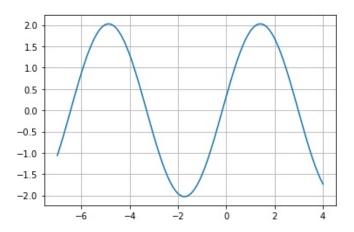
#### Programação Orientada a Objetos - PBL 02

Escreva um programa em Java correspondente ao pseudocódigo abaixo para calcular a integral aproximada da seguinte função:

$$f(x) = 2 \operatorname{seno}(x) + \frac{\operatorname{cosseno}(x)}{3}$$

em um intervalo [a,b] tal que  $f(x) \ge 0$ ,  $a \le x \le b$ .



A integral é calculada usando-se a **Regra do Trapézio Repetida**, conforme material didático sugerido no final deste texto. O programa deve ler do teclado os valores para os pontos *a* e *b*, bem como deve ler a quantidade *n* de repetições, isto é, a quantidade de trapézios para o cálculo. Ao final, o programa deve escrever na tela a integral calculada.

Exemplos de entrada e saída:

a	b	n	integral	
0.5	2.8	100	3.591305683867663	
2.1	2.8	100	0.6986758803661132	
0.1	2.9	1000	3.9783940324914893	
0.1	2.9	10	3.952370413731422	
1.0	2.0	1000	1.9355069375442582	

# ALGORITMO - PSEUDOCÓDIGO

Título: Integral por Trapézios

### Descrição:

Calcula a integral aproximada da função f(x) = 2 seno(x) + (cosseno(x))/3 em um intervalo [a,b] tal que  $f(x) \ge 0$ ,  $a \le x \le b$ , por meio da Regra do Trapézio Repetida.

### Variáveis:

Nome	Domínio de Valores (Tipo)
а	Real

b	Real
n	Inteiro não negativo
h	Real não negativo
Х	Real
у1	Real não negativo
у2	Real não negativo
area_trapezio	Real não negativo
area_total	Real não negativo
i	Inteiro

### Instruções:

```
leia a
leia b
se a <= b
  leia n
   se n > 0
     area_total = 0
     x = a
      h = (b - a) / n
      y1 = f(x)
      i = 0
      enquanto i < n</pre>
         x = x + h
        y2 = f(x)
        area trapezio = ((y1 + y2) / 2) * h
        area_total = area_total + area_trapezio
        y1 = y2
         i = i + 1
      escreva area_total
      escreva " Erro: o valor de n deve ser maior que zero"
senão
   escreva "Erro: valor de a deve ser menor ou igual ao valor de b"
```

## Material didático sobre a Regra do Trapézio Repetida:

https://www.youtube.com/watch?v=mh7QpfupbjI

https://www.obaricentrodamente.com/2010/03/regra-dos-trapezios-repetida.html

Observação: A implementação de f(x) em Java requer o uso do pacote **Math**, o qual contém as funções **sin** e **cos**. O exemplo a seguir ilustra o uso dessas funções.

```
class Main {
  public static void main(String[] args) {
    double alfa = Math.PI/6;
    System.out.println(Math.sin(alfa));
    System.out.println(Math.cos(alfa));
  }
}
```