

PRINCIPAIS COMANDOS E TAGS UTILIZADOS(AS) ATÉ AGORA EM FUNDAMENTOS DA PROGRAMAÇÃO WEB(HTML)

html: ou ! – **INSERE UMA QUANTIDADE DE COMANDOS BASE PARA QUALQUER DOCUMENTO HTML.**

<p> </p> - **PARAGRAFIAR CERTO TEXTO.**

 - **QUEBRA DE LINHA.**

<body bgcolor="..."> - **EFETUAR A TROCA DA COR DE FUNDO DE TODO O SITE (PODE SER UTILIZADO TAMBÉM COM OS CÓDIGOS HEXADECIMAIS DAS CORES).**

 - **ALTERAR AS PROPRIEDADES RELACIONADAS A FONTE DE CERTO TEXTO. (FACE = FONTE; COLOR = COR; SIZE = TAMANHO).**

<h1 align="..."> </h1> - **ESTILIZAR O TEXTO COM ALGUMAS DETERMINADAS PROPRIEDADES EM RELAÇÃO A FONTE E O TAMANHO. (ALIGN = ALINHAMENTO; EX.: RIGHT, LEFT, CENTER, JUSTIFY).**

(até o h6)

 - **NEGRITO.**

<i> </i> - **ITÁLICO.**

<u> </u> - **SUBLINHADO.**

<center> </center> - **CENTRALIZAR CERTO TEXTO.**

<ol type="..."> - **INSERÇÃO DE LISTAS ORDENADAS. (TYPE = TIPO; EX.: I, i, A, a).**

<ul type="..."> - **INSERÇÃO DE LISTAS NÃO ORDENADAS. (TYPE = TIPO; EX.: CIRCLE, SQUARE).**

 - **INSERÇÃO DE LINHAS EM UMA LISTA, INDEPENDENTEMENTE DE QUAL TIPO.**

<hr color="..." width="..." align="..."> - **GERAÇÃO DE UMA LINHA HORIZONTAL. (WIDTH = LARGURA; EX.: 300).**

<dd> </dd> - **INSERE UM ESPAÇAMENTO A ESQUERDA ANTES DE CADA LINHA DE DETERMINADO TEXTO.**

 - **INCORPORAÇÃO DE IMAGENS NO SITE. (SRC = CAMINHO DO ARQUIVO; EX.: IMAGENS/LOGO.JPEG; HEIGHT = ALTURA DA IMAGEM; EX.: 375; TITLE = DETERMINADO TEXTO QUE APARECERÁ CASO O MOUSE PASSE POR CIMA DA FOTO; EX.: LOGO PRINCIPAL).**

`<iframe ...>` - **INCORPORAÇÃO DE VÍDEOS DO YOUTUBE NA PÁGINA. HÁ A NECESSIDADE DE COPIAR ESSE LINK DE INCORPORAÇÃO DIRETAMENTE DO YOUTUBE.**

`` - **CRIAÇÃO DA ÂNCORA. (NAME = NOME DA ÂNCORA PARA FUTURA CHAMADA; EX.: TOPO).**

` ... ` - **UTILIZAÇÃO DE ALGUMA ÂNCORA PREVIAMENTE CRIADA. (HREF = REFERÊNCIA, NESTE CASO O NOME DA ÂNCORA; EX.: #TOPO).**

` ... ` - **LINK INTERNO PARA OUTRA PÁGINA HTML PRÓPRIA. É NECESSÁRIO NESSE CASO ESPECIFICAR CORRETAMENTE DENTRO DO "HREF" O ENDEREÇO.**

` ... ` - **LINK EXTERNO. (TARGET="_BLANK" = MEIO QUE UMA FUNÇÃO, UTILIZADA PARA ABRIR O LINK EM OUTRA GUIA).**

` ... ` - **LINK DE E-MAIL (POUCO UTILIZADO POR COMPLICAÇÕES).**

` ` - **UTILIZAÇÃO DE UMA IMAGEM COMO "BOTÃO" PARA UM LINK.**

`<form name="..." method="..." action="..."> ... </form>` - **CRIAÇÃO DO FORMULÁRIO. (NAME = É NECESSÁRIO ADICIONAR UM NOME POIS O FORMULÁRIO É CONSIDERADO UM "OBJETO"; EX.: CADASTRO; METHOD – QUAL MÉTODO SERÁ UTILIZADO PARA O ENVIO DE DADOS; EX.: POST, GET).**

- o action ainda não foi explicado.

`<label> ... </label>` - **PEQUENO CONTEÚDO ANTES DA ADIÇÃO DAS CAIXAS DE TEXTO OU SIMILARES NOS FORMULÁRIOS.**

`<input type="text" name="...">`

Nome:

`<input type="email" name="...">`

Email:

`<input type="password" name="...">`

Senha:

`<input type="checkbox" name="..." value="...">`

☐ Windows ☐ Arduino ☐ Lógica de Programação

`<input type="radio" name="..." value="...">`

☐ Dinheiro ☐ Cartão ☐ Pix

`<input type="date">`

dd/mm/aaaa

`<input type="datetime-local">`

dd/mm/aaaa --:--

`<input type="number">`

Número de Parcelas:

`<input type="file">`

Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido

`<input type="submit" name="..." value="...">`

Enviar

`<input type="reset" name="..." value="...">`

Limpar Formulário

`<textarea name="..." cols="..." rows="..."> </textarea>`

Comentário:

`<select name="..."> <option value="..."> ... </option> </select>`

Estado: Sergipe

TÓPICOS NÃO ABORDADOS:

- LEFTMARGIN
- TOPMARGIN
- IMG DYN SRC