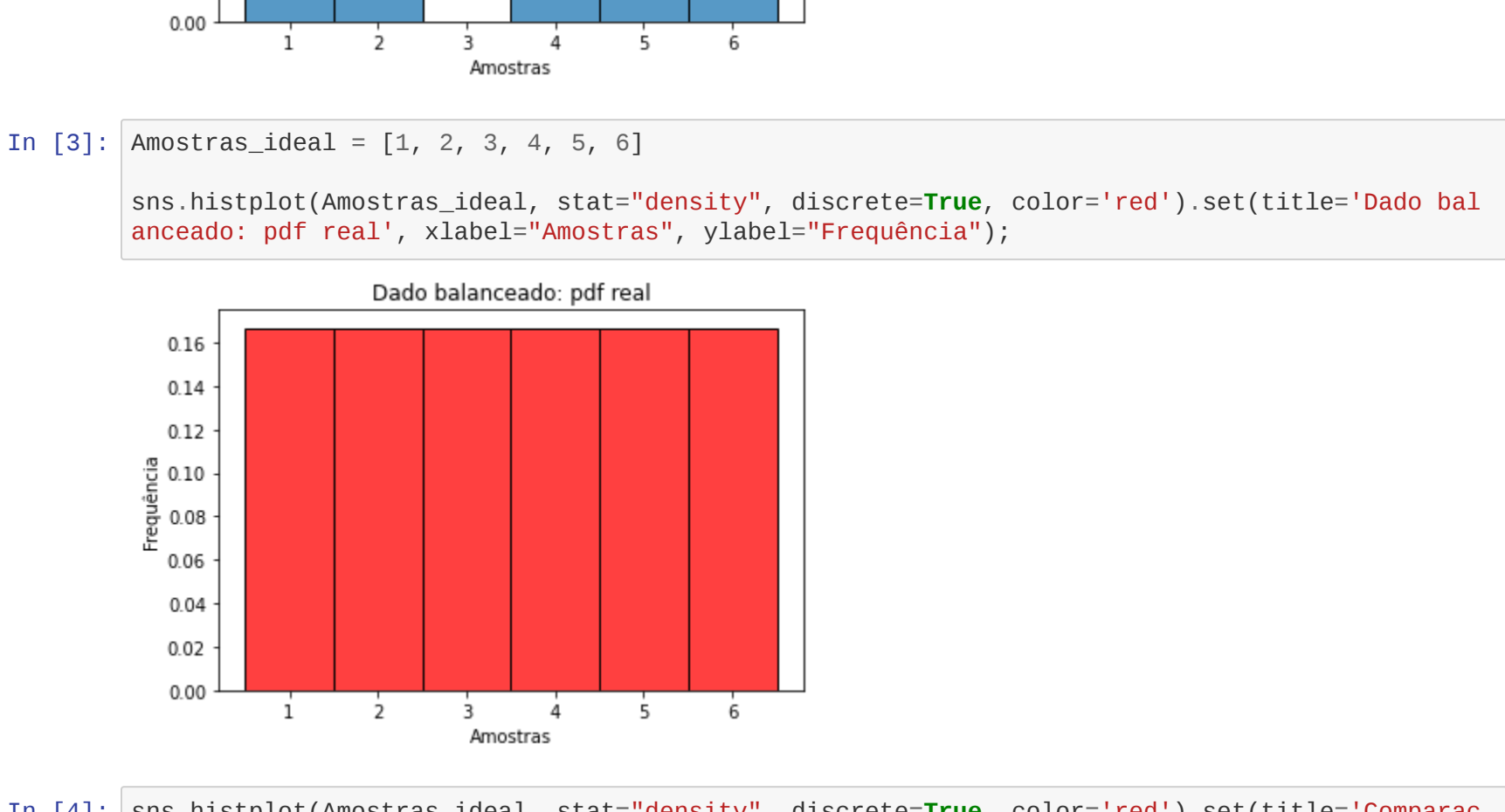
Professor: Leonardo Silva Resende

1) Modelagem de uma variável aleatória: caso de um dado justo

1.1) Gerar amostras aleatórias jogando N vezes um único dado

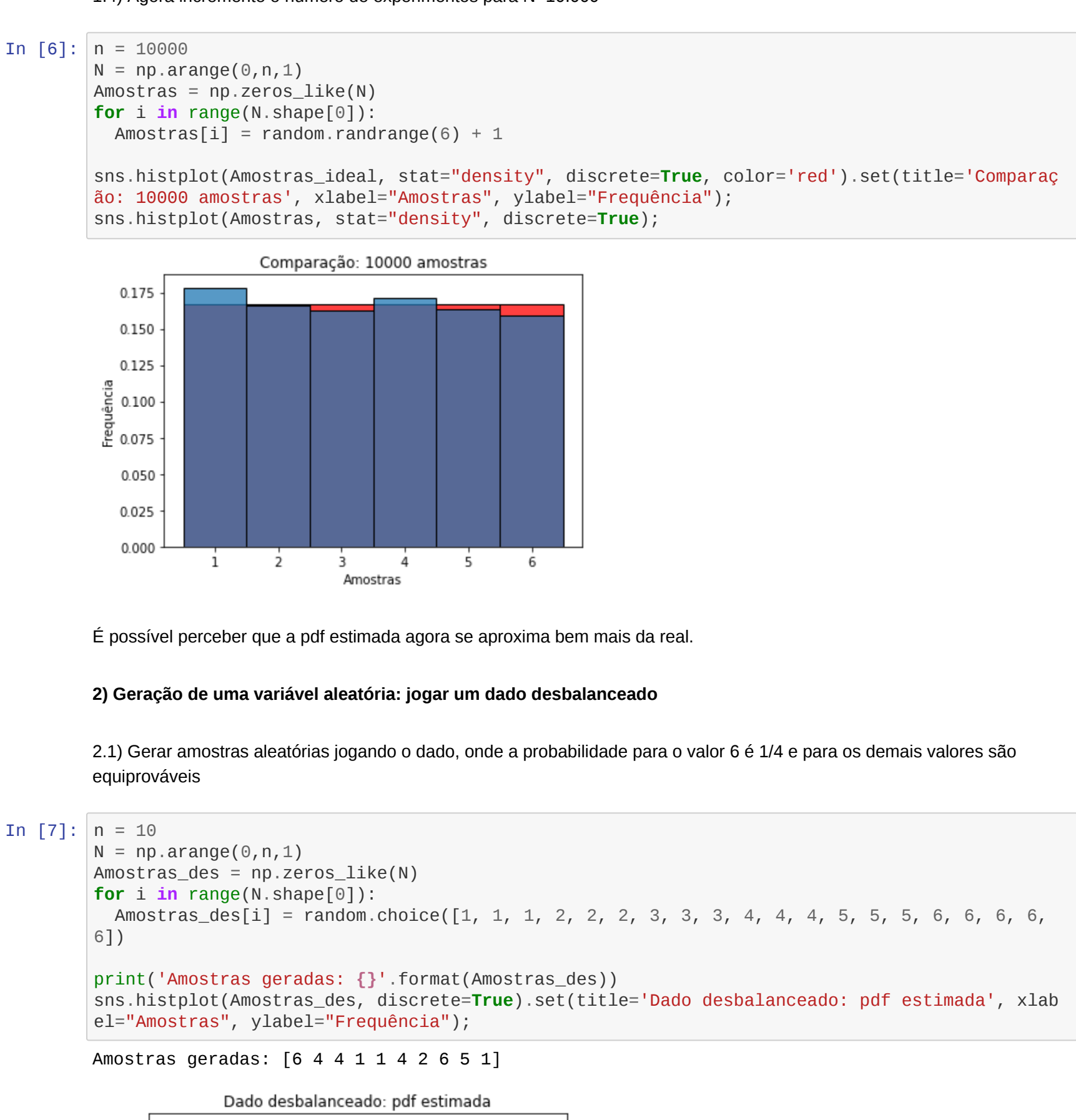


1.2) Pode-se normalizar os valores do histograma com N para que possa ser obtida a função densidade de probabilidade estimada



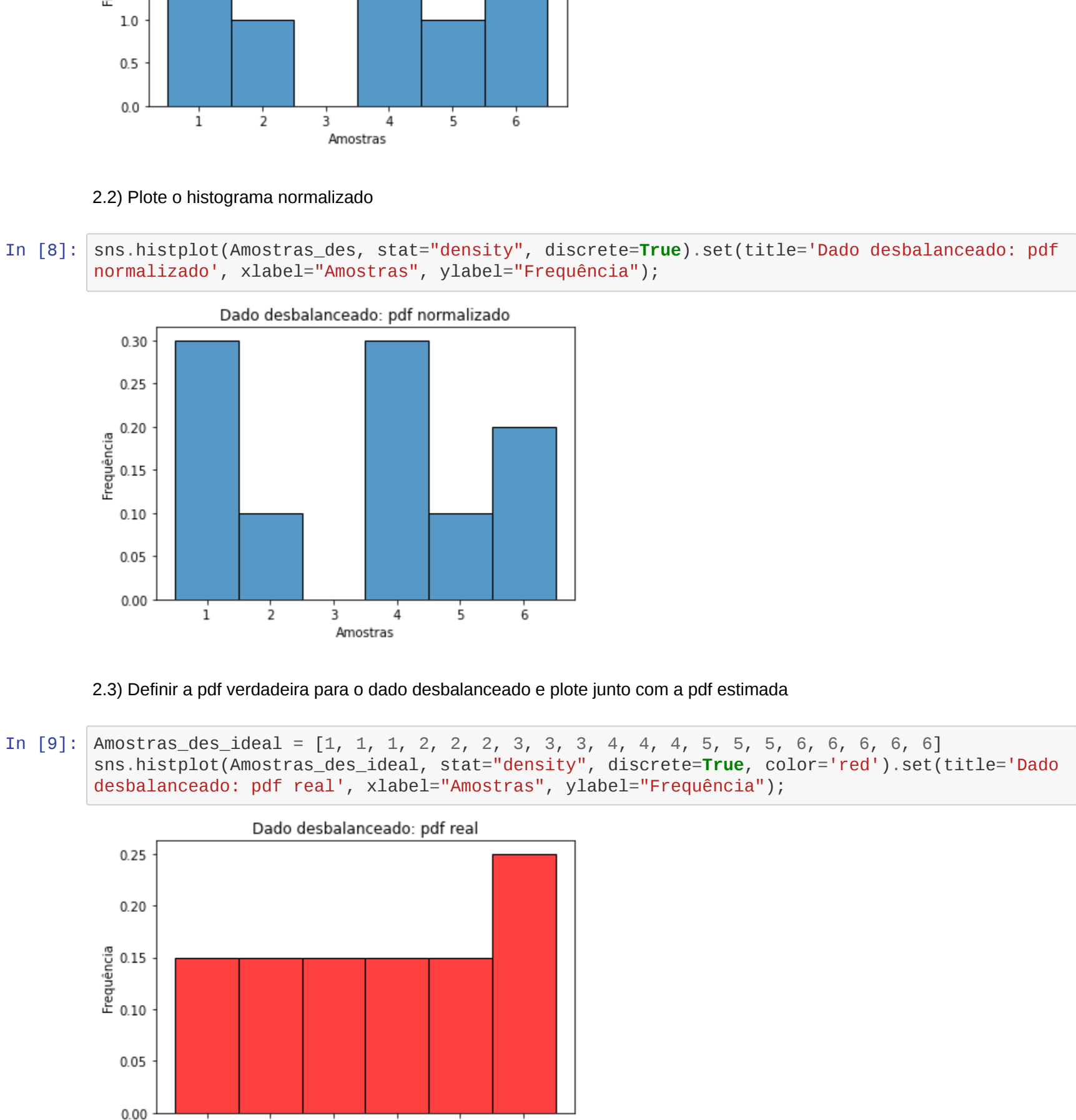
A pdf estimada é diferente da real, pois a quantidade de amostras é pequena. Quanto maior o número de amostras, mais a pdf estimada se aproximará da real. Se tornará igual, quando o número de amostras tender a infinito.

1.3) Repita o processo mais algumas vezes



É possível notar que a pdf estimada nem sempre é igual. Além disso, como o número de amostras é pequeno, as variações são bem grandes.

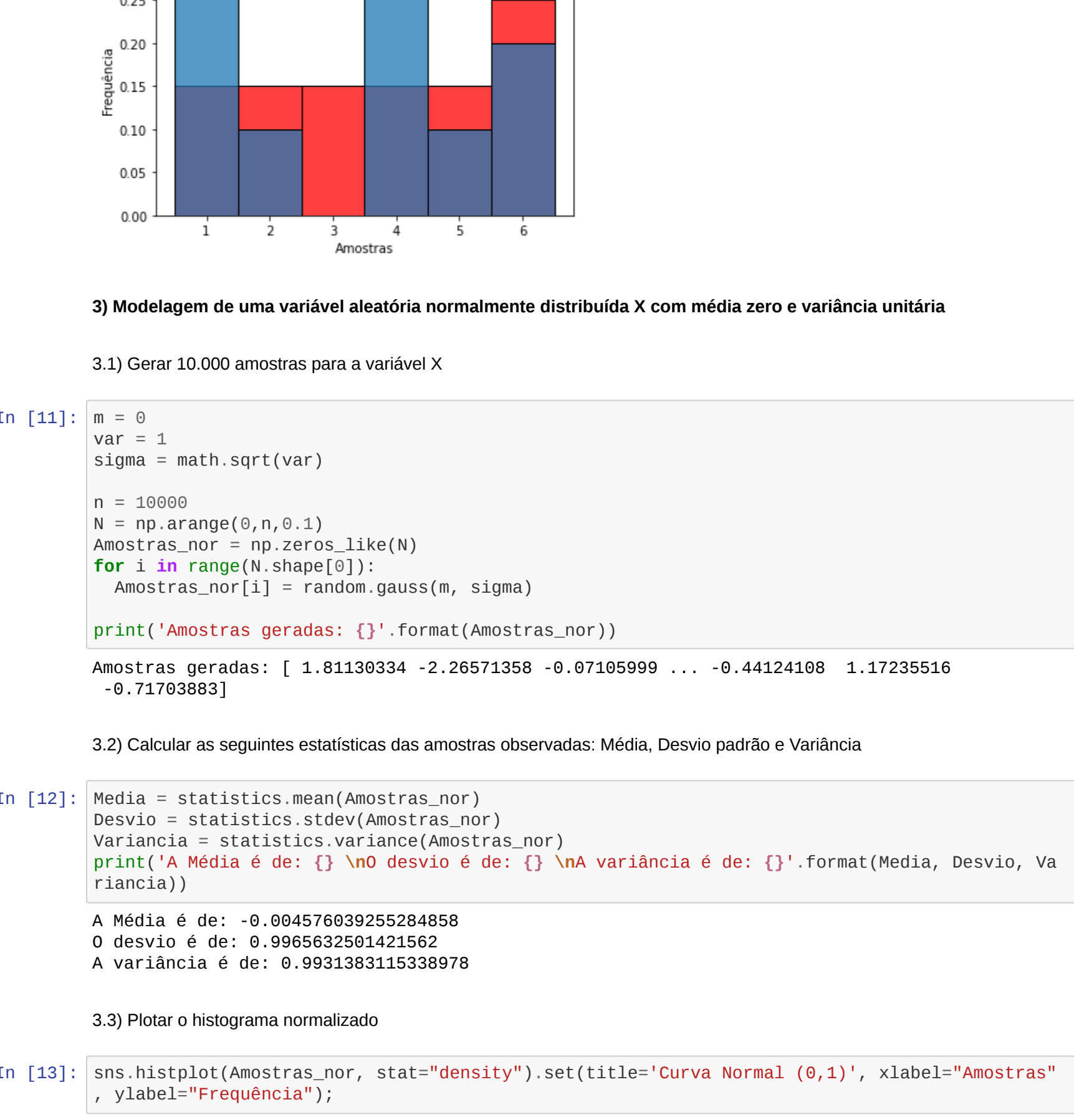
1.4) Agora incremente o número de experimentos para N=10.000



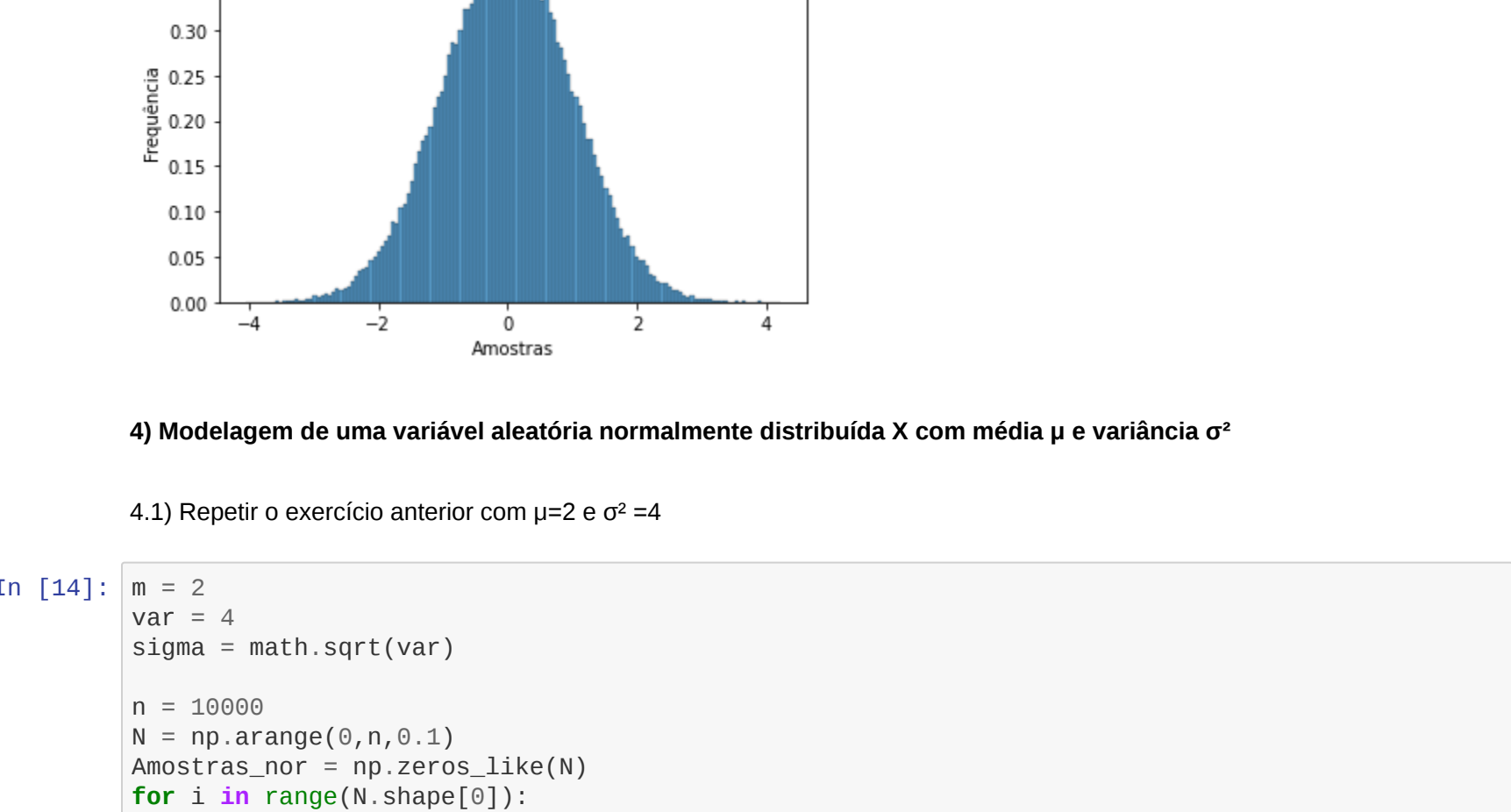
É possível perceber que a pdf estimada agora se aproxima bem mais da real.

2) Geração de uma variável aleatória: jogar um dado desbalanceado

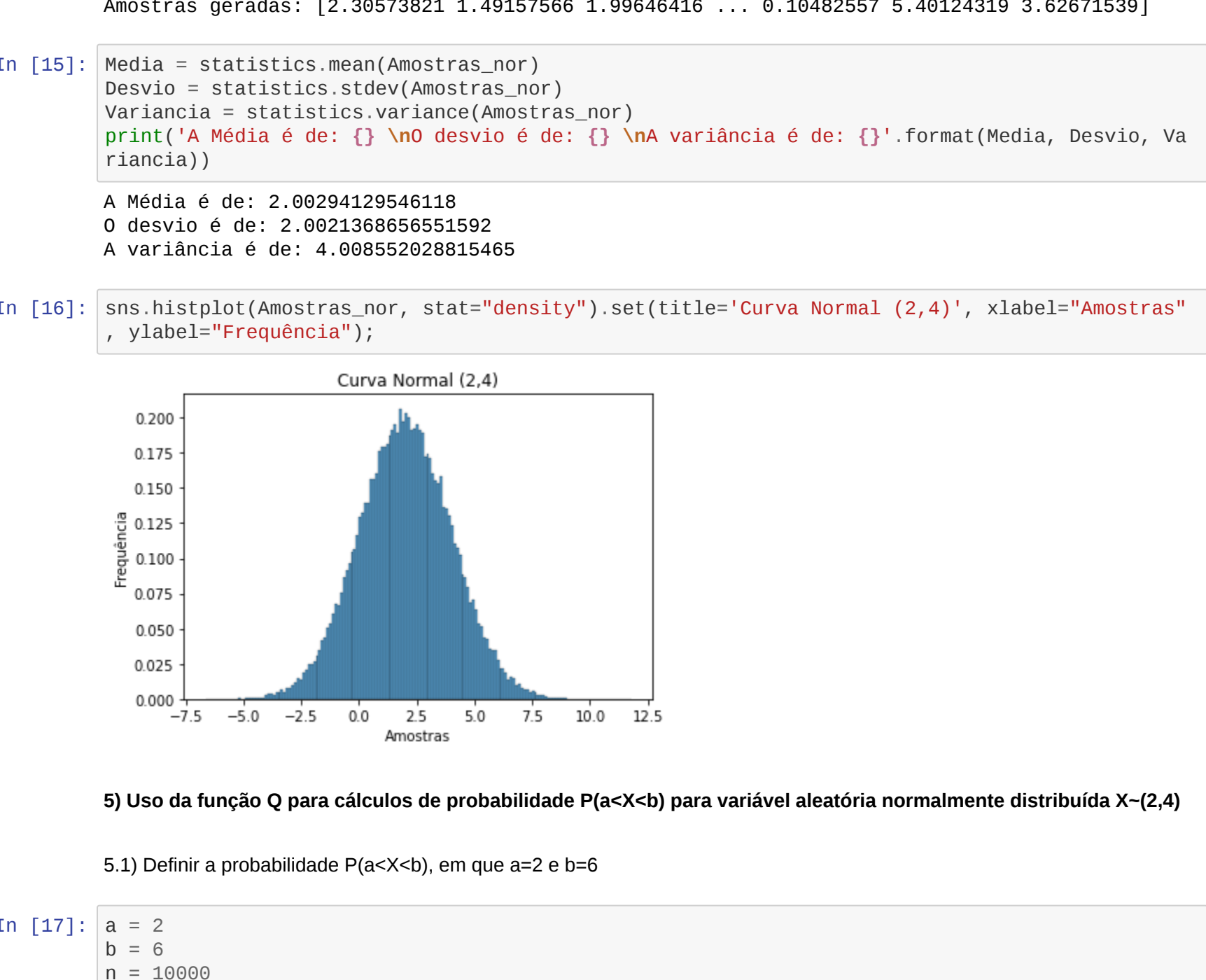
2.1) Gerar amostras aleatórias jogando o dado, onde a probabilidade para o valor 6 é 1/4 e para os demais valores são equiprováveis



2.2) Plote o histograma normalizado

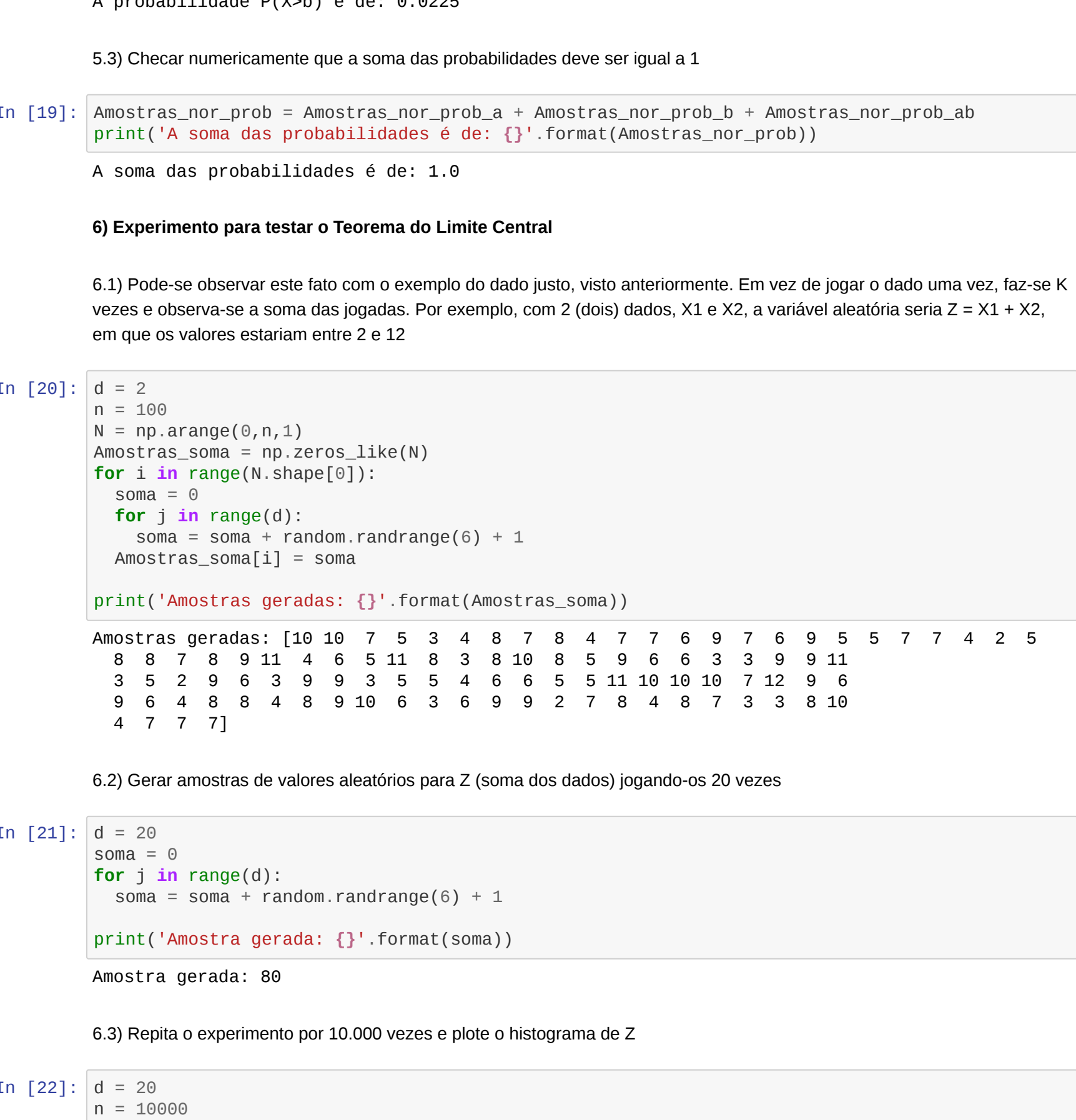


2.3) Definir a pdf verdadeira para o dado desbalanceado e plote junto com a pdf estimada



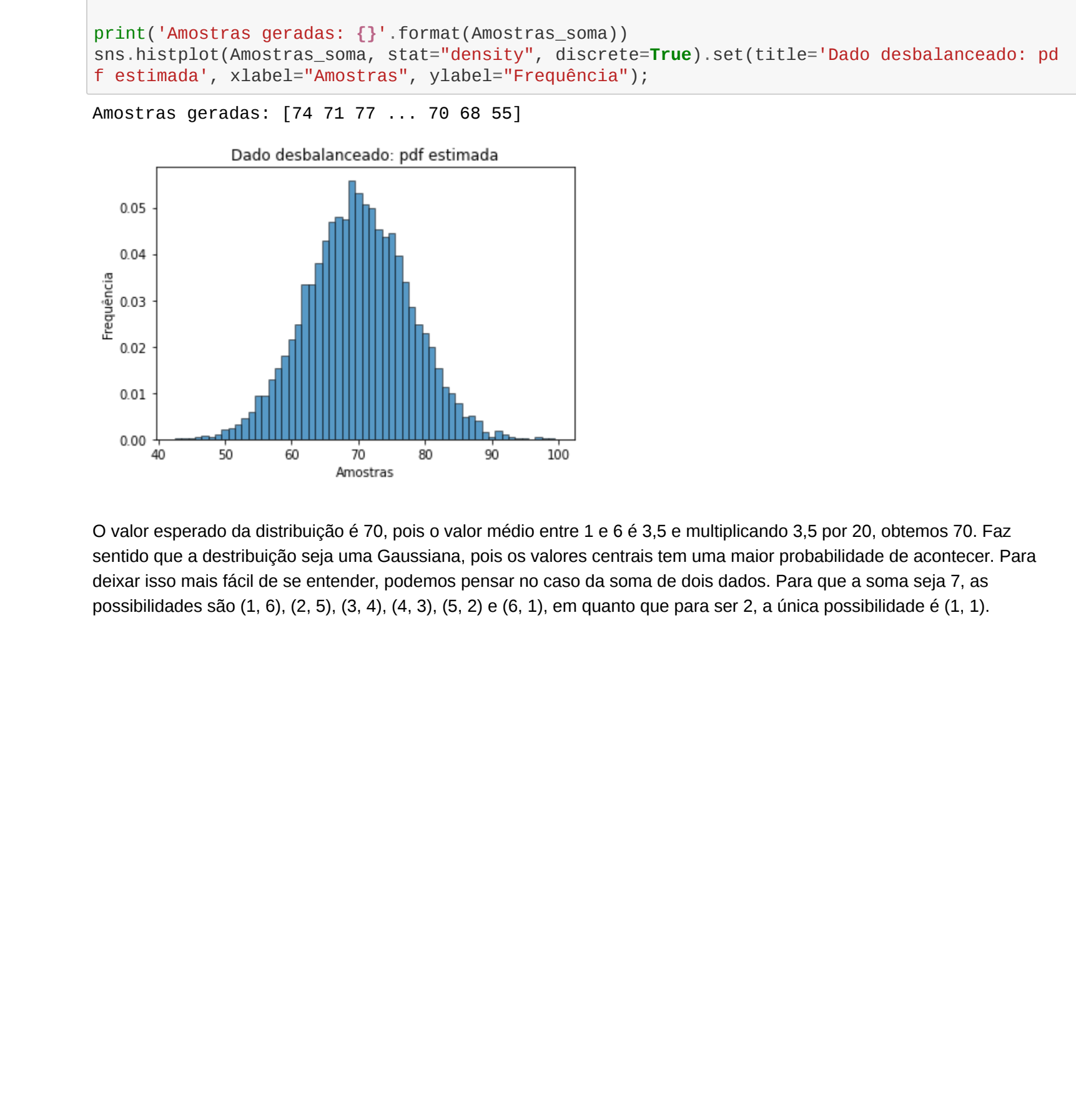
3) Modelagem de uma variável aleatória normalmente distribuída X com média zero e variância unitária

3.1) Gerar 10.000 amostras para a variável X



4) Modelagem de uma variável aleatória normalmente distribuída X com média μ e variância σ^2

4.1) Repetir o exercício anterior com $\mu=2$ e $\sigma^2=4$



5) Uso da função Q para cálculos de probabilidade $P(a < X < b)$ para variável aleatória normalmente distribuída $X \sim (2,4)$

5.1) Definir a probabilidade $P(a < X < b)$, em que $a=2$ e $b=6$

O valor esperado da distribuição é 70, pois o valor médio entre 1 e 6 é 3.5 e multiplicando 3.5 por 20, obtemos 70. Faz sentido que a distribuição seja uma Gaussiana, pois os valores centrais tem uma maior probabilidade de acontecer. Para deixar isso mais fácil de se entender, podemos pensar no caso da soma de dois dados. Para que a soma seja 7, as possibilidades são (1, 6), (2, 5), (3, 4), (4, 3), (5, 2) e (6, 1), em quanto que para ser 2, a única possibilidade é (1, 1).