

## Continuação prática CineHouse

### Objetivo

Integrar conteúdos revisados na aula dentro deste mini projeto.

Vamos treinar:

- manipulação de arrays: inserção, edição e listagem



### Parte I - Variáveis para o CineHouse

Atividade realizada individualmente.

1. No arquivo criado na última aula (cinema.js), deve ser criada uma variável do tipo array chamada **catalogo**. Esta será um array de objetos, onde cada objeto representará um filme.
2. O filme deve conter os seguintes atributos:
  - a. código (numérico - identificador do filme)
  - b. título (string)
  - c. duração (numérico - em horas)
  - d. atores (array de strings - nomes)
  - e. anoDeLancamento (numérico)
  - f. emCartaz (booleano)

3. Deverão ser criados dois registros de filmes (de acordo com sua preferência). É importante apenas que um deles receba o valor de **true** na propriedade emCartaz e o outro o valor **false**.



## Parte II - Funções para o CineHouse

Agora precisaremos criar funções que interajam com o array criado por você, serão 3 funções:

### 1. adicionarFilme

A função deve receber os parâmetros com as informações necessárias para criar um objeto do tipo Filme.

💡 Qual método dentre os que falamos hoje pode nos ajudar a adicionar informações em uma array?

### 2. buscarFilme

A função deve receber como parâmetro o número identificador do filme e fazer busca no array de catálogo e ao fim retornar o objeto encontrado.

Preferencialmente, retorne de forma mais amigável ao usuário final (pode utilizar console para não retornar apenas o objeto).

💡 Qual método dentre os que falamos hoje pode nos ajudar a buscar uma informação em uma array?

### 3. alterarStatusEmCartaz

A função deve receber como parâmetro o número identificador do filme escolhido, buscar o filme com base no parâmetro recebido e alterar o status existente da propriedade **emCartaz** (se estava como true, alterar para false, e vice e versa).

**Até a próxima!**