

## Cliente

Foi utilizado o recurso de Thread para a criação de subsistemas que auxiliariam no envio e recebimento de mensagens, para que as mensagens possam ser enviadas e recebidas a qualquer momento.

## Servidor

Foi criado uma classe auxiliar para controlar o fluxo das mensagens entre os clientes, chamada 'Mensagem'. Também foi usado o recurso de Threads para trabalhar na criação de subsistemas, que controlam o envio e recebimento de mensagens a qualquer momento entre os clientes.