```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
int main()
   setlocale(LC_ALL, "");
   int x,y,i,j,cx,cy;
   float mat[40][40];
   float soma2=0;
   printf("INFORME A QUANTIDADE DE LINHAS (NO MÁXIMO 40) -> ");
   scanf("%d",&x);
   printf("INFORME A QUANTIDADE DE COLUNAS (NO MÁXIMO 40) -> ");
   scanf("%d",&y);
   cx = x-1;
   cy= y-1;
   printf("\n");
   for(i=0; i<=cx; i++)</pre>
       for(j=0; j<=cy; j++)</pre>
           printf("LINHA %d ,COLUNA %d --> ",i,j);
          scanf("%f",&mat[i][j]);
           soma2 = soma2 + mat[i][j];
   float soma=0,media;
   media = soma2*1.00/(x*y);
   printf("\n");
   for(j=0; j<=cy; j++)</pre>
       for(i=0; i<=cx; i++)</pre>
           soma = soma + mat[i][j];
           if(i == cx){
               printf("SOMA DA COLUNA %d = %.2f\n",j,soma);
               soma=0;
   printf("\nVALORES QUE SÃO MENORES QUE A MÉDIA DA MATRIZ!!\n");
   printf("MEDIA = %.2f\n\n", media);
   for(i=0; i<=cx; i++)</pre>
       for(j=0; j<=cy; j++)</pre>
           if(mat[i][j]<media)</pre>
              printf("%.2f\n",mat[i][j]);
soma=0;
   printf("\nSOMA DA DIAGONAL SECUNDÁRIA\n");
   for(i=0,j=cy; j>=0; i++,j--){
       soma = soma + mat[i][j];
   printf("\nRESULTADO = %.2f\n", soma);
```

return 0;