

FELIPE AZEVEDO RIBEIRO

- **Github:** <https://github.com/feliperfdev>
- **E-mail:** feliper.dev@gmail.com
- **Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/feliperdev>

OBJETIVO PROFISSIONAL:

Atuar como Engenheiro de Software buscando aplicar conhecimentos de experiências já vividas no ramo profissional e aprendizados ao longo da graduação. Busco criar soluções escaláveis e inovadoras, também participando de decisões técnicas e integrações robustas, alinhando boas práticas e qualidade de código.

FORMAÇÃO ACADÊMICA:

Graduação em Engenharia de Computação

2020 - 2025 • Universidade SENAI Cimatec — Salvador BAHIA

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA:

- **Supabase** para armazenamento e comunicação com Pipeline no Apache Hop.
 - Criação de projetos mobile com Flutter, integração com TensorFlow para Visão Computacional e Supabase
 - Criação de projetos mobile com **Kotlin** e integração com **MySQL**
 - Criei aplicações com Kotlin conectadas a um banco PostgreSQL e testadas em servidor rodando em um container **Docker**. A API do projeto foi desenvolvida em Dart com a biblioteca Shelf.
-

EXPERIÊNCIA COM PROJETOS PESSOAIS:

- Desenvolvimento de aplicativos com **Flutter**
 - Desenvolvimento Web com HTML, CSS, Javascript, React JS
 - Desenvolvimento de API com Express JS, implementação de Cors
 - Integração com serviços de Observabilidade (Crash, Analytics...) como o **Sentry** e Mixpanel
 - Processos de CI/CD; Processo de aprovação e **deploy na Google Play Store**
 - Desenvolvimento de projeto de finanças pessoais com API integrada a **AWS DynamoDB**, **AWS API Gateway**, **AWS Cognito** e **AWS Lambda** para ser consumida em app mobile **Flutter**
 - Implementação de testes unitários e testes de widget
 - Desenvolvi um projeto que integrava Firebase Auth, Crashlytics e Firestore
-

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL:

2023 - 2025 • PETIZE | Desenvolvedor de Aplicativos Móveis - Flutter

- Arquitetura Hexagonal, Código limpo, desenvolvimento orientado a testes (TDD)
- Metodologia Gitflow para versionamento de código
- Participei de reuniões e tomadas de decisões relacionadas a tecnologias, pacotes e design do aplicativo
- Flutter Modular para gerenciamento de dependências, rotas e modularização
- Uso do padrão BLoC para gerenciamento de estado das aplicações
- Aplicação de design patterns como Factory, Adapter, Chain of Responsibility, State, entre outros
- Cobertura de testes com Sonarqube; Containerização do serviço com Docker
- Push Notifications com Firebase Cloud Messaging
- Integração com RestAPI, implementação de Interceptors
- Automatização de Pipeline; CI/CD

2021 • Omed | Desenvolvedor de Aplicativos Móveis - Flutter

- Arquitetura Hexagonal, Código limpo, desenvolvimento orientado a testes (TDD)
 - Participei de reuniões e tomadas de decisões relacionadas a tecnologias, pacotes e design do aplicativo
 - MobX como padrão de gerenciamento de estado
 - gRPC para comunicação via chamada de procedures com Protocol Buffer
-

HABILIDADES:

- **Linguagens de Programação:** Dart, C, C++, Java, Kotlin, Javascript, Typescript, Python.
- **Frameworks e bibliotecas:** Flutter (Dart), React JS
- **Sistemas Operacionais:** Windows, Linux.
- **Banco de Dados:** MySQL, PostgreSQL, SQLite, Firebase, Supabase.
- **Outras ferramentas:** Docker, AWS, Git, Figma, Rive, Pacote Office, Apache Hop, LLMs.
- **Idiomas:** Português (Nativo) | Inglês (B2)