

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
/////////////////////////////////QUESTÃO-2/////////////////////////////////
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "");

    int vet_a[5];
    int vet_b[5];
    int vet_u[10] = {0,0,0,0,0,0,0,0,0,0};
    int i,j,k,x=0,aux=0;
    int cont=0,cont2=0;

    printf("VETOR A\n");
    for(i=0; i<=4; i++)
    {
        printf("ÍNDICE %d -> ",i);
        scanf("%d",&vet_a[i]);
    }
    printf("\nVETOR B\n");
    for(i=0; i<=4; i++)
    {
        printf("ÍNDICE %d -> ",i);
        scanf("%d",&vet_b[i]);
    }
    k=0;

    for(i=0; i<=4; i++)
    {
        for(j=0; j<=9; j++)
        {
            if(vet_a[i]!=vet_u[j])
                cont++;

            if(j == 9 && cont == 10)
            {
                vet_u[k] = vet_a[i];
                k++;
                cont2++;
                x++;
                cont=0;
            }
            else if (j == 9 && cont <10)
            {
                cont=0;
            }
        }
    }
    cont=0;
    aux = cont2;

    printf("\nA UNIÃO DE A E B:\n");

    for(i=0; i<=4; i++)
    {
        for(j=0; j<=4; j++)
        {
            if(vet_u[j]!=vet_b[i])
                cont++;

            if(j == 4 && cont == 5)
            {
                vet_u[cont2] = vet_b[i];
            }
        }
    }
}

```

```

        cont2++;
        aux++;
        cont=0;
    }
    else if (j == 4 && cont <5)
    {
        cont=0;
    }
}

aux--;

for(i=0; i<=aux; i++)
    printf("%d, ",vet_u[i]);

cont=0;
x--;
printf("\nA INTERCESSÃO DE A E B:\n");
for(i=0; i<=x; i++)
{
    for(j=0; j<=4; j++)
    {
        if(vet_u[i] == vet_b[j])
            cont++;
    }
    if(cont>0)
    {
        printf("%d, ",vet_u[i]);
        cont=0;
    }
}
cont=0;
printf("\nA DIFERENÇA DE A E B:\n");
for(i=0; i<=x; i++)
{
    for(j=0; j<=4; j++)
    {
        if(vet_u[i] != vet_b[j])
            cont++;

        if(cont == 5)
        {
            printf("%d, ",vet_u[i]);
            cont=0;
        }
    }
    if(cont<5)
        cont=0;
}

printf("\n");
return 0;
}

```