Espacio académico. Sistemas operativos

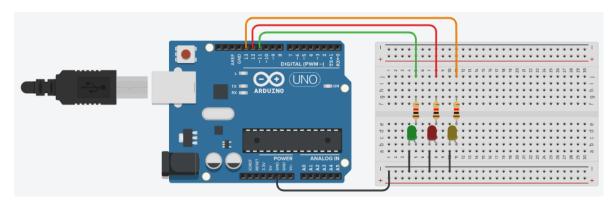
Práctica de laboratorio. Programación de rutinas en Arduino



GUÍA DE LABORATORIO

Práctica Nro. 1 (File name: domotica1.ino)

Elabora el siguiente esquema en la Protoboard. Ten en cuenta la **Tabla Nro. 1** en la cual se listan los componentes electrónicos de este laboratorio.



Nombre	Cantidad	Componente	
U1	1	Arduino Uno R3	
DLed1	1	Verde LED	B
D1	1	Rojo LED	
D2	1	Amarillo LED	
R1 R2 R3	3	1 kΩ Resistencia	000

Tabla 1. Lista de componentes.

Resuelve los siguientes requerimientos:

- 1. Crea el código fuente que permita controlar el encendido y apagado de luces de la vivienda desde la consola de Arduino (Serial Monitor).
- 2. Validación 1. Al presionar el número 1, debe encender la luz verde.
- 3. Validación 2. Al presionar el número 2, debe apagar la luz verde. (* Refactoriza la opción 1 y 2)
- 4. Validación 3. Al presionar el número 3, debe encender la luz roja.
- 5. Validación 4. Al presionar el número 4, debe apagar la luz roja. (* Refactoriza la opción 3 y 4)
- 6. **Validación 5.** Al presionar el número 5, debe encender la luz amarilla.
- 7. Validación 6. Al presionar el número 6, debe apagar la luz amarilla. (* Refactoriza la opción 5 y 6)
- 8. **Validación 7.** Al presionar el número 7, debe encender todas las luces.
- 9. Validación 8. Al presionar el número 8, debe apagar todas las luces. (* Refactoriza la opción 7 y 8)
- 10. Validación 9. Al presionar el número 9, debe poner las luces en modo intermitente.

Versiona el código fuente final a GitHub en el Repositorio OS.