



Sistemas Distribuídos - 2017.2

Frequência 1

Objetivo

O objetivo da atividade é praticar a implementação de Sockets TCP e UDP, valendo a presença nas aulas dos dias **28 e 29 de setembro de 2017**.

Implementação

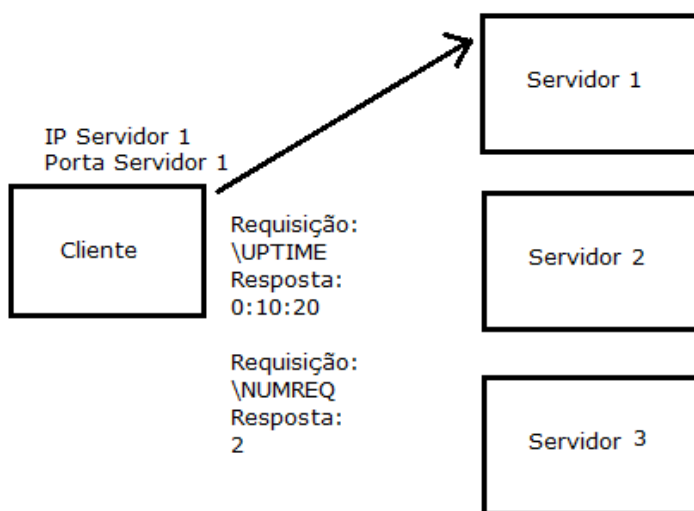
O aluno deve implementar uma aplicação cliente-servidor (tanto com TCP, quanto com UDP). Qualquer linguagem de programação pode ser utilizada (Java, Python, C, ...).

Ao executar o cliente, o usuário deve poder:

- Escolher a qual servidor conectar (informando IP e porta)
- Uma vez conectado, enviar dois tipos de comandos:
 - \UPTIME
 - \REQNUM
- Fechar o cliente digitando \CLOSE

O servidor deve estar preparado para responder às requisições:

- \UPTIME: a resposta deve conter a quanto tempo o servidor está executando
- \REQNUM: a resposta deve conter a quantidade de requisições que o servidor recebeu



Instruções para a entrega da atividade

- Criar pasta cujo nome é a matrícula do aluno (e.g., 222333);
- Adicionar os códigos do cliente e servidor TCP e UDP à pasta criada (.java, .py, .c, etc);
- Compactar a pasta criada em i) usando o programa ZIP
- Enviar o arquivo .ZIP pelo SIPPA (Atividade F1)

Enviar pelo SIPPA até 4 de outubro de 2017