

Sprint Backlog

Sprint Backlog é um dos principais pontos de cada sprint e ajuda a equipe a entender melhor o objetivo de cada uma delas.

O que é Sprint Backlog?

É uma lista que contém todas as atividades que precisam ser feitas durante o Sprint.

No início de cada Sprint olha-se o backlog do produto e dele se tira o que deve ser feito no Sprint, as user stories são desmembradas em atividades a serem realizadas no Sprint.

Como é construído o Sprint Backlog?

Primeiramente as tarefas são extraídas do Product Backlog que é elaborado pelo PO (Product Owner). É uma lista de todas as funcionalidades que são necessárias para um produto, não precisa estar 100% pronto ao começar o projeto pois ao longo do projeto ele vai evoluindo, assim como tudo no Scrum.

A partir de todas as atividades dispostas no Product Backlog, a equipe alinha as prioridades junto ao PO e a percepção de tempo que cada etapa vai consumir.

É necessário aceitar que não é possível fazer tudo de uma vez, assim a equipe tem que definir um backlog condizente com a capacidade da equipe.

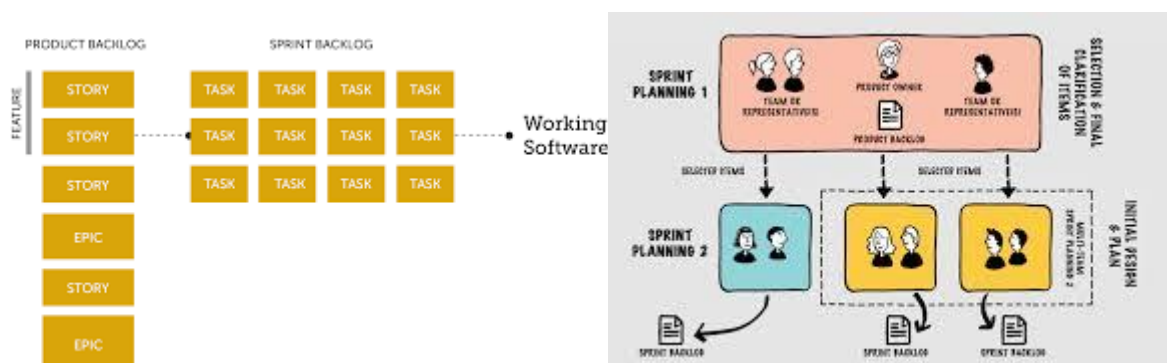
Como implementar o Sprint Backlog?

O Sprint Backlog é definido em uma reunião de planejamento, essencial, denominada planning.

No entanto o PO pode alterar o Sprint de acordo com os recursos e valor comercial de cada etapa, sempre priorizando as mais importantes.

Ao longo do Sprint o Scrum Master irá facilitar as entregas, incentivando a colaboração, conduzindo as reuniões e ajudando a equipe a melhorar a produtividade. Ele detalha as tarefas a serem cumpridas de modo a entender quanto tempo ainda é necessário para cumprir o restante.

Uma das maneiras mais usadas para acompanhar a evolução das tarefas é através do gráfico burndown.



O que é burndown?

É um gráfico que usa as estimativas de esforço(tempo) feitas para as atividades do Sprint Backlog, por ele pode ser feito o acompanhamento da produtividade no dia a dia.

Ele consiste basicamente disso:

- 1- O eixo Y (vertical) é o somatório das estimativas de esforço do Sprint;
- 2- No eixo (x) é o somatório dos dias trabalhados;
- 3- É traçada uma linha reta ligando os dois pontos que representa a meta diária de avanço;
- 4- Dia a dia verifica-se com a equipe as atividades que estão prontas e se marca no gráfico a quantidade de esforço restante até o fim;
- 5- A meta é chegar a zero no final do Sprint.

