

# Guia de Utilização

## Ulidade Party

Felipe Sabbado - 20191012

Leonardo Rodrigues - 20200859

# http requests

**Main url:** [ulide-party-api.herokuapp.com/](http://ulide-party-api.herokuapp.com/)

**users:**

**get all:** /api/users ->

```
[
  {
    "us_id": 98,
    "us_name": "batata",
    "us_bdate": null,
    "us_email": "batata",
    "us_bio": null,
    "us_tu_id": 1,
    "us_password": "81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055",
    "us_ph_id": null,
    "tu_id": 1,
    "tu_name": "Admin"
  }, ... ]
```

**getUserById:** /api/user/:id ->

```
[
  {
    "us_id": 1,
    "us_name": "Felipe Sabbado",
    "us_bdate": "1986-05-08T00:00:00.000Z",
    "us_email": "felipe@email.com",
    "us_bio": null,
    "us_tu_id": 1,
    "us_password": "e10adc3949ba59abbe56e057f20f883e",
  }
]
```

```
    "us_ph_id": null
  }
]
```

### **getLoginAuthentication:**

/api/users/login?us\_name=Leonardo&us\_password=123456 ->

*Descrição:* o utilizador passa o nome e a pass. Usando o md5 encriptamos a pass e verificamos com o nome e a pass(encriptada).

**caso seja sucedido manda o id do utilizador.**

```
[
  {
    "us_id": 2
  }
]
```

**Caso contrário manda um json vazio.**

**createUser:** /api/users ->

*Descrição:* Como a query sql se adapta ao que está podemos enviar este body:

```
Body:{
  "us_name":"batata",
  "us_email": "batata",
  "us_password":"1234"
}
```

como também podemos enviar este:

```
Body:{
  "us_name":"batata",
```

```
"us_password":"1234"
}
```

**updateUser:** updateUser ->

*Descrição:* o utilizador pode alterar o nome e o email da sua conta .

```
Body:{
  "us_name":"novo nome",
  "us_email": "novo email",
}
```

**deleteUser:** /api/users/:id ->

*Descrição:* Passando o id de um utilizador ele é eliminado.

spots:

**getSpots:** /api/spots ->

```
[
{
  "sp_id": 1,
  "sp_name": "IADE",
  "sp_location":
"0101000000CA2B2169815A43405BB22AC24D4E22C0",
  "sp_price": false,
  "sp_bio": "Discoteca",
  "sp_verification": true,
  "sp_views": 213,
  "sp_st_id": 3,
  "sp_lat": 38.7070743,
  "sp_long": -9.152937
}, ... ]
```

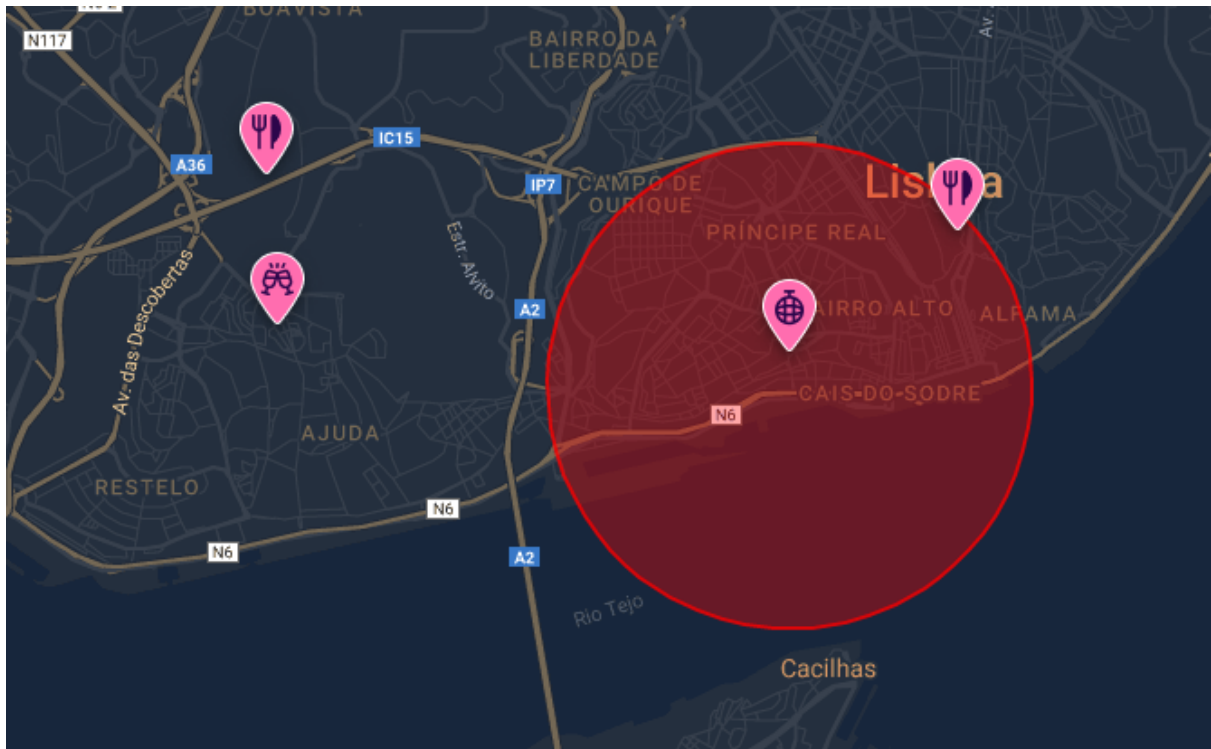
**getSpotsArea:** /api/spots/lat/:lat/long/:long/dist/:dist ->

*Descrição:* passando uma localização e uma distâncias serão enviados os pontos em uma certa área.

1km = 0.018 graus

Exp.:

```
[
  {
    "st_astext": "POINT(38.7070743 -9.152937) "
  },
  {
    "st_astext": "POINT(38.7160369 -9.1370057) "
  },
  {
    "st_astext": "POINT EMPTY"
  },
  {
    "st_astext": "POINT EMPTY"
  }
]
```




Representação visual do que o código está a fazer.

**getSpotById:** /api/spots/:id ->

```
[
  {
    "sp_id": 2,
    "sp_name": "Mercado Oriental",
    "sp_location":
    "0101000000571DDE18A75B43402EBB719C254622C0",
    "sp_price": false,
    "sp_bio": "comida",
    "sp_verification": false,
    "sp_views": 302,
    "sp_st_id": 2
  }
]
```

**deleteSpot:** /api/spots/:id -> *Descrição:* Passando um id de um utilizador ele é eliminado.

# Funcionamento com interface



Name

Email Address

Password

Already have account? [Sign In](#)

Dá para fazer post através da página de cadastro.

```

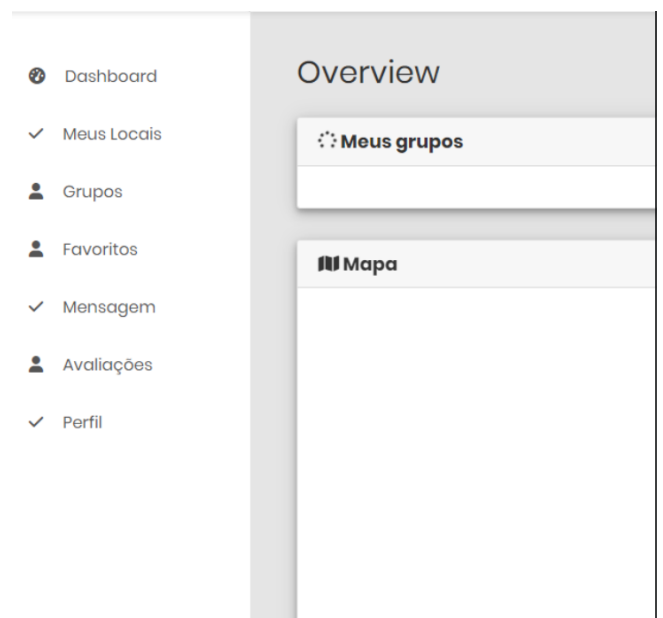
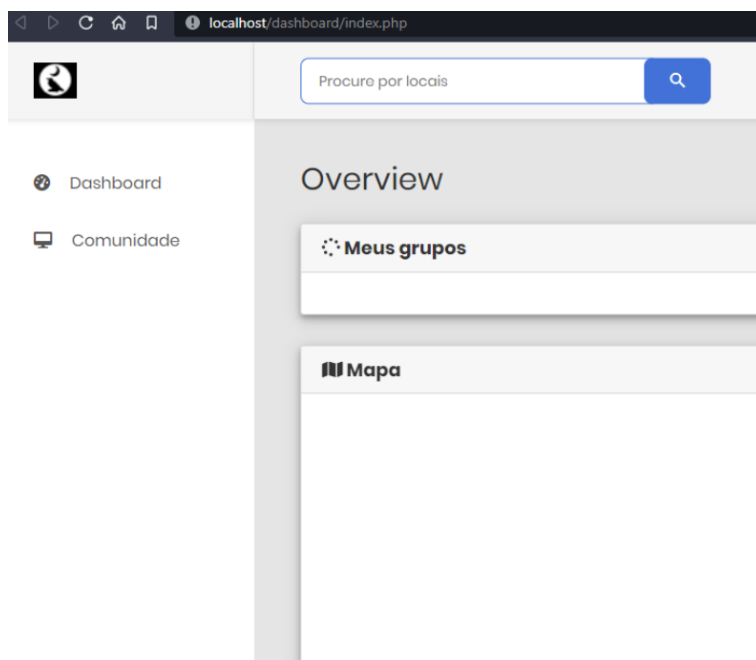
</body>
<?php
$user = 2;
// Menu side bar
echo "<aside class='menu-sidebar d-none d-lg-block'>
    <div class='logo'>
        <a href='#'>
            <img src='images/icon/BrancoPreto.png' alt='Logo Mono' height='179' width='52' />
        </a>
    </div>
    <div class='menu-sidebar__content js-scrollbar1'>
        <nav class='navbar-sidebar'>
            <ul class='list-unstyled navbar__list'>
                <li>
                    <a href='index.php'>
                        <i class='fas fa-tachometer-alt'></i>Dashboard</a>
                </li>";

if ($user == 1){
    echo "<li class='has-sub'>
        <a class='js-arrow' href='#'>
            <i class='fas fa-desktop'></i>Comunidade</a>
        <ul class='list-unstyled navbar__sub-list js-sub-list'>
            <li>
                <a href='empresario.php'>Empresários</a>
            </li>
        </ul>
    </li>";
}

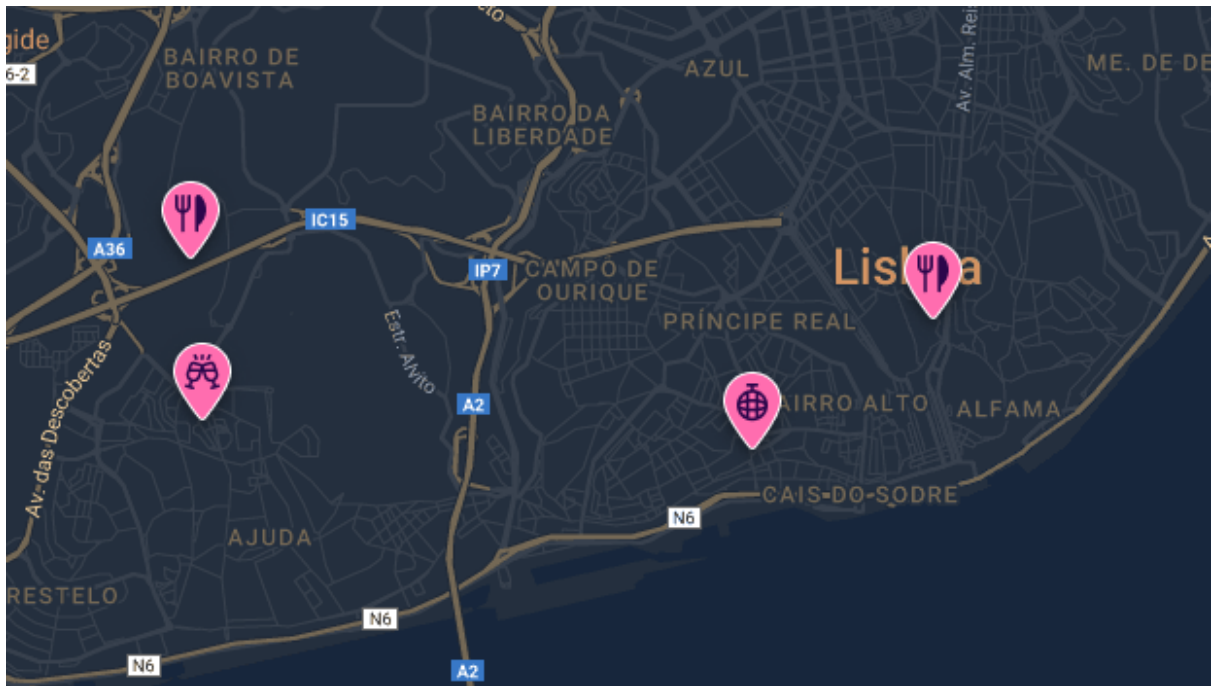
```

Nome do ficheiro: menu.php

Dependendo do tipo de utilizador serão mostradas opções diferentes, como dá para observar nas imagens a seguir:

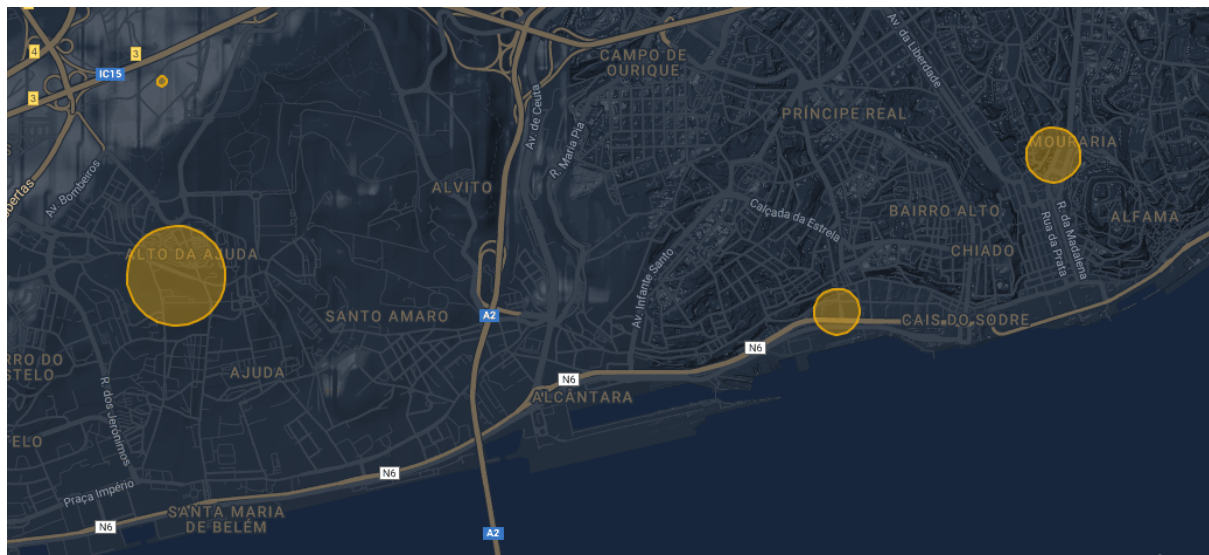






Temos markers com diferentes ícones para cada tipo de lugar. Link:

<https://ulide-party-api.herokuapp.com/markers.html>



A área amarelada representa as visualizações de um lugar. Link:

<https://ulide-party-api.herokuapp.com/circle.html>

