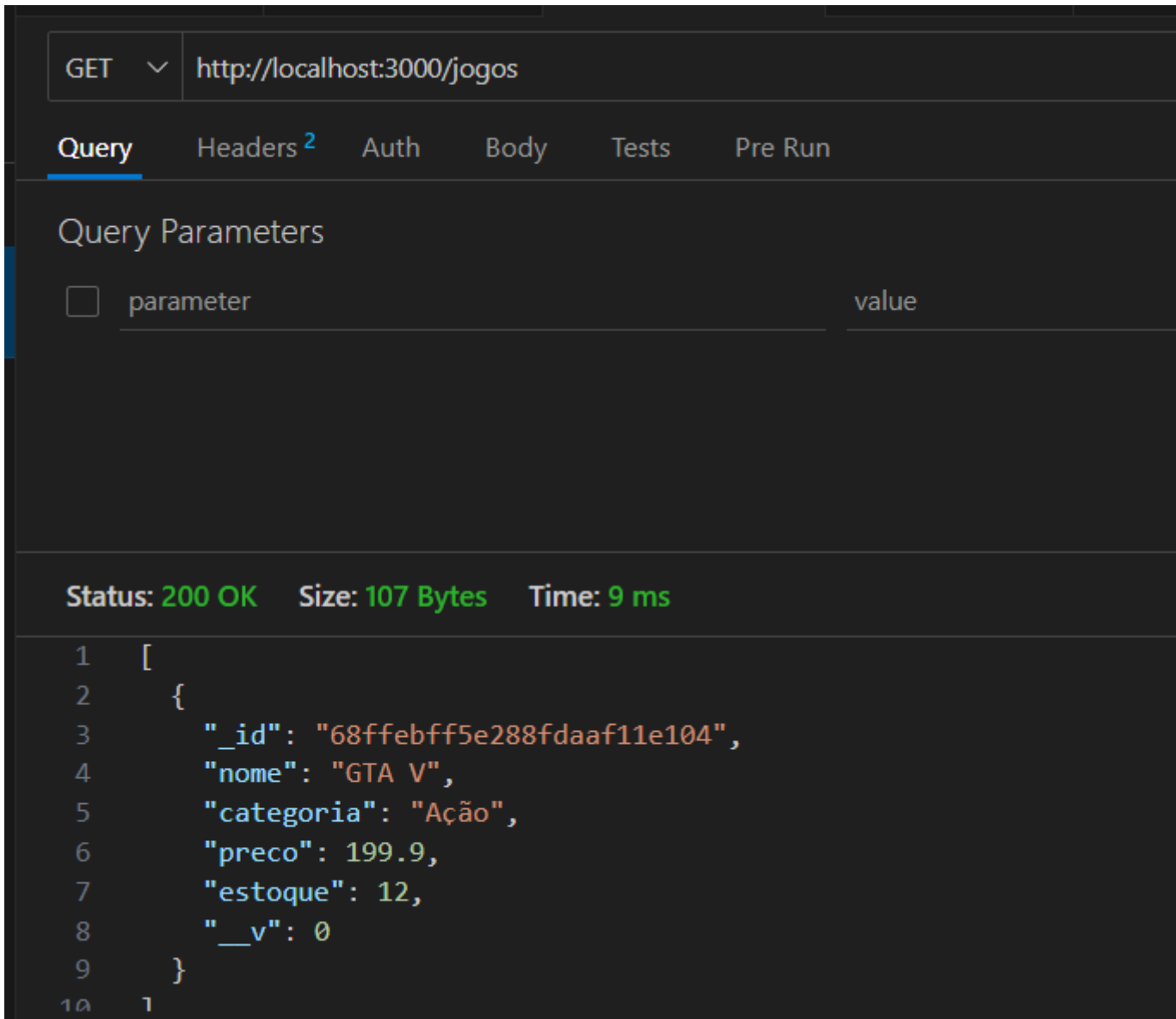


Atividade 7 Banco de dados não Relacional

Felipe Ribeiro de Lima

3º Semestre DSM

● GET – Listar jogos



GET ⌵ http://localhost:3000/jogos

Query Headers ² Auth Body Tests Pre Run

Query Parameters

parameter	value
-----------	-------

Status: 200 OK Size: 107 Bytes Time: 9 ms

```
1  [  
2    {  
3      "_id": "68ffebff5e288fdaaf11e104",  
4      "nome": "GTA V",  
5      "categoria": "Ação",  
6      "preco": 199.9,  
7      "estoque": 12,  
8      "__v": 0  
9    }  
10  ]
```

● POST – Criar jogo

POST

http://localhost:3000/jogos

Query

Headers²

Auth

Body¹

Tests

Pre Run

JSON

XML

Text

Form

Form-encode

GraphQL

Binary

1

{

2

"nome": "Gran Turismo",

3

"categoria": "Carro",

4

"preco": 390.90,

5

"estoque": 20

6

}

7

Status: 201 Created

Size: 111 Bytes

Time: 9 ms

1

{

2

"nome": "Gran Turismo",

3

"categoria": "Carro",

4

"preco": 390.9,

5

"estoque": 20,

6

"_id": "68ffecbe5e288fdaaf11e108",

7

"__v": 0

8

}

● PUT – Atualizar jogo

PUT

▼

http://localhost:3000/jogos/68ffebff5e288fdaaf11e104

Query

Headers²

Auth

Body¹

Tests

Pre Run

JSON

XML

Text

Form

Form-encode

GraphQL

Binary

1

{

2

"estoque": 8

3

}

Status: 200 OK

Size: 104 Bytes

Time: 10 ms

1

{

2

"_id": "68ffebff5e288fdaaf11e104",

3

"nome": "GTA V",

4

"categoria": "Ação",

5

"preco": 199.9,

6

"estoque": 8,

7

"__v": 0

8

}

 DELETE – Excluir jogo

DELETE

⌵

http://localhost:3000/jogos/68ffebff5e288fdaaf11e104

Query

Headers²

Auth

Body

Tests

Pre Run

Query Parameters

☐

parameter

value

Status: 200 OK

Size: 41 Bytes

Time: 9 ms

1

{

2

"mensagem": "Jogo removido com sucesso!"

3

}

● GET – Listar jogos após a exclusão

GET ⌵ http://localhost:3000/jogos

Query

Headers ²

Auth

Body

Tests

Pre Run

Query Parameters

☐

parameter

value

Status: 200 OK Size: 113 Bytes Time: 7 ms

```
1  [
2    {
3      "_id": "68ffecbe5e288fdaaf11e108",
4      "nome": "Gran Turismo",
5      "categoria": "Carro",
6      "preco": 390.9,
7      "estoque": 20,
8      "__v": 0
9    }
10  ]
```