

# Felipe Azevedo Ribeiro

[feliper.dev@gmail.com](mailto:feliper.dev@gmail.com) | [github.com/feliperfdev](https://github.com/feliperfdev) | [linkedin.com/in/feliperdev](https://linkedin.com/in/feliperdev) | [feliperdev.link](https://feliperdev.link) | (71) 996446771

## Resumo

Desenvolvedor Mobile Pleno especializado em Flutter, com expertise em desenvolvimento de aplicações nativas para Android e iOS. Focado em entrega contínua com código limpo, testável e de fácil manutenção, colaboração técnica e code reviews. Garante excelência em UI/UX com fidelidade pixel-perfect ao design e otimização de performance. Comprometido com agilidade, proatividade e melhoria contínua.

## Educação

**Engenharia de Computação** — Universidade SENAI Cimatec — Salvador/BA — 2020–2025

## Habilidades

- **Mobile:** Flutter, Dart, BLoC, Provider, Riverpod, MobX, Drift ORM, Secure Storage, Geolocalização, Flutter Web, interoperabilidade Android/Kotlin, Push Notifications (FCM), Offline-first, Caching
- **Backend:** Node.js, TypeScript, Express.js, NestJS
- **Cloud/DevOps:** AWS Lambda, API Gateway, DynamoDB, Cognito, Docker, CI/CD, GitHub Actions, Fastlane
- **Dados:** PostgreSQL, Supabase, Firebase, MySQL, SQLite
- **Arquitetura/Qualidade:** Clean Architecture, Hexagonal Architecture, MVVM, DDD, TDD, REST APIs, gRPC, Protocol Buffers, Unit/Widget Tests, Sentry, Mixpanel
- **Design:** Figma, Rive, Lottie
- **Idiomas:** Português (Nativo), Inglês (B2)

## Experiência profissional

### Engenheiro de Software | F.R Dev | 2024–2025

- Projetou e desenvolveu Micro-SaaS web e mobile com Flutter e backend serverless (AWS/Supabase) aplicando DDD, arquitetura hexagonal e estratégias *offline-first* com sincronização, *sync-queue* e caching.
- Construiu APIs REST com Node.js e Express.js priorizando segurança e escalabilidade.
- Implantou CI/CD, testes unitários/widgets e Docker, elevando a confiabilidade e a velocidade de releases.
- Assegurou fidelidade pixel-perfect ao design e otimizou performance, monitorando tempo de resposta e consumo de memória.

### Desenvolvedor Mobile | Petize | 2023–2025

- Aplicou Arquitetura Hexagonal com TDD, alta cobertura em módulos core e redução de bugs em produção.
- Implementação o padrão Bloc para gerenciamento de estado, garantindo a separação de responsabilidades entre a interface e a regra de negócios; Otimizou animações Lottie, garantindo 60fps consistentes.
- Automatizou o pipeline de releases (Fastlane + CI/CD) com testes automatizados.
- Liderou integrações de REST APIs e push notifications (Firebase Cloud Messaging).

### Desenvolvedor Mobile | Ommed | 2021

- Implementou Clean Architecture + TDD em features críticas.
- Estabeleceu comunicação entre microserviços via gRPC/Protocol Buffer.
- Gerenciou estado complexo com MobX e fluxos assíncronos reativos.

## Projetos

- Album — Geração de imagens para colorir. Flutter Web; APIs com Supabase e Express.js;
- KeepLinked — Organização de links com pastas/tags/privacidade. Flutter; APIs com Supabase/Express.js.
- Wander Level — App mobile *offline-first* com sync-queue. Flutter; Drift ORM; Supabase;
- FinanceTracker — App mobile para finanças pessoais. Flutter; backend AWS (DynamoDB, Lambda, API Gateway, Cognito).