```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <locale.h>
5 int main()
6 {
7
      setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
8
9
      float L1,L2,L3;
10
     printf("INFORME O VALOR DO LADO 1! -->");
11
      scanf("%f",&L1);
12
13
     printf("INFORME O VALOR DO LADO 2! -->");
14
      scanf("%f",&L2);
15
16
     printf("INFORME O VALOR DO LADO 3! -->");
17
18
      scanf("%f",&L3);
19
20
      if (L1 == L2 && L2 == L3)
         printf("\nESTE TRIÂNGULO É EQUILÁTERO !!");
21
      else if (L1 == L2 && L3 != L1 && L3 != L2 || L2 == L3 && L1 != L2 && L1 != L3 || L1 == L3 && L2 != L1 &&
22
L2 != L3)
23
         printf("\nESTE TRIÂNGULO É ISÓCELES !!");
      else
24
25
         printf("\nESTE TRIÂNGULO É ESCALENO");
26
27
28
29
30
      return 0;
31 }
```