

## **Terça-feira**

### **1. Objetivo**

A Maratona de Jogos "Passa ou Repassa" tem como objetivo promover a integração e o entretenimento entre os participantes, além de estimular o raciocínio rápido, trabalho em equipe e espírito esportivo.

### **2. Inscrição**

- As inscrições serão realizadas previamente, conforme o período e formas divulgadas pela organização.
- Cada equipe deverá ser composta por 4 participantes, com idade mínima de 14 anos.
- As vagas são limitadas e o preenchimento ocorrerá por ordem de inscrição.

### **3. Formato do Jogo**

- A maratona será disputada em formato de eliminação simples, ou seja, quem perder a rodada é eliminado.
- O jogo segue o formato tradicional do "Passa ou Repassa", onde perguntas são feitas às equipes, e estas devem responder ou passar a pergunta para o time adversário.
- Caso a equipe não saiba a resposta, poderá optar por "Repassar" para a equipe adversária, que deverá responder. Se o adversário também não souber, a pergunta volta para a equipe original, que será obrigada a responder.
- Se a equipe errar a resposta na fase de repasse, perde pontos.

### **4. Pontuação**

- Cada pergunta correta vale 10 pontos.
- Se a equipe repassar e o adversário errar, a equipe que repassou ganha 5 pontos.
- Se a equipe for obrigada a responder na última rodada de repasse e errar, perde 5 pontos.
- Ao final de cada rodada, a equipe com mais pontos avança para a próxima fase.

### **5. Rodadas Especiais**

- **Rodada de Desafio Físico:** Algumas rodadas incluirão desafios físicos, como provas de habilidade ou resistência, onde a equipe que completar o desafio corretamente ou no menor tempo ganhará 20 pontos adicionais.
- **Rodada Relâmpago:** Perguntas feitas em sequência rápida. A equipe terá 30 segundos para responder o maior número de perguntas possível, e cada resposta correta valerá 15 pontos.

### **6. Desempate**

- Em caso de empate na pontuação ao final de uma rodada, será feita uma pergunta de desempate, em que a equipe que responder corretamente primeiro avançará para a próxima fase.

## **7. Regras Gerais**

- O tempo para responder a cada pergunta será de 15 segundos.
- Não serão permitidos equipamentos eletrônicos, anotações ou consultas durante o jogo.
- A equipe que desrespeitar as regras ou exibir comportamento antidesportivo será automaticamente desclassificada.

## **8. Premiação**

- As equipes que alcançarem as primeiras colocações receberão prêmios conforme a colocação final:
  - 1º lugar: Troféu + prêmio em dinheiro ou voucher.
  - 2º lugar: Medalhas + brindes.
  - 3º lugar: Medalhas + brindes.

## **9. Organização**

- A organização da Maratona de Jogos "Passa ou Repassa" é responsável pela arbitragem, escolha das perguntas, desafios físicos e pela segurança do evento.
- As decisões da arbitragem são finais e não cabem recursos.

## **10. Disposições Gerais**

- Ao se inscrever na maratona, os participantes concordam com o regulamento e cedem à organização o direito de uso de imagem para fins de divulgação do evento.
- A organização reserva-se o direito de modificar o regulamento em situações excepcionais, visando o melhor andamento da competição