

Desenvolvedor(a)

Xamarin



Por que estamos fazendo este teste?

O objetivo desse teste é conhecer como você programa e como funciona o seu flow de desenvolvimento, porque nós queremos montar um time com desenvolvedores realmente acima da média, por isso prime pela qualidade do que será entregue.

Objetivo

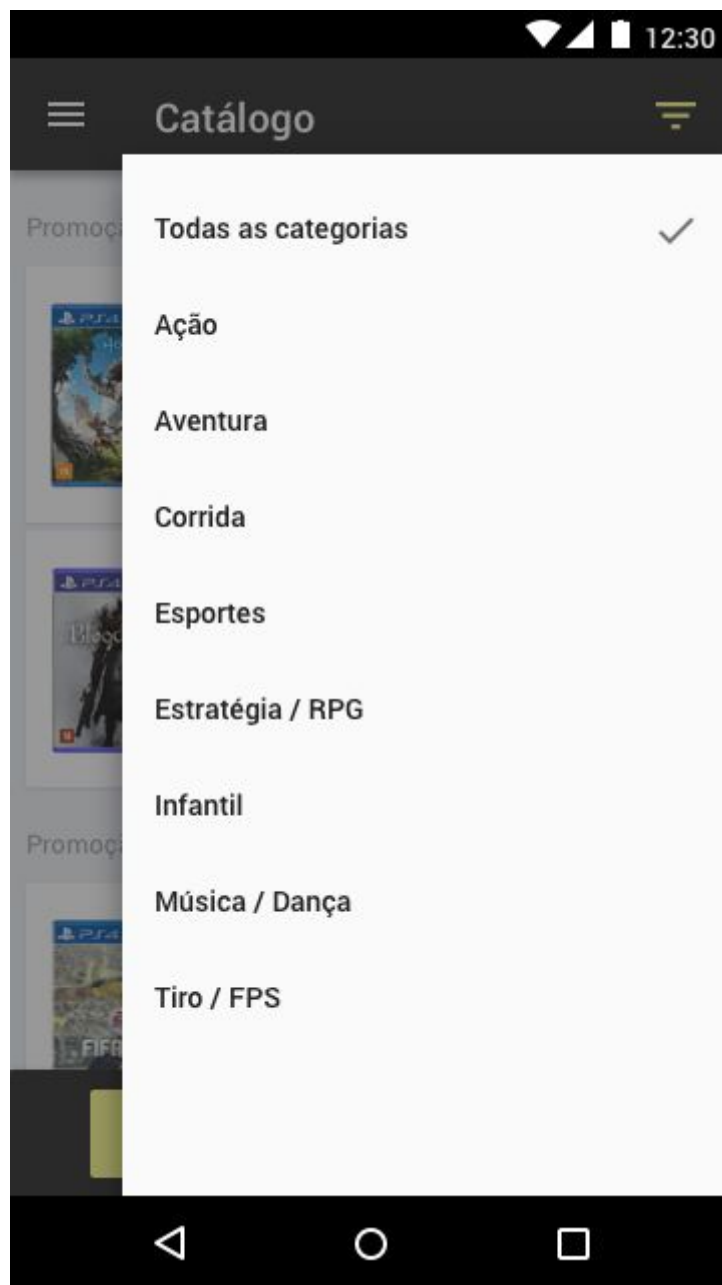
Você deve criar um aplicativo para a plataforma Xamarin que apresente uma lista de produtos com seus preços e promoções, filtre por categorias, salve favoritos, adicione itens e que simule uma finalização de compra. Produtos, Promoções e Categorias devem ser buscados através de um JSON que elaboramos e deve ser consumido através de uma requisição HTTP.

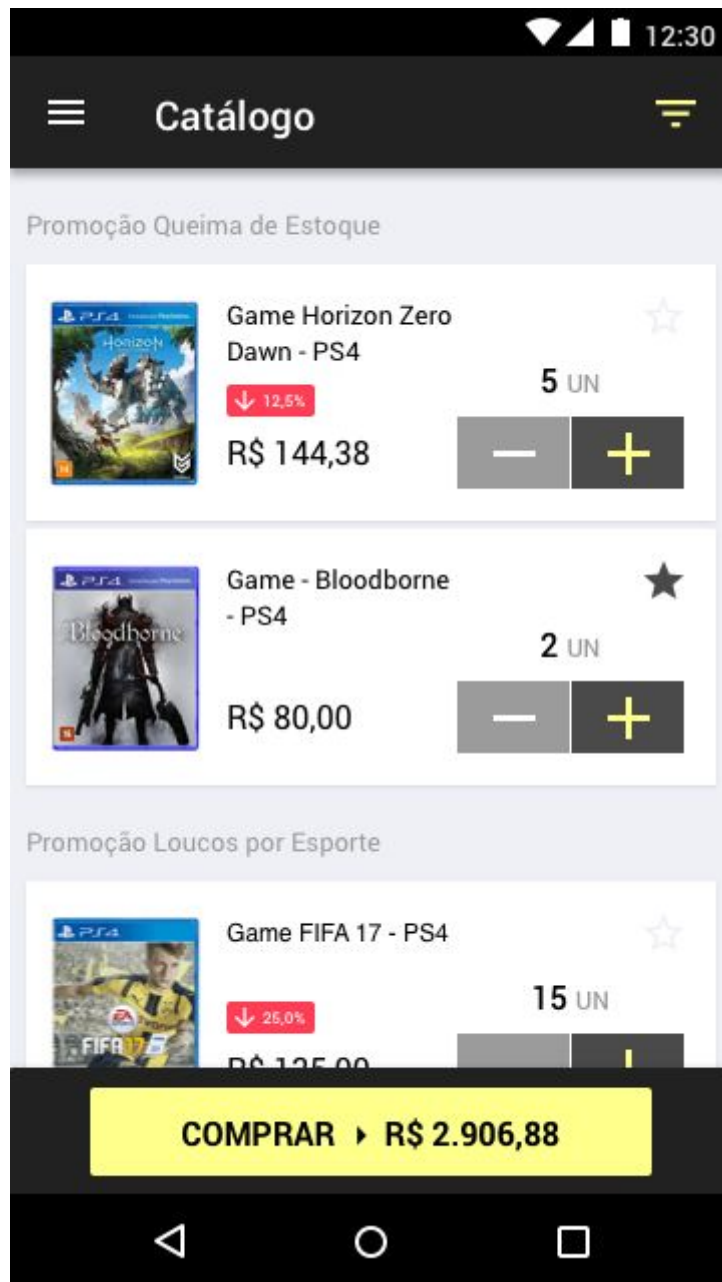
Não utilizar Xamarin Forms para desenvolver as telas, **cada plataforma** precisa utilizar as ferramentas nativas.

O aplicativo deve conter as funcionalidades:

- Catálogo de produto:
 - Listar produtos conforme JSON (<https://pastebin.com/raw/eVqp7pfX>).
 - Criar interface igual ao protótipo.
 - Listar promoções conforme JSON (<https://pastebin.com/raw/R9cJFBtG>)
- Promoções:
 - Deverá ser apresentado no item o desconto aplicado conforme a quantidade de produtos adicionados ao carrinho.
 - O modelo de descontos é escalonado, onde o desconto varia de acordo com um número mínimo para cada faixa de desconto.
- Filtro por categoria:
 - Listar categorias conforme JSON (<http://pastebin.com/raw/YNR2rsWe>).
 - Selecionar categoria.
 - Criar interface igual ao protótipo.
- Produto Favorito:
 - Persistência local dos produtos favoritos.
 - Identificação no catálogo e no detalhe do produto se é ou não favorito.

- Carrinho
 - Exibir carrinho igual ao protótipo
 - O ato de finalizar o carrinho é "ilustrativo", não precisa submeter os dados de fato para algum lugar.







Carrinho



Game Horizon Zero Dawn - PS4

5 UN

↓ 12,5%

R\$ 721,88



Game - Bloodborne - PS4

2 UN

R\$ 160,00



Game FIFA 17 - PS4

15 UN

↓ 25,0%

R\$ 2.025,00

22 UN

Total

R\$ 2.906,88

FINALIZAR A COMPRA

Como você será avaliado

É essencial que você:

- Entregue todas as funcionalidades requisitadas.
- Consuma o JSON através de uma requisição HTTP.
- Teste unitariamente a regra de negócio.
- Apresente a UI Android como a do protótipo e uma iOS com as mesmas funcionalidades, mas conforme o padrão Apple.

Seria um diferencial se você:

- Realizar lazy load de imagens.
- Aplicar cache do JSON e imagens.

Pontos que também são bem importantes para nós:

- **UI (Front):** queremos receber um UI organizado e de acordo com os mockups.
- **UX:** pense nos usuários da sua aplicação, forneça a eles uma boa experiência.
- **Clareza de código:** imagine que seu código fonte precisa ser mantido por um time, portanto escreva um código limpo.
- **Testes:** tão importante quanto desenvolver uma aplicação é garantir que ela atenda as regras de negócio.
- **GIT:** pense que haverá outros desenvolvedores no projeto e as mensagens de commit auxiliam na comunicação com o time.

E o mais importante de tudo: **surpreenda-nos!**

Prazo e entrega

O prazo para entregar a solução é 7 dias após o recebimento desse teste. Você deve retornar por e-mail o endereço do GitHub contendo o código-fonte da aplicação.

Agora é só pegar o café e programar! ☕ ☕
Obrigado por se candidatar! :)