Instituto Federal do Triângulo Mineiro - Campus Paracatu **Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**Avaliação de Conteúdo 1

Disciplina: Programação de Computadores 1 **Turma:** ADS1

Professor: Gustavo Alexandre de Oliveira Silva

Aluno (a): Felipe Soares Santana

INSTRUÇÕES

- a) Resolva as questões da avaliação e poste sua resposta na plataforma em um único arquivo PDF.
- b) Identifique sempre o número da questão em cada resposta.
- c) Você tem até às 23h59 do dia 17/10/2021 para postar o arquivo com as respostas das questões da avaliação.
- d) Esta avaliação contém 08 questões.

QUESTÕES

Questão 01: (2,0pt - 0,25cd)

Analise o algoritmo abaixo que recebe a idade, o peso e a altura de cada um dos 11 jogadores dos 5 times que participam de um campeonato de futebol da cidade de Paracatu. O programa deve mostrar:

- a quantidade de jogadores com idade inferior a 18 anos
- · a média das idades dos jogadores de cada time
- a média das alturas de todos os jogadores do campeonato
- a porcentagem de jogadores com mais de 80 kg entre todos os jogadores do campeonato

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. int main()
4. {
5. int conttime, contjog, idade, quant, tot80;
6. int peso, alt;
7. float somaid, somalt, mediaid, mediaalt, perc;
8. quant = 0;
9. tot80 = 0;
10. conttime = 1;
11. while (conttime<=11)
12. {
13. while (contjog<=5)
14. {
15. printf("Digite a idade do jogador: ");
16. scanf("%d", idade);
17. printf("Digite a altura do jogador: ");
18. scanf("%d", &alt);
19. printf("Digite o peso do jogador: ");
20. scanf("%d", &peso);
21. if (idade<18)
22. quant = quant + idade;
23. somaid = somaid + idade;
24. somaalt = somaalt + alt;
```

```
25. if(peso>80)
26. tot80++;
27. }
28. mediaid = somaid/11.0;
29. printf("Média das idades do time: %f", mediaid);
30. conttime++;
31. }
32. mediaalt = somaalt/11;
33. perc = tot80/55*100;
34. printf("Quantidade jogadores com idade inferior a 18 anos: %d", tot80); 35. printf("Média das alturas de todos os jogadores: %f", mediaalt);
36. printf("Porcentagem de jogadores com mais de 80 kg: %f", perc); 37. return 0;
38. }
```

O algoritmo acima apresenta alguns erros. Tais erros podem ser de sintaxe, estrutura ou lógica de programação.

Identifique **oito** erros em suas respectivas linhas e corrija-os.

Linha	Erro	Correção
16	Não foi inserido o "&" para "idade",	Inserir o "&" → scanf("%d", &idade);
22	Nessa linha estamos usando uma variável acumuladora "quant" para somar as idades dos jogadores menores de 18 anos, Mas o exercício pede somente a quantidade de jogadores com idade inferior a 18 anos.	Apagar o "quant = quant + idade" e colocar → "quant++"
34	Nesta linha estamos mostrando o valor armazenado em "tot80", sendo que neste caso devemos mostrar o valor de outra variável.	Apagar o "tot80" e colocar → "quant"
11	Nesta linha, a contagem de times está como se fossem 11 times, mas na verdade são somente 5 times.	Trocar o 11 pelo 5 \rightarrow while(conttime<=5);
13	Nesta linha, a contagem de jogadores está como se fosse 5 jogadores, mas na verdade são 11 jogadores.	Trocar o 5 pelo 11 → while(contjog<=11);
28	Nesta linha, o cálculo da média está dentro do laço "while(conttime<=5); (visando alteração feita na linha 11)"	Retirar o cálculo de média da estrutura de repetição.
29	Nesta linha, o printf está dentro do laço "while(conttime<=5); (visando alteração feita na linha 11)"	Retirar o printf da estrutura de repetição.
24	A Varíavel "somaalt" está escrita de forma errada.	Corrigir para "somalt"
32	A Varíavel "somaalt" está escrita de forma errada, e também no momento da divisão, devemos dividir por 55 e não por 11.	Corrigir para "somalt" , e na divisão colocar → somalt/55;
	O Laço "contjog" não tem uma variável para atualização, sendo assim ele irá ficar em loop infinito.	Inserir a varíavel "contjog++" dentro do laço de repetição, podemos inseri-la antes da chave do while(contjog<=11)

Questão 02: (2,0pts - 0,5cd)

Analise o algoritmo abaixo e responda às perguntas seguintes.

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. int main()
4. {
5. int a, b, c, d;
6. printf("Digite dois números inteiros: ");
7. scanf("%d%d", &a, &b);
8. c=1;
9. d=1;
10. while (d \le b)
11. {
12. c = c * a;
13. d = d + 1;
14. }
15. printf("%d\n", c);
16. return 0;
17. }
```

- a) Qual a finalidade do programa acima? Fazer a potência de a e b... neste caso.. a^b
- b) Se entrarmos com os valores 3 e 4 como dados de entrada, o que o algoritmo apresenta como resultado? Justifique sua resposta. **Resultado: 81 JUSTIFICATIVAS PRESENTES NO RASCUNHO.**
- c) Qual é a condição de parada da estrutura de repetição descrita na linha 10? A Estrutura irá parar quando o valor da variável "d" for maior que o valor de "b", logo "b" é a condição de parada.
- d) O que representam as variáveis a, b, c e d no algoritmo acima?

"a" é a variável de entrada

"b" entrada e variável de controle,

"c" é a variável acumuladora

"d" é a variável contadora(atualização).

Questão 03: (2,0pts - 0,4cd)

Analise o algoritmo abaixo e responda às perguntas seguintes.

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. int main()
4. {
5. int a,b,c,d;
6. int i, j=1;
7. printf("Digite quatro número inteiros: ");
8. scanf("%d%d%d%d", &a, &b, &c, &d);
9. if (a>=b)
10. printf("C1 ");
11. else
12. {
13. for (i=1; i \le b; i++)
14. {
15. if ((b>=c) | | (a!=d))
16. {
17. if ((a==c) & & (d <= b))
```

```
18. {
19. while (j \le c)
20. {
21. printf("C2 ");
22. printf("C3 ");
23. j++;
24. }
25. }
26. else
27. printf("C4 ");
28. printf("C5 ");
29. }
30. }
31. }
32. printf("C6 ");
33. return 0;
34. }
```

- a) No algoritmo acima, o que será impresso na tela considerando que as entradas sejam 4, 3, 2 e 1, respectivamente? C1 e C6
- b) No algoritmo acima, o que será impresso na tela considerando que as entradas sejam 1, 2, 3 e 4, respectivamente? **C4,C5,C4,C5,C6**
- c) O que podemos afirmar em relação aos valores das variáveis a, b, c e d caso C4 seja impresso na tela apenas uma vez?

a < 1;

b = 1;

c <= 1 ou d!=a (PODENDO SER AMBAS PROPOSIÇÕES VERDADEIRAS, OU UMA VERDADEIRA E OUTRA FALSA);

SE "C" FOR MAIOR QUE 1, ENTÃO D PRECISA SER DIFERENTE DE "A"

SE "D" FOR IGUAL "A", ENTÃO O C PRECISA SER MENOR OU IGUAL A 1.

d) O que podemos afirmar em relação aos valores das variáveis a, b, c e d caso C2 e C3 sejam impressos na tela duas vezes?

a = 2;

b > 2;

c = 2;

d <=b;

e) No algoritmo acima, quais valores a, b, c e d devem receber para que somente o comando descrito na linha 32 seja executado?

a < b

b < 1;

c irrelevante

d irrelevante

d = tanto faz d = tanto faz

Questão 04: (2,0pts - 0,4cd)

Analise o algoritmo abaixo e responda às perguntas seguintes.

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. int func1 (int a, int b)
4. {
5. int c;
6. c = a * b;
7. return c;
8. }
9. int main()
10. {
11. int n, i, j, x;
12. printf("Digite um numero inteiro: ");
13. scanf("%d", &n);
14. for (i=1; i \le n; i++)
15. {
16. for (j=1; j \le 10; j++)
17. {
18. x = func1(j,i);
19. printf("%d * %d = %d\n", j,i,x);
21. printf("\n");
22. }
23. return 0;
24. }
```

- a) Qual a finalidade do programa acima? Mostrar a tabuada de 1 até o número que foi digitado
- b) Se entrarmos com o valor 3 como dado de entrada, o que o algoritmo apresenta como resultado? Justifique sua resposta. **JUSTIFICATIVAS PRESENTES NO RASCUNHO.**

```
1*1=1
         1*2=2
                        1*3=3
2*1=2
         2*2=4
                        2*3=6
3*1=3
         3*2=6
                        3*3=9
4*1=4
         4*2=8
                       4*3=12
5*1=5
         5*2=10
                       5*3=15
6*1=6
         6*2=12
                        6*3=18
7*1=7
         7*2=14
                        7*3=21
8*1=8
         8*2=16
                        8*3=24
9*1=9
         9*2=18
                        9*3=27
                        10*3=30
10*1=10
         10*2=20
```

- c) Ao ser chamada, quantos parâmetros são passados para a função func1()? Justifique sua resposta. São passados dois parâmetros, neste caso "a" e "b", dois números inteiros que no código são representados por "j e i".
- d) Se entrarmos com o valor 4 como dado de entrada, quantas vezes a função func1() é chamada na linha 18? Justifique sua resposta. 40 vezes, pois a func1 serve para multiplicarmos dois números, e como vamos utilizar o valor 4 como entrada, o algoritmo deverá chamar a função 40 vezes pois vamos utilizá-la para multiplicar cada parte de taboada.. 1x1,1x2, 1x3 até chegarmos em 4x10.
- e) O que representam as variáveis n, i, j, x, a, b e c no algoritmo acima? "n" é o valor de entrada e variável de controle; "i" é a variável de contadora, "j" também variável de contadora, "x" é a variável a qual vamos atribuir o valor do retorno da função; "a" e "b" são os parâmetros de entrada da função, "c" é o retorno da função, que neste caso seria a multiplicação de a*b, que retorna um valor inteiro.

```
Questão 02: (2,0pts - 0,5cd)
                                             Abrir com ▼
                                                                           WHILE
Analise o algoritmo abaixo e responda às pergunta
                                                                           1<=4 ?? V
                                                                           1 = 1*3 LOGO C = 3
     #include <stdio.h>
                                                                           1 = 1+1 LOGO D = 2
2.
     #include <stdlib.h>
     int main()
                                                                                               2° VEZ
3.
                                                                           2<=4 ?? V
4.
                                                                           3 = 3*3 LOGO C = 9
5.
         int a, b, c, d;
                                                                           2 = 2+1 LOGO D = 3
6.
         printf("Digite dois números inteiros: ");
7.
         scanf("%d%d", &a, &b);
                                                                                               3° VEZ
                                                                           3<=4 ?? V
8.
         c=1;
                                                                           9 = 9*3 LOGO C = 27
9.
         d=1;
10.
         while (d<=b)
                                                                           3 = 3+1 LOGO D = 4
11.
         {
                                                                                               4°VEZ
              c = c * a;
12.
                                                                           4<=4 ?? V
13.
              d = d + 1;
                                                                           27 = 27*3 LOGO C = 81
14.
                                                                           4 = 4+1 LOGO D = 5
15.
         printf("%d\n", c);
16.
         return 0;
                                                                                                5°VEZ
                                                                           5<=4 ?? F
17. }
                                                                           Logo a estrtura de
                                                                           repetição encerra e
   a) Qual a finalidade do programa acima?
                                                                           printamos o valor de c.
```

- b) Se entrarmos com os valores 3 e 4 como dados de entrada, o que o algoritmo apresenta como resultado? Justifique sua resposta.
- c) Qual é a condição de parada da estrutura de repetição descrita na linha 10?
- d) O que representam as variáveis a, b, c e d no algoritmo acima?

Analise o algoritmo abaixo e responda às pergunta

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. int func1 (int a, int b)
4.
5.
       int c;
       c = a * b;
6.
7.
       return c;
8.
9.
   int main()
10. {
11.
       int n, i, j, x;
12.
       printf ("Digite um numero inteiro: ");
       scanf("%d", &n);
13.
14.
       for(i=1; i<=n; i++)
15.
16.
          for (j=1; j<=10; j++)
17.
18.
             x = funcl(j,i);
             printf("%d * %d = %d\n", j,i,x);
19.
20.
          printf("\n");
21.
22.
23. return 0;
24. }
```

b) Se entrarmos com o valor 3 como dado de entrada, o que o algoritmo apresenta como resultado? Justifique sua resposta. o algoritmo irá mostrar a taboada de 1 até 3. inicialmente vamos entrar no primeiro "for", visto que "i" inicialmente irá valer 1 e é menor que 3, então passamos ao segundo for, onde inicializamos a variável "j" valendo 1, o algoritmo irá testar a condição j<=10 e será verdadeira, e logo atribuimos o valor da função (j*i) para dentro da variável "x" (1x1 = 1, logo x =1), logo após a atribuição vamos printar " 1*1 = 1". O Algoritmo irá repetir todo o processo até que o "J" seja igual a 11 e o programa tenha imprimido a taboada inteira de 1, após isso J valendo 11 a condição do segundo for irá ser falsa e retornaremos para o primeiro for onde o "i" irá passar a valer 2, e todo este processo irá se repetir até que cheguemos a taboada de 3.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
int main()
   setlocale(LC_ALL,"");
   int n1,n2,x,y,aux1,aux2;
   y=1;
   printf("INFORME OS NÚMEROS (EX: 5,6) --> "); //OS NÚMEROS DIGITADOS DEVERÃO SER SEPARADOS POR UMA VÍRUGLA.
   scanf("%d,%d", &n1,&n2);
   aux1=n1;
   aux2=n2;
   if(n1>=n2)
       for(x=2; x<=aux1; x++)</pre>
          while(n1%x == 0 | n2%x == 0)
              if(n1%x == 0)
                 n1 = n1/x;
              if(n2%x == 0)
                 n2 = n2/x;
              y = y * x;
       }
   else
       if (n2>=n1)
          for(x=2; x<=aux2; x++)</pre>
              while(n1%x == 0 | n2%x == 0)
                 if(n1%x == 0)
                     n1 = n1/x;
                 if(n2%x == 0)
                     n2 = n2/x;
                 y = y * x;
              }
         }
      }
   printf("\nO MMC É --> %d",y);
   return 0;
```

```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <stdlib.h>
 3 #include <locale.h>
 4 #include <string.h>
   6 int main()
7 {
       setlocale(LC_ALL,"");
8
9
10
       char nome[30],opiniao[30];
       int cont,idade,acm_idade,cont_reg,cont_bom,cont_exc;
11
12
       float med,perc;
13
14
       cont=1;
15
       cont_reg=0;
16
       cont_bom=0;
17
       cont_exc=0;
18
       acm_idade=0;
19
20
       while(cont<=20)</pre>
21
       {
22
          printf("SEU NOME --> ");
23
24
           scanf("%s", nome);
25
          printf("IDADE --> ");
26
27
           scanf("%d",&idade);
28
29
          printf("OPINIÃO --> ");
30
           scanf("%s",opiniao);
31
           if(strcmp(opiniao, "excelente")==0 || strcmp(opiniao, "Excelente")==0 || strcmp(opiniao, "EXCELENTE")==
32
0)
33
           {
               acm_idade = acm_idade + idade;
34
35
               cont_exc++;
36
37
           if(strcmp(opiniao, "regular") == 0 | | strcmp(opiniao, "Regular") == 0 | | strcmp(opiniao, "REGULAR") == 0)
38
39
               cont_reg++;
40
           if(strcmp(opiniao, "bom") == 0 | | strcmp(opiniao, "Bom") == 0 | | strcmp(opiniao, "BoM") == 0)
41
42
               cont_bom++;
43
44
           cont++;
45
46
47
       med = (acm_idade*1.00)/cont_exc;
       perc = (cont_bom*1.00/20)*100;
48
49
50
       printf("\nMéDIA DAS IDADES DAS PESSOAS QUE RESPONDERAM EXCELENTE --> %.2f",med);
51
       printf("\nQUANTIDADE DE PESSOAS QUE RESPONDERAM REGULAR --> %d",cont_reg);
52
       printf("\nPERCENTUAL DE PESSOAS QUE RESPONDERAM BOM ENTRE TODOS ANALISADOS --> %.2f%%",perc);
53
54
55
       return 0;
56 }
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <math.h>
int fatorial (int num)
int fat;
for(fat=1; num>=1; num--)
  fat = fat * num;
return fat;
int main()
setlocale(LC_ALL,"");
int num,x,y,z;
float s;
s = 0;
printf("INFORME A QUANTIDADE DE TERMOS -> ");
scanf("%d", &num);
for(x=1,y=2,z=0; x<=num; x++,y+=2,z++)</pre>
 if(x%2 !=0)
   s = s + (pow(x,y)/fatorial(num-z));
 else
   s = s - (pow(x,y)/fatorial(num-z));
printf("\nO VALOR DE S É -> %.2f", s);
return 0;
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>
int main()
   setlocale(LC_ALL, "");
   char elev,periodo;
   int cont;
   int cont_elev_a,cont_elev_b,cont_elev_c;
   int cont_periodo_m,cont_periodo_v,cont_periodo_n;
   char maior_elev,maior_periodo;
   char maior_periodo_todos;
   float diferenca,percentual_med,percentual_maior,percentual_menor;
   int mais_usado, menos_usado, medio;
   cont = 1;
   cont_elev_a = 0;
   cont_elev_b = 0;
   cont_elev_c = 0;
   cont_periodo_m = 0;
   cont_periodo_v = 0;
   cont_periodo_n = 0;
   do
       printf("QUAL ELEVADOR VOCÊ UTILIZA COM MAIS FREQUÊNCIA ?\n\n");
       printf("ELEVADOR ::: (A)\n");
       printf("ELEVADOR ::: (B)\n");
       printf("ELEVADOR ::: (C)\n\n");
       printf("RESPOSTA --> ");
       scanf("%c%*c",&elev);
       printf("\nEM QUAL PERÍODO VOCÊ UTILIZA O ELEVADOR ?\n\n");
       printf("MATUTINO ::::: (M)\n");
       printf("VERSPETINO ::: (V)\n");
       printf("NOTURNO :::::: (N)\n\n");
       printf("RESPOSTA --> ");
       scanf("%c%*c",&periodo);
       switch(elev)
       case 'A':
          cont_elev_a++;
          break;
       case 'B':
          cont_elev_b++;
          break;
       case 'C':
           cont_elev_c++;
          break;
       switch(periodo)
       case 'M':
          cont_periodo_m++;
          break;
       case 'V':
           cont_periodo_v++;
```

```
case 'N':
        cont_periodo_n++;
        break;
    if(elev == 'A' && cont_elev_a > cont_elev_b && cont_elev_a > cont_elev_c)
        maior_elev = 'A';
        if(cont_periodo_m > cont_periodo_n && cont_periodo_m > cont_periodo_v)
             maior_periodo = 'M';
         else if (cont_periodo_n > cont_periodo_m && cont_periodo_n > cont_periodo_v)
             maior_periodo = 'N';
         else if (cont_periodo_v > cont_periodo_n && cont_periodo_v > cont_periodo_m)
             maior_periodo = 'V';
    if(elev == 'B' && cont_elev_b > cont_elev_a && cont_elev_b > cont_elev_c)
        maior_elev = 'B';
        if(cont_periodo_m > cont_periodo_n && cont_periodo_m > cont_periodo_v)
            maior_periodo = 'M';
         else if (cont_periodo_n > cont_periodo_m && cont_periodo_n > cont_periodo_v)
             maior_periodo = 'N';
         else if (cont_periodo_v > cont_periodo_n && cont_periodo_v > cont_periodo_m)
             maior_periodo = 'V';
    }
    if(elev == 'C' && cont_elev_c > cont_elev_a && cont_elev_c > cont_elev_b)
        maior_elev = 'C';
        \textbf{if}(\texttt{cont\_periodo\_m} \; \textbf{>} \; \texttt{cont\_periodo\_n} \; \textcolor{red}{\&\&} \; \; \texttt{cont\_periodo\_m} \; \textbf{>} \; \; \texttt{cont\_periodo\_v})
             maior_periodo = 'M';
         \textbf{else if } (\texttt{cont\_periodo\_n} \ \gt \texttt{cont\_periodo\_m} \ \&\& \ \texttt{cont\_periodo\_n} \ \gt \texttt{cont\_periodo\_v})
             maior_periodo = 'N';
         else if (cont_periodo_v > cont_periodo_n && cont_periodo_v > cont_periodo_m)
             maior_periodo = 'V';
    }
cont++;
}while(cont<=50);</pre>
if(cont_periodo_m > cont_periodo_n && cont_periodo_m > cont_periodo_v)
    maior_periodo_todos = 'M';
    mais_usado = cont_periodo_m;
    if(cont_periodo_v<cont_periodo_n)</pre>
        menos_usado = cont_periodo_v;
         else if (cont_periodo_n<cont_periodo_v)</pre>
     menos_usado = cont_periodo_n;
else
    if(cont_periodo_n > cont_periodo_m && cont_periodo_n > cont_periodo_v)
        maior_periodo_todos = 'N';
        mais_usado = cont_periodo_n;
        if(cont_periodo_v<cont_periodo_m)</pre>
        menos_usado = cont_periodo_v;
         else if (cont_periodo_m<cont_periodo_v)</pre>
     menos_usado = cont_periodo_m;
    }
    else
```

break;

```
if(cont_periodo_v > cont_periodo_m && cont_periodo_v > cont_periodo_n)
               maior_periodo_todos = 'V';
               mais_usado = cont_periodo_v;
               if(cont_periodo_m<cont_periodo_n)</pre>
           menos_usado = cont_periodo_m;
            else if (cont_periodo_n<cont_periodo_m)</pre>
        menos_usado = cont_periodo_n;
           }
        }
    }
   if (maior_elev == 'A' && cont_elev_c > cont_elev_b)
       medio = cont_elev_c;
    else if (maior_elev == 'A' && cont_elev_b > cont_elev_c)
       medio = cont_elev_b;
    if (maior_elev == 'B' && cont_elev_c > cont_elev_a)
       medio = cont_elev_c;
    else if (maior_elev == 'B' && cont_elev_a > cont_elev_c)
       medio = cont_elev_a;
    if (maior_elev == 'C' && cont_elev_a > cont_elev_b)
       medio = cont_elev_a;
    else if (maior_elev == 'C' && cont_elev_b > cont_elev_a)
       medio = cont_elev_b;
   percentual_maior = (mais_usado/50.00)*100;
   percentual_menor = (menos_usado/50.00)*100;
   diferenca = percentual_maior - percentual_menor;
   percentual_med = (medio/50.00)*100;
   printf("\nELEVADOR MAIS UTILIZADO -->(%c)<-- PERÍODO MAIS UTILIZADO -->(%c)<--",maior_elev,maior_periodo);</pre>
   printf("\nO PERÍODO MAIS UTILIZADO DE TODOS -->(%c)",maior_periodo_todos);
   printf("\na DIFERENÇA DE PERCENTUAL ENTRE O MAIS USADO DOS HORÁRIOS E O MENOS USADO --> %.2f%%",diferenca);
   printf("\na percentagem sobre o total de serviços prestados do elevador de média utilização --> %.2f%%",
percentual_med);
   return 0;
```