



Programador

Back-End / Full-Stack / Front-End

SENAI EAD

Agenda – Aula Metodologias Ágeis

- TÓPICOS:
 - ✓ Introdução a Metodologias Ágeis (Manifesto Ágil)
 - ✓ Scrum;
 - ✓ Requisitos;
 - ✓ Identificar Backlogs;
 - ✓ Permissões;
 - ✓ Termos e comandos.
- PRÁTICA
 - ✓ Prática I: Utilizar trello e organizar Kanban;
 - ✓ Quiz
- DÚVIDAS
- PESQUISA DE SATISFAÇÃO
- ENCERRAMENTO

Professor: Felipe Santos

SENAI

Manifesto Ágil

Front-End / Full-Stack / Back-End

- ✓ O Manifesto Ágil é um conjunto de valores e princípios que norteiam o desenvolvimento de software ágil.
- ✓ Ele enfatiza a colaboração, a resposta rápida a mudanças, a entrega contínua de software funcional e a interação constante entre membros da equipe e clientes.

Projeto Ágil e Tradicional

Projeto Tradicional

Vantagens:

- ✓ Estrutura Clara: O modelo cascata segue uma abordagem sequencial e linear, facilitando a compreensão e o planejamento do projeto.
- ✓ Documentação Detalhada: Requer uma documentação abrangente desde o início, o que pode ser útil para futuras referências e auditorias.
- ✓ Controle Rigoroso: Oferece um controle rigoroso sobre o escopo, prazos e custos, já que as etapas são bem definidas.

Desvantagens:

- ✓ Flexibilidade Limitada: Pouca flexibilidade para acomodar mudanças durante o desenvolvimento, pois o próximo estágio depende do término do anterior.
- ✓ Entrega Tardia de Valor: O cliente muitas vezes só vê o produto no final do projeto, o que pode ser um problema se houver mudanças necessárias.
- ✓ Risco de Falhas de Comunicação: Pode haver lacunas na comunicação entre as fases do projeto, levando a interpretações equivocadas.

Projeto Ágil

Vantagens:

- ✓ Adaptabilidade: Capacidade de responder a mudanças nos requisitos do cliente de forma rápida e flexível.
- ✓ Entregas Incrementais: Permite entregas contínuas de partes funcionais do produto, proporcionando valor ao cliente ao longo do tempo.
- ✓ Envolvimento do Cliente: Interação frequente com o cliente ao longo do projeto, o que ajuda a garantir que o produto atenda às expectativas.

Desvantagens:

- ✓ Menos Ênfase na Documentação: A abordagem ágil muitas vezes requer menos documentação formal, o que pode ser um desafio em ambientes que exigem uma rastreabilidade rigorosa.
- ✓ Gerenciamento de Mudanças Constantes: Mudanças frequentes nos requisitos podem ser desafiadoras para a equipe de desenvolvimento e exigir uma gestão cuidadosa.
- ✓ Exige Engajamento Constante do Cliente: A necessidade de envolvimento contínuo do cliente pode ser um desafio se os stakeholders não estiverem disponíveis ou comprometidos.

Importância da agilidade em projetos

- ✓ A agilidade em projetos refere-se à capacidade de se adaptar rapidamente a mudanças, priorizando a entrega incremental e contínua de valor ao cliente. Isso ajuda a lidar com a incerteza, a melhorar a comunicação e a garantir a satisfação do cliente ao longo do desenvolvimento.

Explicação detalhada do framework Scrum

- ✓ O Scrum é um framework ágil que organiza o desenvolvimento em iterações chamadas Sprints. Ele define papéis, eventos e artefatos para facilitar a entrega iterativa e incremental de software.



Equipe, Artefatos e Sprints

- **Equipe:** Composta pelo
- Product Owner,
- Scrum Master e
- Membros de desenvolvimento.

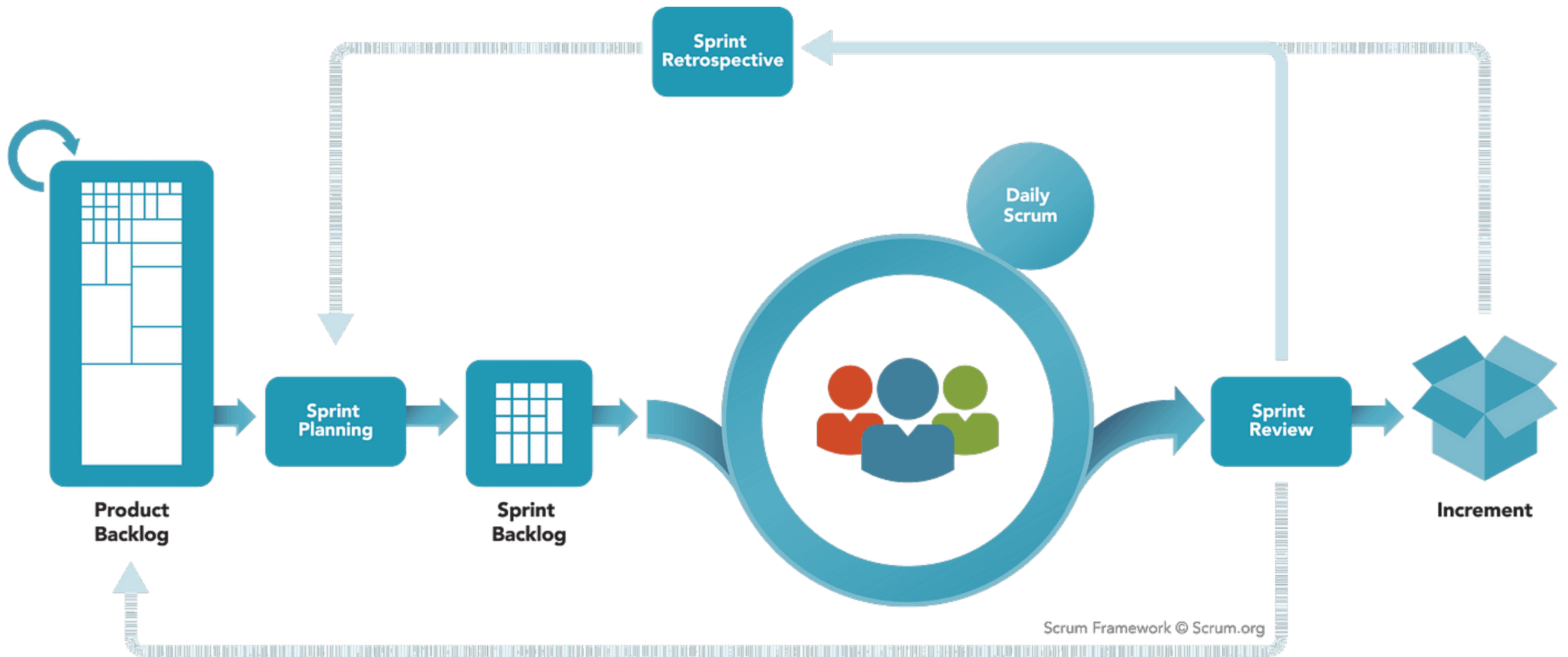
Colaboram para atingir os objetivos da Sprint e do projeto.

Equipe, Artefatos e Sprints

- **Artefatos:**
 - Product Backlog (lista de requisitos priorizados),
 - Sprint Backlog (tarefas a serem concluídas durante a Sprint),
 - Incremento (versão funcional e potencialmente entregável do produto).

Equipe, Artefatos e Sprints

- **Sprints:** Ciclos de trabalho fixos, geralmente de 2 a 4 semanas, onde a equipe entrega um incremento funcional do produto.

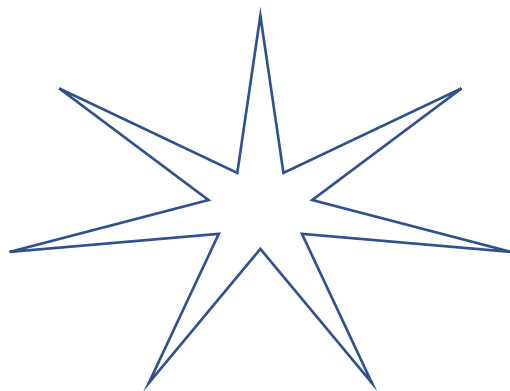


Identificação e elaboração de requisitos em contextos ágeis

- ✓ Requisitos em contextos ágeis são geralmente identificados e elaborados de forma colaborativa, priorizando a comunicação contínua entre membros da equipe e stakeholders. O Product Backlog é utilizado para gerenciar e priorizar esses requisitos.

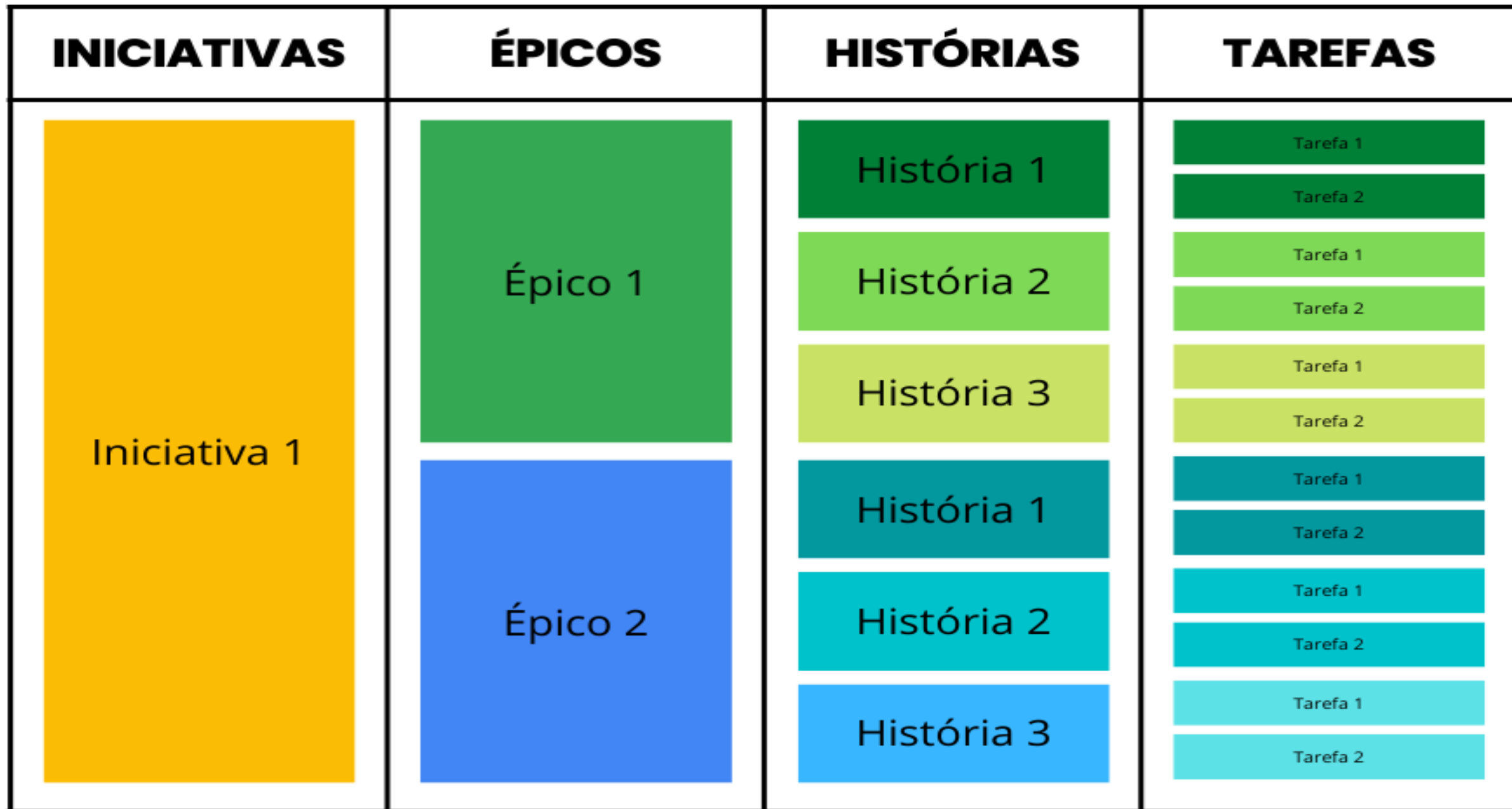
Spike

- ✓ Um Spike é uma tarefa investigativa em que a equipe reserva tempo para explorar soluções para problemas técnicos ou incertos.
- ✓ Ajuda a reduzir a incerteza antes de comprometer tempo total em uma funcionalidade.



Épicos

- ✓ Épicos são requisitos grandes e complexos que são quebrados em histórias menores para facilitar a implementação e o gerenciamento. Eles representam funcionalidades significativas do ponto de vista do usuário.



Fonte: <https://blog.agile4growth.com.br/scrum/iniciativas-epicos-historias-e-tarefas/>

Estratégias para identificar e organizar Backlogs de forma eficiente

A identificação e organização eficiente de Backlogs envolvem técnicas como a priorização constante, o envolvimento contínuo do cliente, e a decomposição de requisitos complexos em unidades menores, facilitando a entrega iterativa.

Demonstração prática do uso do Trello para implementar o Kanban

O Trello é uma ferramenta de gerenciamento de projetos que utiliza o método Kanban.

O Kanban foca na visualização do fluxo de trabalho, limitando o trabalho em progresso e otimizando a eficiência.

O Trello, com seus quadros e cartões, é uma ferramenta prática para implementar o Kanban.



Atividade

Utilizando o Trello

Fazer a Organização de Festa com Metodologia Ágil.

Definir funcionalidades,

Definir Sprints

Definir Equipe

Quiz

Pergunta 1:

Qual é a função do Scrum Master no framework Scrum?

- A) Desenvolver código e funcionalidades.
- B) Gerenciar o backlog do produto.
- C) Facilitar e ajudar a remover impedimentos para a equipe.
- D) Representar os interesses do cliente.

Resposta certa é a C

Quiz

Pergunta 2:

O que é o Sprint Planning no Scrum?

- A) Uma reunião diária para discutir o progresso da equipe.
- B) Um evento que ocorre no final de cada sprint para revisar o trabalho realizado.
- C) Uma reunião onde a equipe revisa os itens do backlog e seleciona as tarefas para o próximo sprint.
- D) Uma prática opcional para equipes experientes.

Resposta certa é a C

Quiz

Pergunta 1:

Qual é a função do Scrum Master no framework Scrum?

- A) Desenvolver código e funcionalidades.
- B) Gerenciar o backlog do produto.
- C) Facilitar e ajudar a remover impedimentos para a equipe.
- D) Representar os interesses do cliente.

Resposta certa é a C

Quiz

Pergunta 3:

Quais são os papéis fundamentais no Scrum?

- A) Gerente de Projeto, Desenvolvedor, Testador.
- B) Scrum Master, Product Owner, Desenvolvedor.
- C) CEO, Analista de Negócios, Arquiteto de Software.
- D) Cliente, Designer, Analista de Qualidade.

Resposta certa é a B

O que você achou da aula?

<https://forms.office.com/r/rtL0A2gYkU>



Cursos De Qualificação Profissional

CTM – Central de tutoria e monitoria