

Cliente

Foi acrescentado o recurso de Thread para a criação de subsistemas que auxiliariam no envio e recebimento de mensagens, para que as mensagens possam ser enviadas e recebidas a qualquer momento.

Servidor

Foi acrescentado um ArrayList para armazenar as conexões dos clientes ao servidor, e para fazer o controle do envio de mensagens aos clientes através de cada subsistema criado pelas Threads.