

Manual do Utilizador

IADE - Faculdade de Design, Tecnologia e Comunicação
Engenharia Informática — 3.º semestre
Felipe Campelo Sabbado (20191012); Leonardo Lage (20200859)

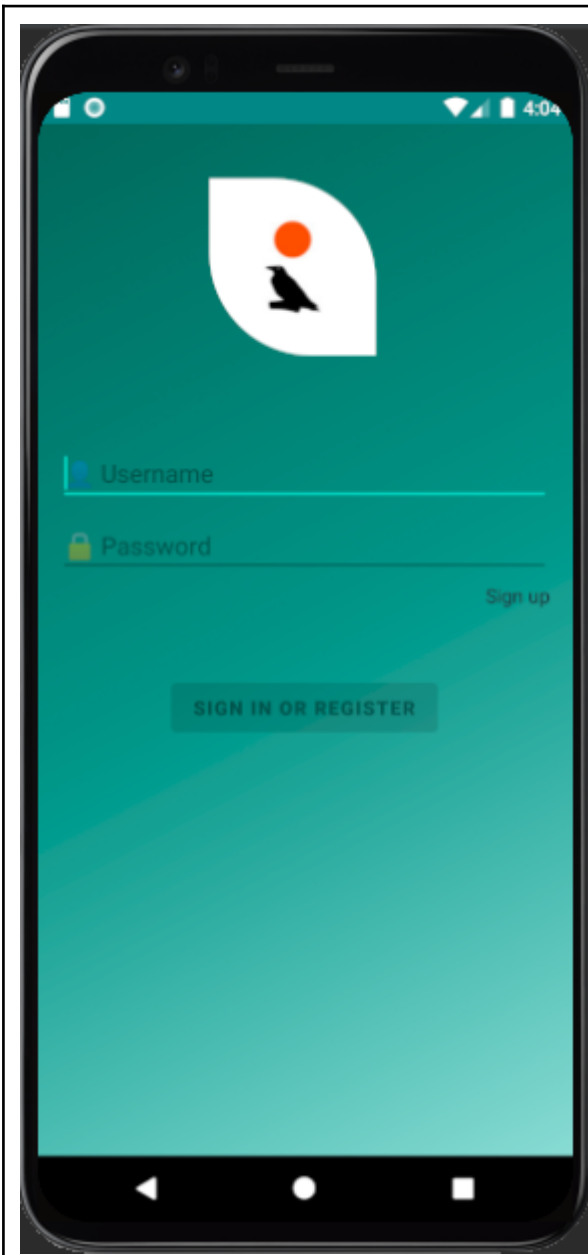
Projeto de Desenvolvimento Móvel (Pedro Rosa)

22 de dezembro de 2021

SUMÁRIO

1. LOG IN	3
2. SIGN UP	4
3. HOME	5
4. MENU	6
5. MY PROFILE	7
6. FIND ROUTES	9
7. ROUTES	10
8. SPOT	13
9. CREATE SPOTS	14

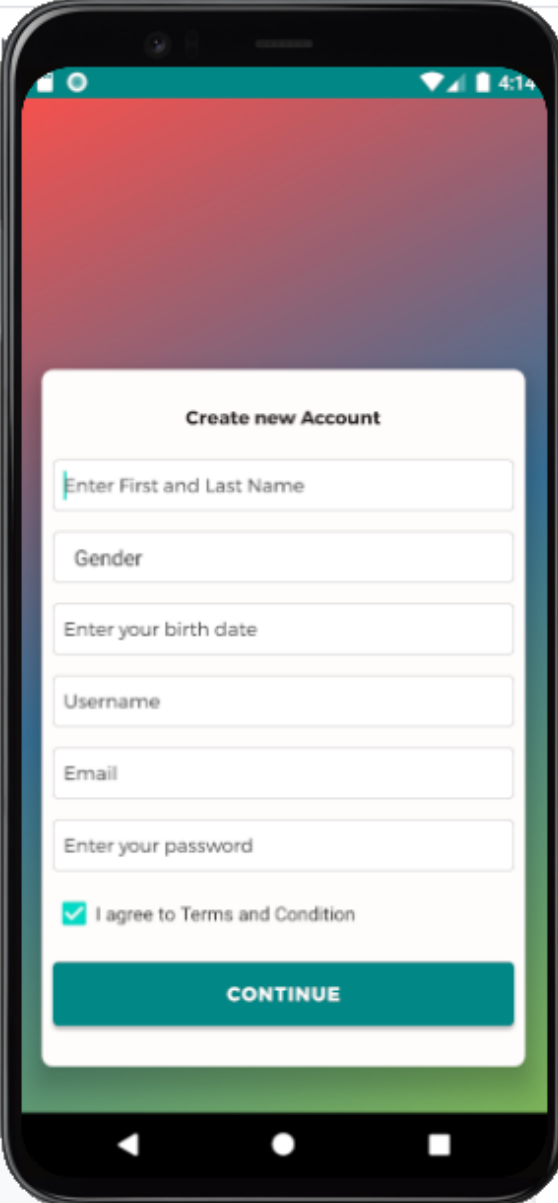
1. LOG IN



Preencher com o **Username** e **Password** e apertar o botão **Sign in** para aceder à aplicação. Ver opção **3. Home**.

Caso não seja registado, pressione o texto **Sign up** para realizar o cadastro. Ver opção **2. Sign up**.

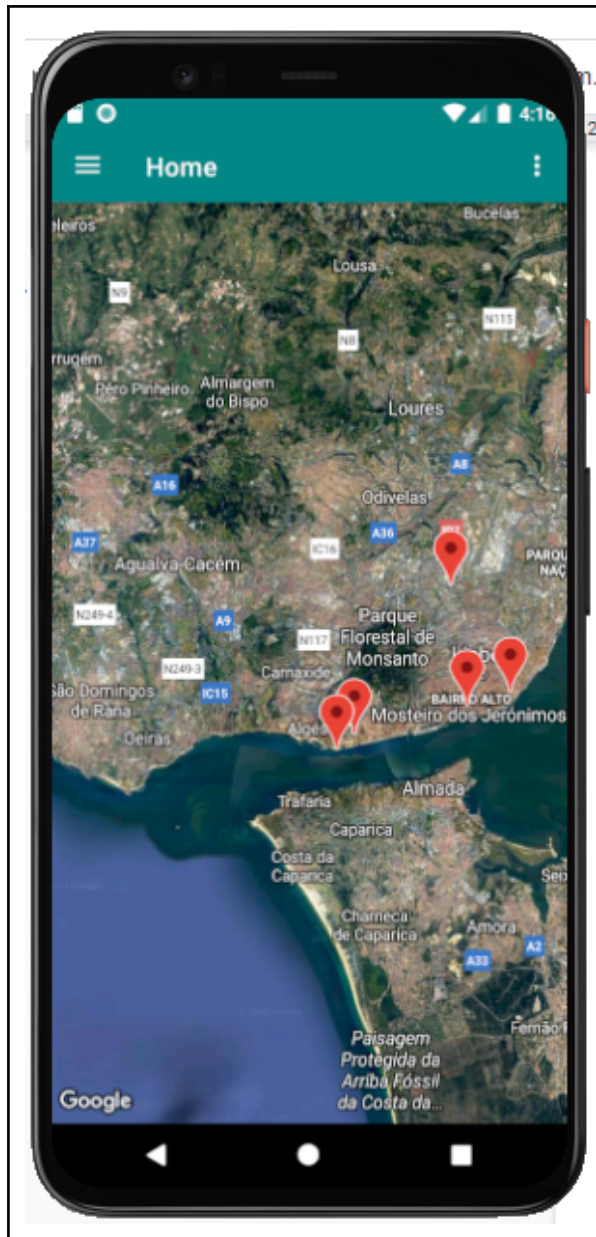
2. SIGN UP



The image shows a smartphone screen with a sign-up form titled "Create new Account". The form is set against a background with a red-to-blue gradient. The form fields, from top to bottom, are: "Enter First and Last Name", "Gender", "Enter your birth date", "Username", "Email", and "Enter your password". Below these fields is a checkbox labeled "I agree to Terms and Condition" which is checked. At the bottom of the form is a teal button labeled "CONTINUE". The smartphone's status bar at the top shows the time as 4:14 and various icons. The Android navigation bar is visible at the bottom of the phone.

Preencher todos os campos com as informações pessoais. Caso um dos campos não esteja preenchido, quando o botão **Continue** for pressionado, o texto dos campos vazios aparecerão em vermelho e uma mensagem irá solicitar que eles sejam preenchidos. Após completar todas as informações e apertar o botão **Continue**, o usuário será direcionado para o ecrã inicial. Ver opção **3. Home**.

3. HOME

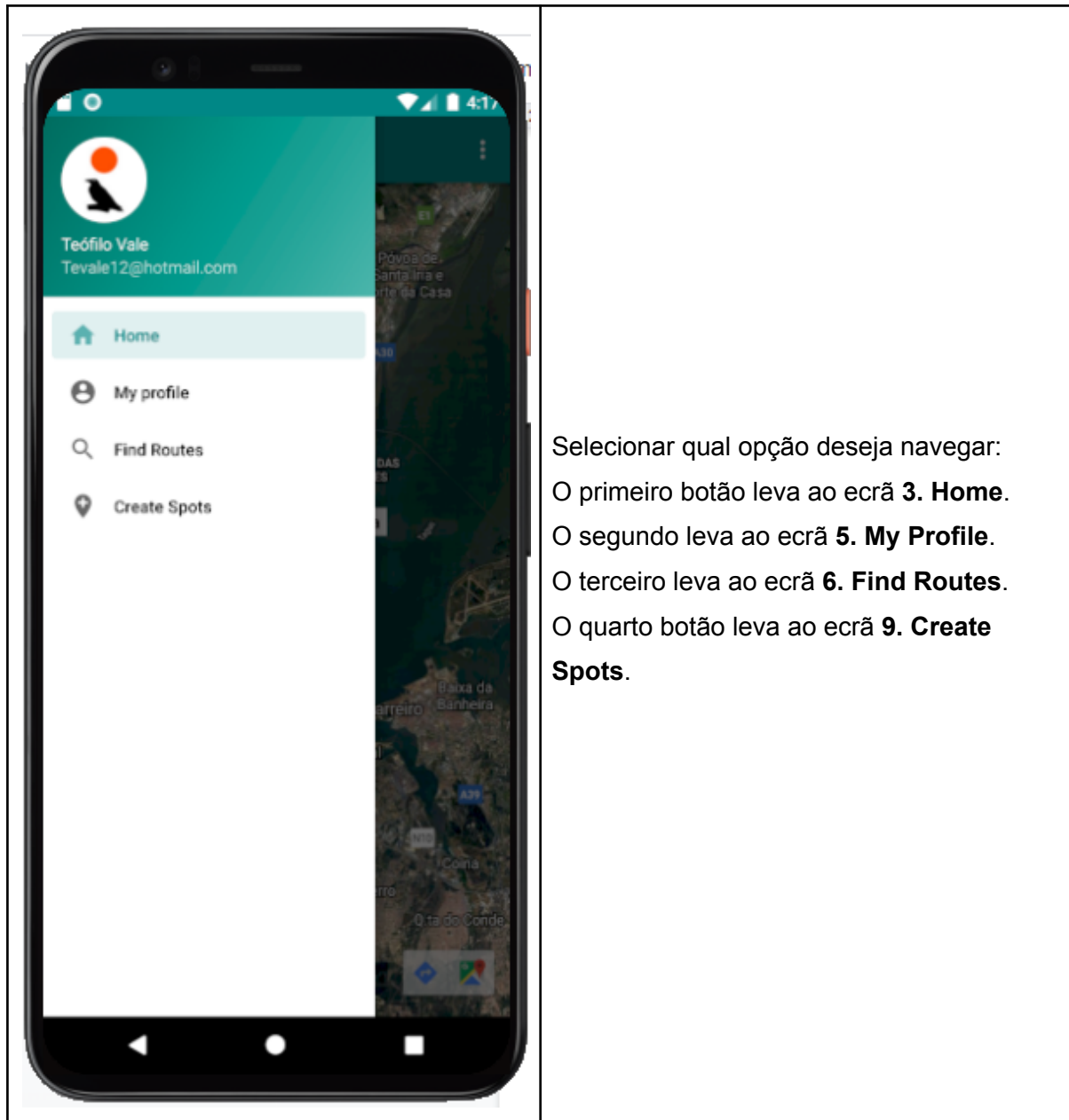


Este ecrã mostra um mapa da região de Lisboa com os pontos turísticos pelos quais o utilizador já passou marcados com pins vermelhos.

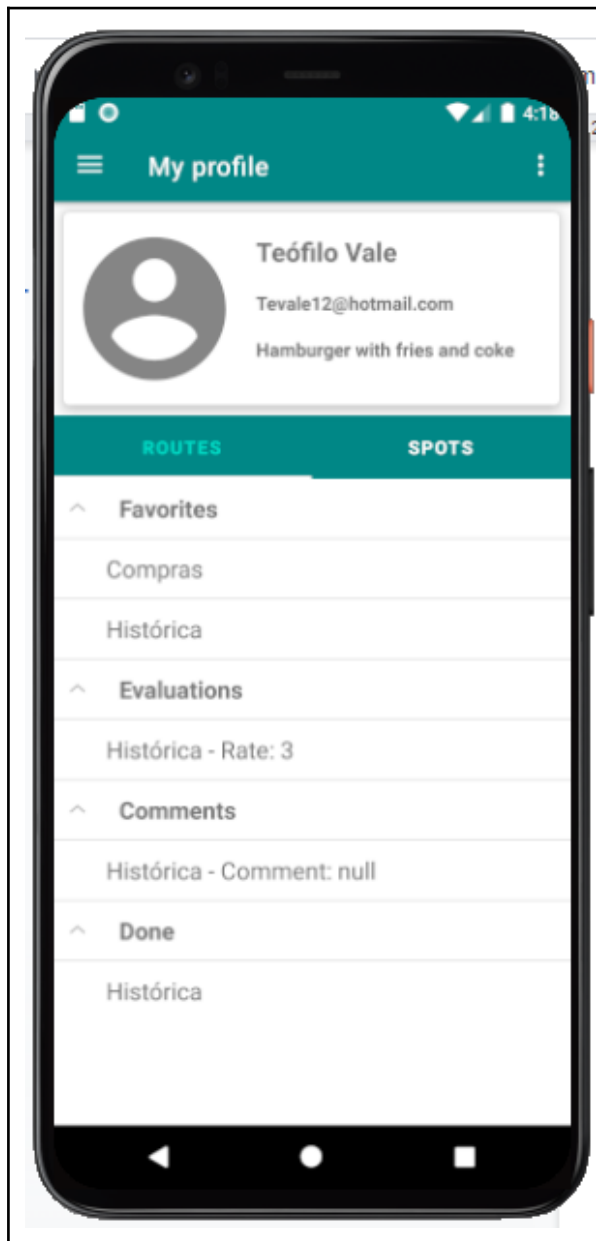
Clicar em um destes marcadores mostra o nome do local.

No canto superior esquerdo, pressionar o botão de menu (três barras verticais) para abrir mais opções. Ver opção **4. Menu**.

4. MENU

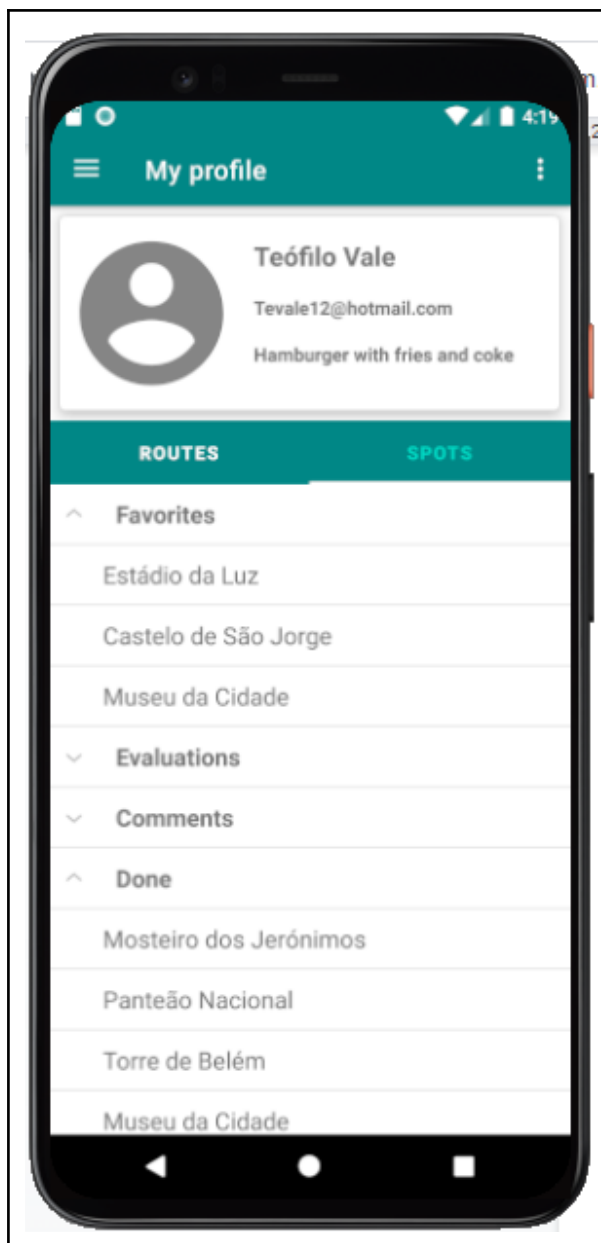


5. MY PROFILE



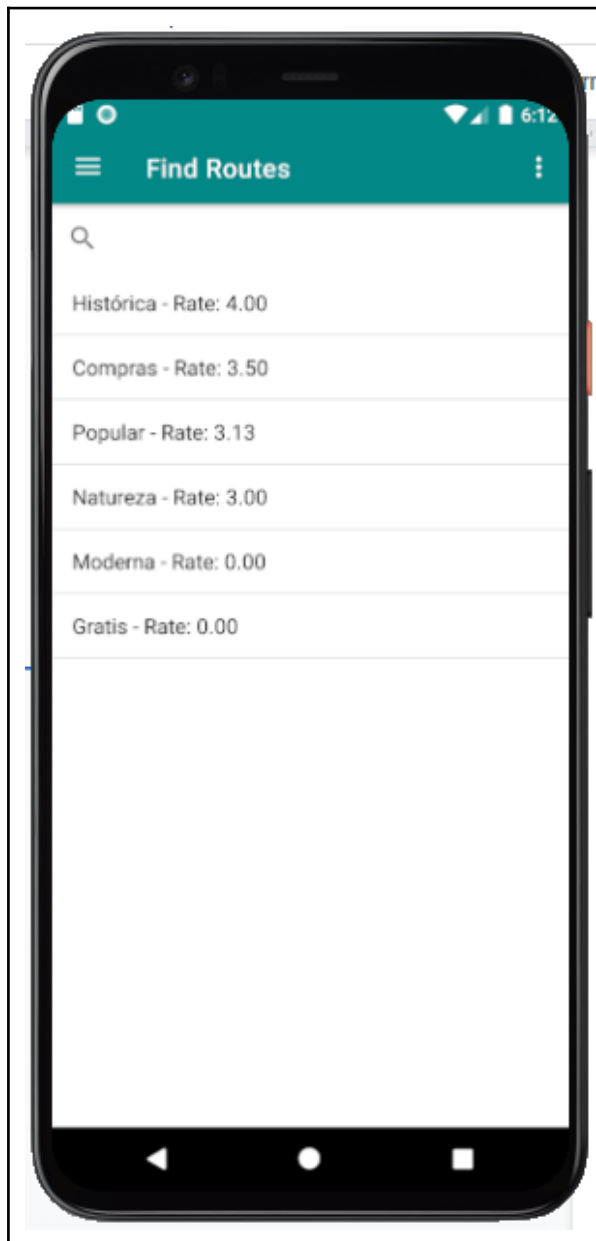
Neste ecrã é possível visualizar o nome, email e biografia do utilizador.

Na aba **Routes** é possível clicar em **Favorites**, **Evaluations**, **Comments** e **Done** para mostrar, respectivamente, as rotas favoritas, avaliadas com pontuação, os comentários e as rotas concluídas. Selecionar a aba **Spots** leva ao ecrã seguinte. Ver pág. 7.



Similar ao ecrã anterior, a aba **Spots** também possui os itens **Favorites**, **Evaluations**, **Comments** e **Done** para mostrar, respectivamente, os locais favoritos, avaliados com pontuação, os comentários e os locais concluídos. Selecionar o botão com as três barras horizontais abre novamente a opção **4. Menu**.

6. FIND ROUTES



Este ecrã mostra todas as **Rotas** existentes e média da avaliação dos utilizadores. As rotas que possuem rate 0 não possuem avaliação pois a nota vai de 1 a 5. Selecionar uma das opções vai levar à opção **7. Routes**.

7. ROUTES



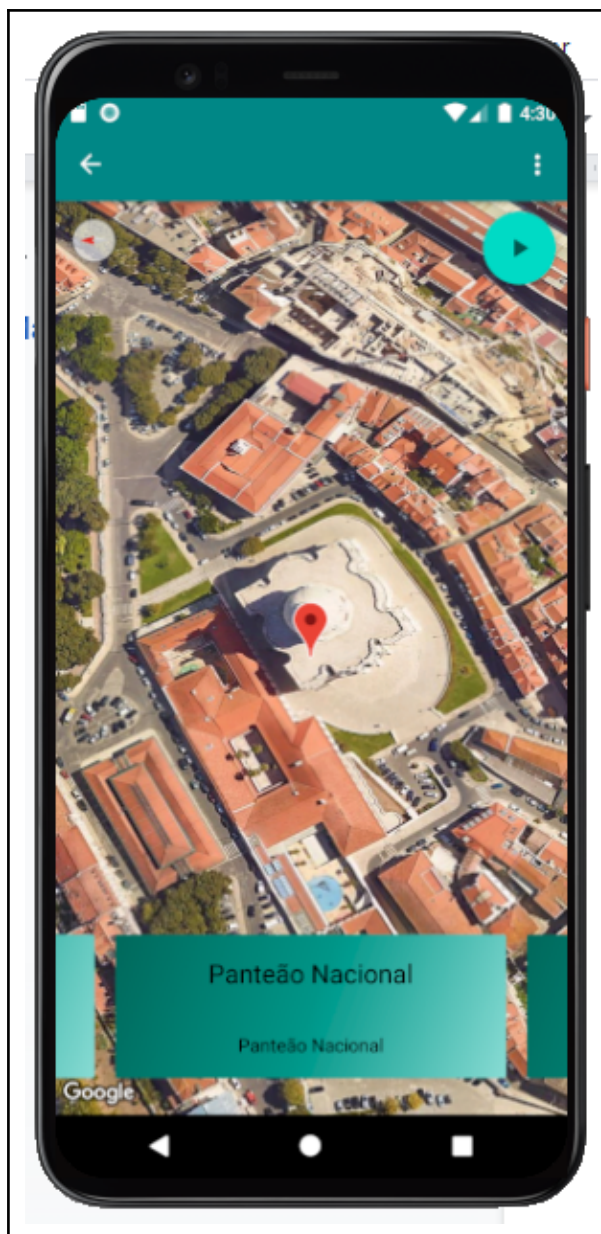
Este ecrã mostra um mapa de Lisboa com os pontos (**spots**), que compõem a rota seleccionada anteriormente, marcados com pins vermelhos. Se clicar em um marcador (pin) ele fica verde e mostra o nome do local.

Um scroll horizontal na parte inferior informa os nomes e permite navegar pelos locais.

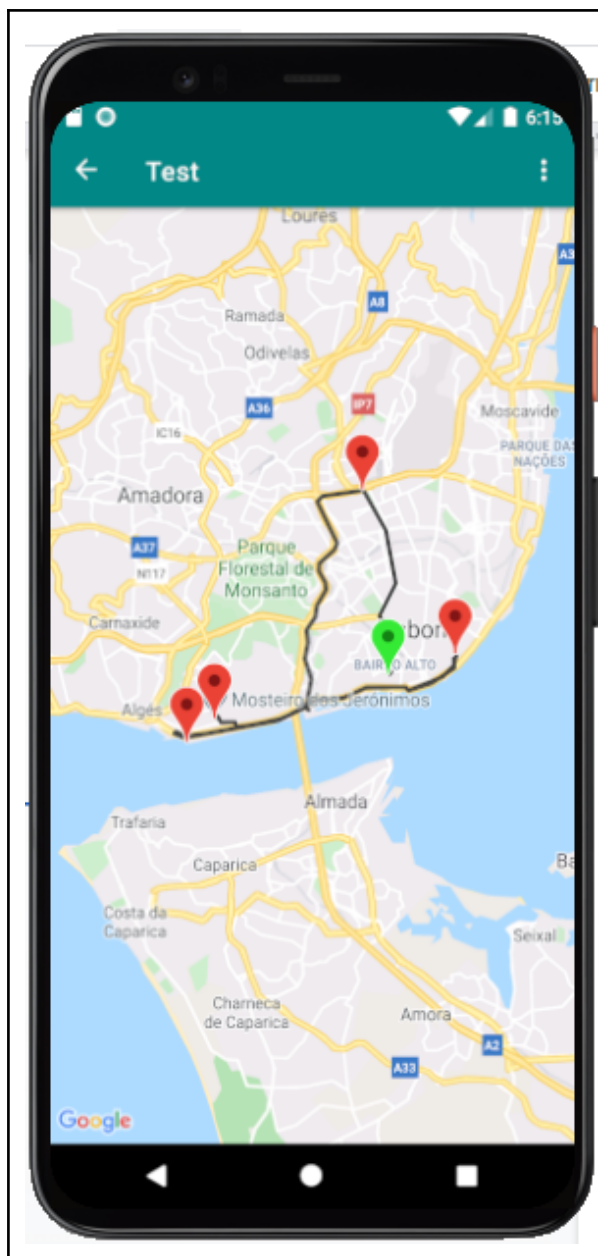
Um clique simples nesses botões navega até o ponto, fazendo um zoom no local seleccionado (ver pág. 11).

Um duplo clique irá mostrar um outro ecrã com informações mais detalhadas do **Spot**. Ver opção **8. Spot**.

O botão no canto superior direito inicia a rota (ver pág. 12).



Similar ao ecrã anterior, o local clicado aparece em destaque. A navegação e os botões são iguais aos do item anterior.



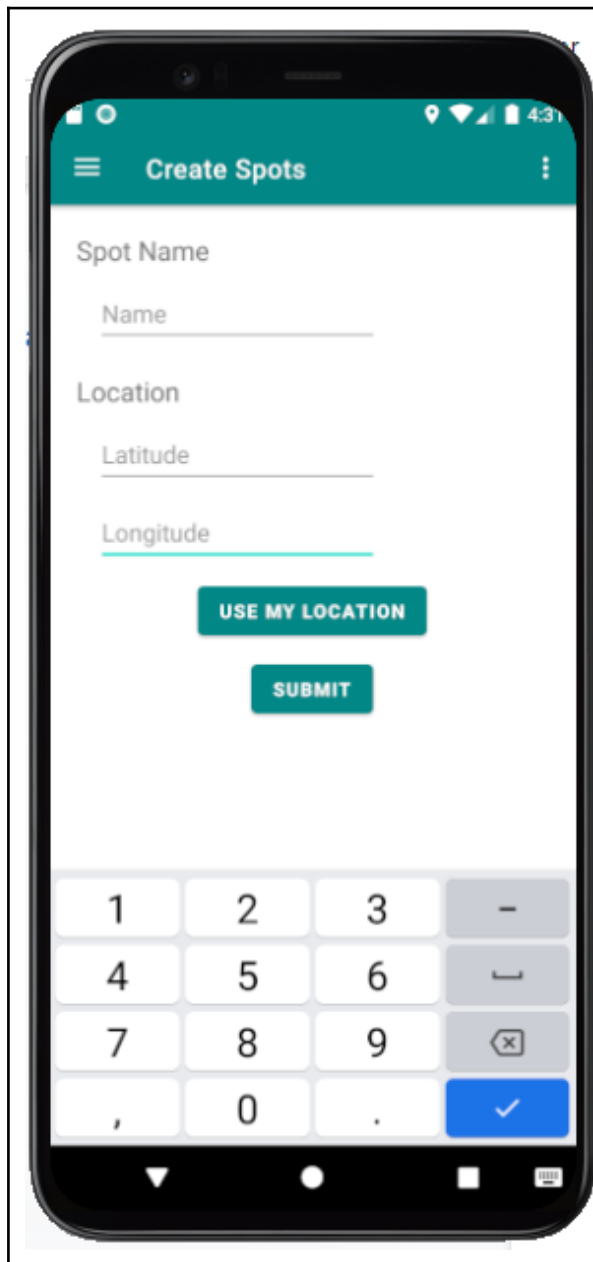
Este ecrã mostra o trajeto a ser percorrido, da rota (**Route**) seleccionada anteriormente, e o ponto verde assinalado no mapa será o ponto inicial.

8. SPOT



Este ecrã mostra informações detalhadas de um **Spot** tais como foto, nome, descrição, tags e avaliações. O botão no canto superior direito vai alternar entre adicionar e remover o local entre os favoritos do usuário (funcionalidade ainda não implementada).

9. CREATE SPOTS



The screenshot shows a mobile application interface titled "Create Spots". It features a teal header bar with a menu icon on the left and a vertical ellipsis on the right. Below the header, there are three input fields: "Spot Name" with a sub-label "Name", "Location" with a sub-label "Latitude", and "Longitude". A teal button labeled "USE MY LOCATION" is positioned below the "Location" field. Below that is a teal button labeled "SUBMIT". At the bottom of the screen, a numeric keypad is visible, with digits 1-9, 0, a comma, a period, a minus sign, a backspace key, and a blue checkmark button.

Neste ecrã é possível criar um novo **Spot** (ponto turístico). Para isso é preciso preencher o nome e a localização (latitude e longitude) e apertar o botão **Submit**. Alternativamente pode-se utilizar o botão **Use My Location** para preencher a latitude e longitude com os dados atuais do GPS do telemóvel do utilizador.