



UNIVERSIDADE MUNICIPAL
DE SÃO CAETANO DO SUL

PLATAFORMA CARBON: MANUAL DE INSTRUÇÕES

FELIPE ENGEL SINETA 709349-5

VINÍCIUS GOMES DOS SANTOS 701890-6

SUMÁRIO

- ▶ Criando uma conta
- ▶ Preenchendo seu perfil
- ▶ Conversas e mensagens
- ▶ Criando um projeto
- ▶ Gerenciando seus projetos
- ▶ Busca avançada




UNIVERSIDADE MUNICIPAL
DE SÃO CAETANO DO SUL

CRIANDO UMA CONTA

CRIANDO UMA CONTA

- ▶ Para criar uma nova conta na plataforma, acesse o endereço da aplicação e clique no link de cadastro. Então, preencha o formulário com as informações necessárias e clique em Cadastrar.

Plataforma Carbon - Login



Nome de usuário:

Senha:

[Entrar](#)

[Cadastrar](#)

1

Plataforma Carbon - Cadastro

Nome:

Sobrenome:

E-mail:

Nome de usuário:

Senha:

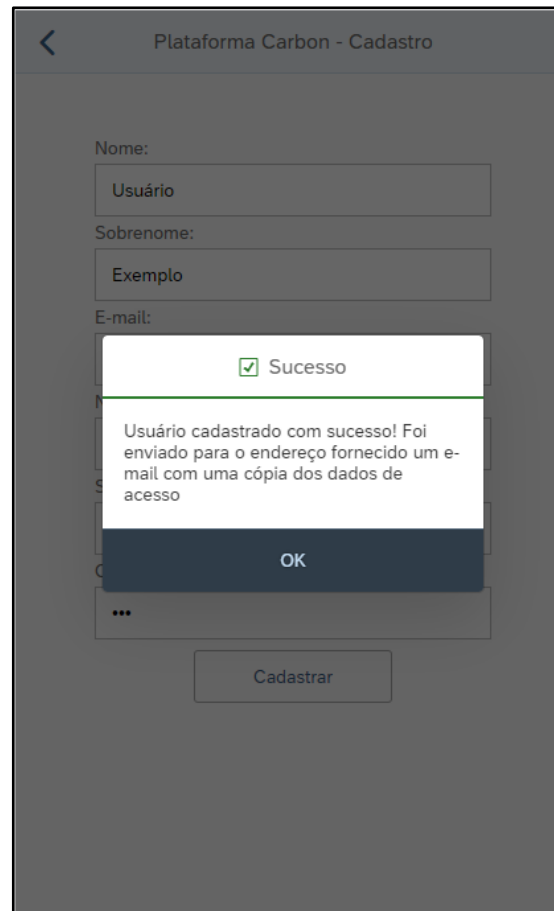
Confirmação:

[Cadastrar](#)

2

CRIANDO UMA CONTA

- ▶ Ao terminar o processamento, deverá aparecer uma mensagem de confirmação como a da figura abaixo. Adicionalmente, deve ter sido enviado um e-mail com os dados de acesso.



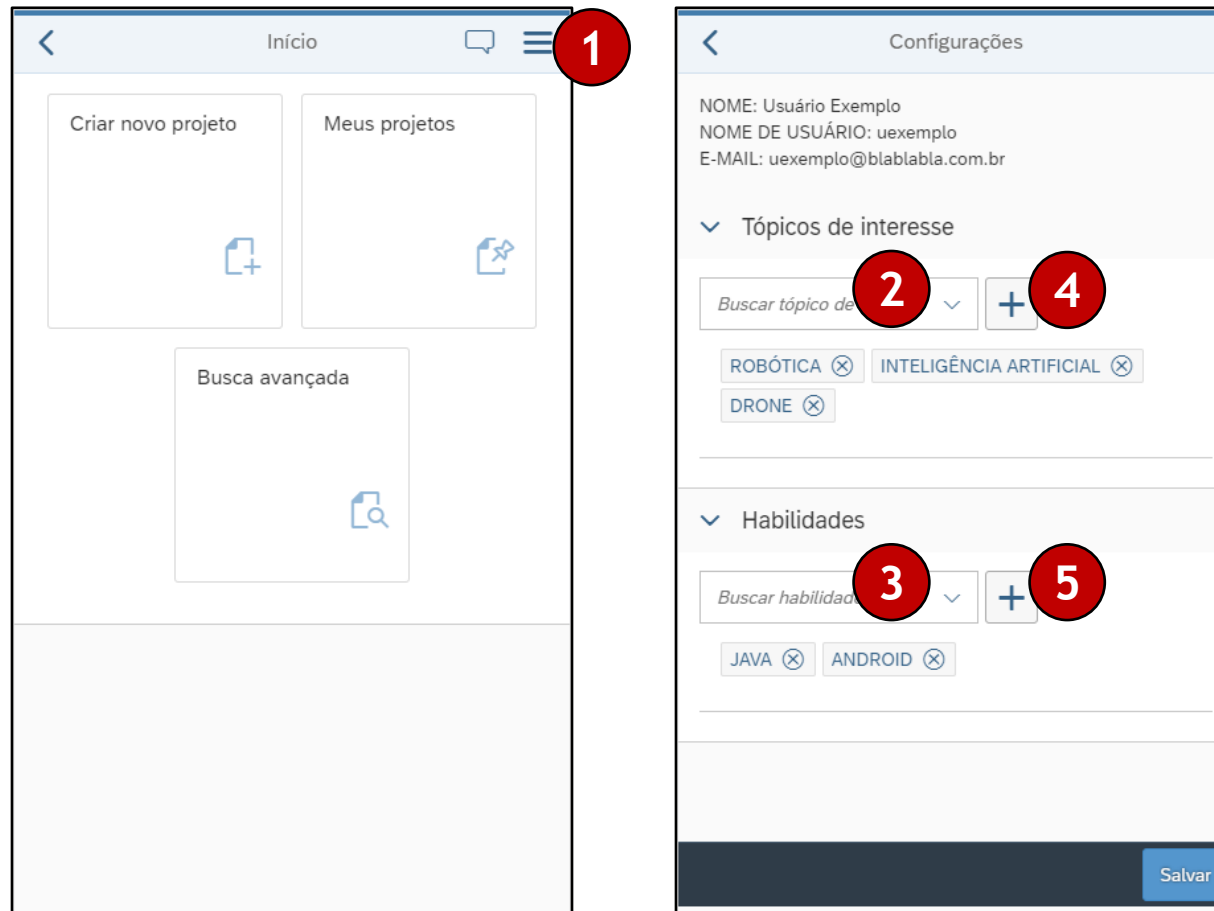


UNIVERSIDADE MUNICIPAL
DE SÃO CAETANO DO SUL

PREENCHENDO SEU PERFIL

PREENCHENDO SEU PERFIL

- ▶ Após realizar login, clique no ícone do perfil no canto superior. Os campos 2 e 3 são utilizados para selecionar os itens e os botões 4 e 5 adicionam esses itens às listas. Os itens são removíveis.



PREENCHENDO SEU PERFIL

- ▶ As alterações no perfil são efetivadas apenas ao clicar no botão de Salvar. É possível descartar as mudanças clicando no botão de voltar, retornando à página inicial.

2

< Configurações

NOME: Usuário Exemplo
NOME DE USUÁRIO: uexemplo
E-MAIL: uexemplo@blablabla.com.br

▼ Tópicos de interesse

Buscar tópico de intere... ▼ +

ROBÓTICA ✕ INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL ✕
DRONE ✕

▼ Habilidades

Buscar habilidade... ▼ +

JAVA ✕ ANDROID ✕

1

Salvar

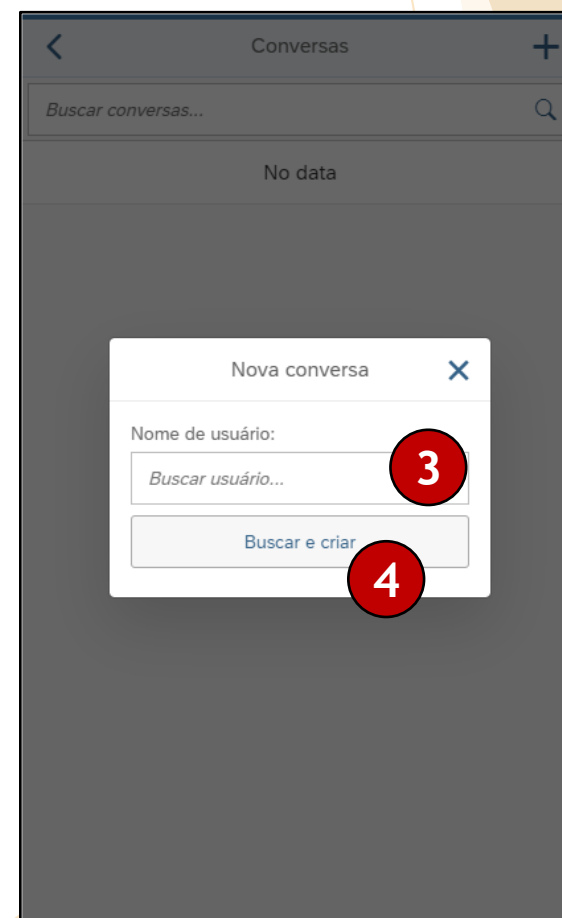
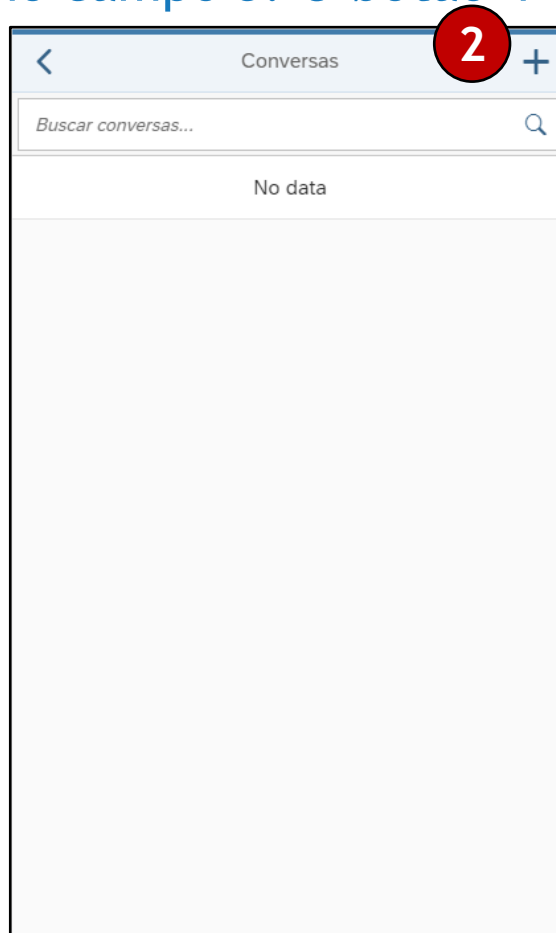
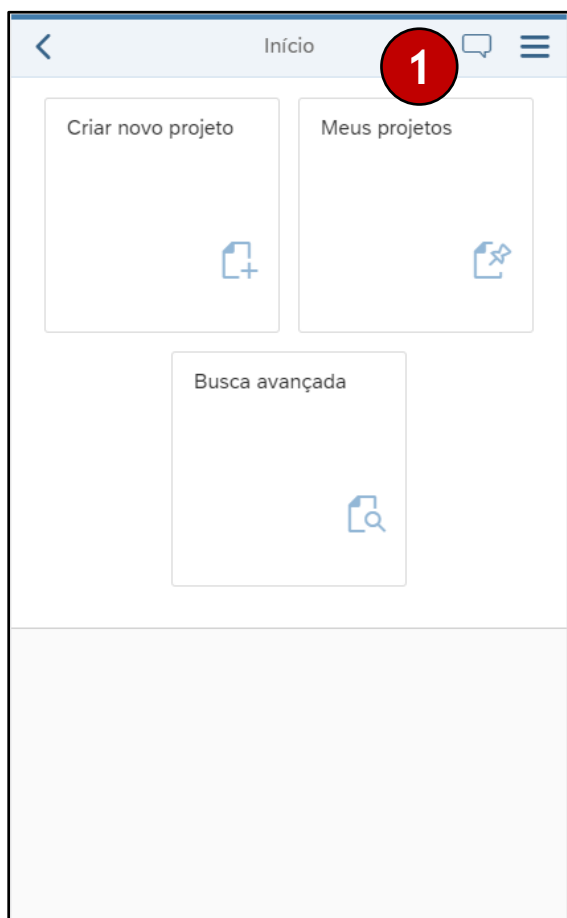


UNIVERSIDADE MUNICIPAL
DE SÃO CAETANO DO SUL

CONVERSAS E MENSAGENS

CONVERSAS E MENSAGENS

- ▶ Após realizar login, clique no ícone das conversas no canto superior. É possível escolher uma conversa da lista ou iniciar uma conversa nova com outro usuário clicando no botão 2 e inserindo o nome de usuário dele no campo 3. O botão 4 cria a conversa.



CONVERSAS E MENSAGENS

- ▶ As mensagens trocadas entre os usuários aparecem ordenadas por data e hora, com as mais recentes no topo. Para enviar uma nova mensagem, digite-a no campo 1 e clique no botão 2.





UNIVERSIDADE MUNICIPAL
DE SÃO CAETANO DO SUL

CRIANDO UM PROJETO

CRIANDO UM PROJETO

- ▶ Após realizar login, clique no bloco “Criar novo projeto”. Preencha as informações do seu projeto. O controle de tópicos de interesse, habilidades e participantes é feito da mesma forma como descrito no perfil. Clique em “Criar” quando estiver pronto.

The image displays two screenshots of a mobile application interface, illustrating the steps to create a new project.

Screenshot 1: Início (Home)

- 1. The "Criar novo projeto" button is highlighted with a red circle and the number 1.

Screenshot 2: Novo projeto (New Project)

- 2. The "Nome:" field is highlighted with a red circle and the number 2.
- 3. The "Descrição:" field is highlighted with a red circle and the number 3.
- 4. The "Tópicos de interesse:" section is highlighted with a red circle and the number 4.
- 5. The "Habilidades desejadas:" section is highlighted with a red circle and the number 5.
- 6. The "Participantes:" section is highlighted with a red circle and the number 6.
- 7. The "Criar" button at the bottom right is highlighted with a red circle and the number 7.

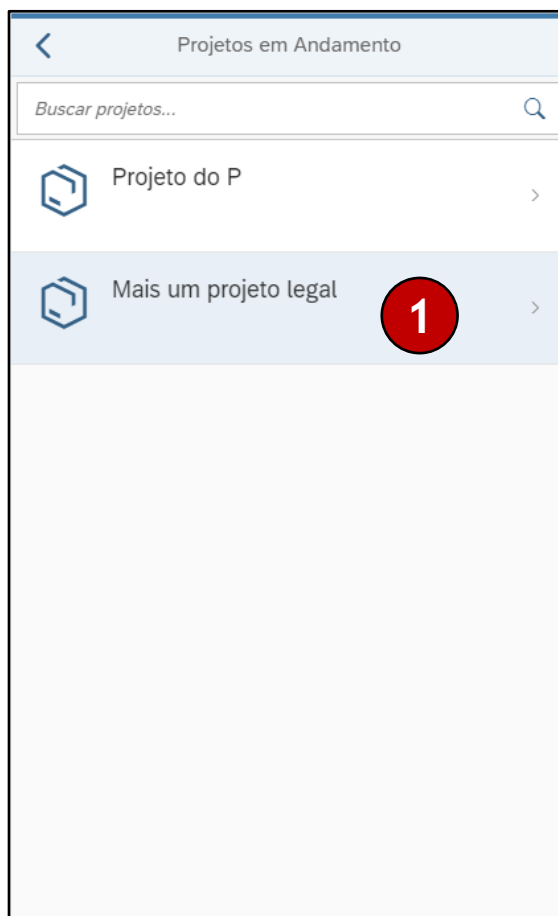


UNIVERSIDADE MUNICIPAL
DE SÃO CAETANO DO SUL

GERENCIANDO SEUS PROJETOS

GERENCIANDO SEUS PROJETOS

- ▶ De volta à página inicial, clique em “Meus projetos” para ver os projetos em que é criador ou participante. Selecione o projeto desejado. Aqui é possível editar as informações, tópicos, habilidades e participantes se você é o criador do projeto. O chat do grupo fica na outra aba (6).





UNIVERSIDADE MUNICIPAL
DE SÃO CAETANO DO SUL

BUSCA AVANÇADA

BUSCA AVANÇADA

- ▶ De volta à página inicial, clique em “Busca avançada” para realizar as buscas por afinidade. É possível buscar por projetos que tenham afinidade com o seu perfil ou buscar por usuários que tenham afinidade com um projeto que você criou. Selecione o tipo de busca e clique em “Buscar”.

The image displays two side-by-side screenshots of a mobile application interface titled 'Busca avançada'. Both screens show a 'Filtros de busca' section with two radio button options under 'Tipo de busca:'. The left screen has the first option selected, and the right screen has the second option selected. Below the radio buttons is a dropdown menu. In the right screenshot, this menu is open, showing 'Projeto do P' as the selected item. At the bottom of the filter section is a blue 'Buscar' button. Below the filters is a 'Resultados da busca' section, which currently displays 'No data'. Red circles with numbers 1 through 4 are overlaid on the screenshots to indicate key UI elements: 1 points to the first radio button, 2 points to the second radio button, 3 points to the dropdown menu, and 4 points to the 'Buscar' button.

Screenshot 1 (Left):

- Header: Busca avançada
- Section: Filtros de busca
- Tipo de busca:
 - ☒ Buscar projetos que tenham afinidade com meu perfil
 - ☐ Buscar possíveis participantes para o projeto selecio...
- Dropdown menu: [Empty]
- Button: Buscar
- Section: Resultados da busca
- Text: No data

Screenshot 2 (Right):

- Header: Busca avançada
- Section: Filtros de busca
- Tipo de busca:
 - ☐ Buscar projetos que tenham afinidade com meu perfil
 - ☒ Buscar possíveis participantes para o projeto selecio...
- Dropdown menu: Projeto do P
- Button: Buscar
- Section: Resultados da busca
- Text: No data

BUSCA AVANÇADA

- Os resultados serão preenchidos de acordo com a busca e ordenados por afinidade (maior afinidade no topo). A afinidade é calculada comparando as características dos usuários com as dos projetos. Clicando em um resultado de busca é possível ver mais detalhes.

<

Busca avançada

Filtros de busca

Tipo de busca:

☒ Buscar projetos que tenham afinidade com meu perfil

☐ Buscar possíveis participantes para o projeto selecio...

Buscar

Resultados da busca

Segundo projeto de teste

1

80%
Afinidade

Projeto de teste master blaster interessa nte

50%
Afinidade

<

Busca avançada

Filtros de busca

Tipo de busca:

☐ Buscar projetos que tenham afinidade com meu perfil

☒ Buscar possíveis participantes para o projeto selecio...

Projeto do P

Buscar

Resultados da busca

João

2

50%
Afinidade

Vinicius

38%
Afinidade

Felipe

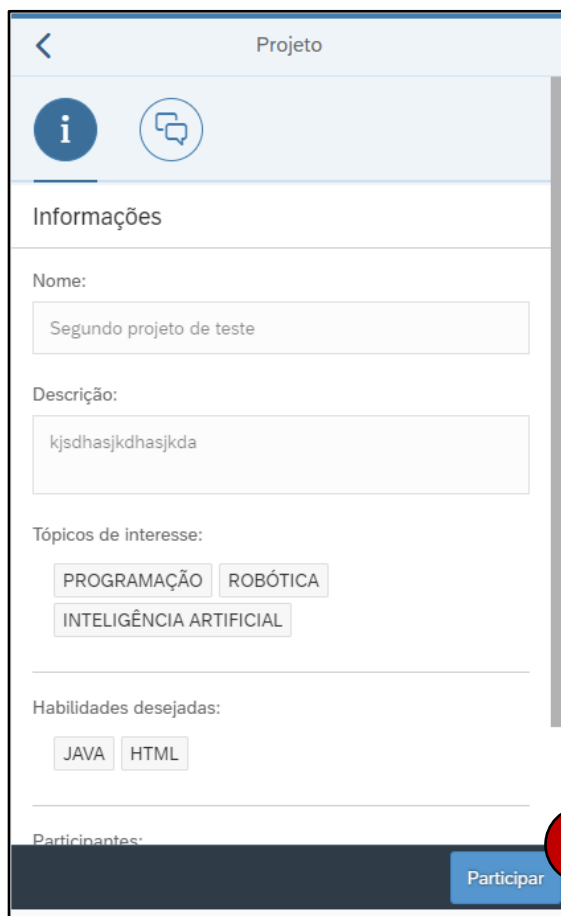
13%
Afinidade

Anna

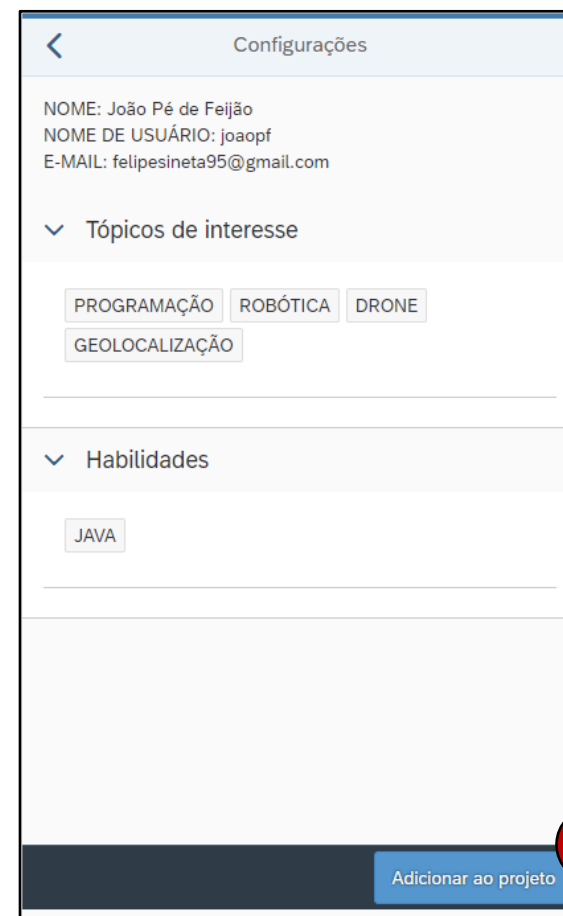
130%

BUSCA AVANÇADA

- Visualizando a página de um projeto, é possível solicitar participação. Visualizando o perfil de um usuário, é possível adicioná-lo ao projeto selecionado como filtro na tela de busca. Lembrete: apenas participantes podem conversar no chat e apenas criadores podem editar os projetos.



The screenshot shows a mobile app interface for a project page titled 'Projeto'. At the top, there's a back arrow and the title. Below it are two icons: an information icon (i) and a chat icon. The main content area is divided into sections: 'Informações', 'Nome:' (with a text input field containing 'Segundo projeto de teste'), 'Descrição:' (with a text input field containing 'kjsdhasjkdhasjkda'), 'Tópicos de interesse:' (with tags for 'PROGRAMAÇÃO', 'ROBÓTICA', and 'INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL'), 'Habilidades desejadas:' (with tags for 'JAVA' and 'HTML'), and 'Participantes:'. At the bottom right, there is a blue button labeled 'Participar'.



The screenshot shows a mobile app interface for a user profile page titled 'Configurações'. At the top, there's a back arrow and the title. Below it, the user's details are listed: 'NOME: João Pé de Feijão', 'NOME DE USUÁRIO: joaopf', and 'E-MAIL: felipesineta95@gmail.com'. There are two expandable sections: 'Tópicos de interesse' (expanded, showing tags for 'PROGRAMAÇÃO', 'ROBÓTICA', 'DRONE', and 'GEOLOCALIZAÇÃO') and 'Habilidades' (expanded, showing a tag for 'JAVA'). At the bottom right, there is a blue button labeled 'Adicionar ao projeto'.