

Desenvolvimento de Currículo Interativo em Página Web com JavaScript

Autor: Felipe Tirone

Local: UNIC Beira Rio

O objetivo deste artigo é guiar o desenvolvimento de uma **página web de currículo funcional** utilizando **JavaScript** para torná-la interativa e dinâmica. O projeto individual visa aplicar os conceitos de Web Design e as vantagens da construção automatizada de páginas, como a estudada na Unidade 3¹¹¹¹, ao mesmo tempo que se prepara o aluno para a gestão de código em repositórios, utilizando o **GIT**.

1. O Currículo Funcional na Web

A página do currículo (`curriculo.html`) deve ir além de um simples documento estático (como o Bloco de Notas ²), transformando-se em uma **aplicação web simples**. Utilizar o JavaScript permite adicionar funcionalidades que aprimoram a experiência do usuário e destacam as informações profissionais de forma moderna. O foco é migrar o modelo tradicional de currículo para um formato que se assemelhe a um hotsite ou um site institucional pequeno³³³³.

2. Integrando JavaScript para Interatividade

Embora o Adobe Dreamweaver seja um editor que suporta a criação de sites dinâmicos⁴⁴⁴⁴, a funcionalidade deve ser desenvolvida de forma manual no código para este projeto. O JavaScript (JS) deve ser usado para enriquecer a experiência do usuário (UX).

Sugestões de Recursos a Serem Implementados com JavaScript:

Recurso	Descrição
Abas Interativas	Criar abas (como "Experiência", "Educação", "Habilidades") que, ao serem clicadas, exibem o conteúdo correspondente, escondendo o restante. Isso organiza o conteúdo e evita a rolagem excessiva.

Modo Escuro (Dark Mode)	Um botão que, ao ser ativado, altera as classes CSS da página (manipulação do DOM), mudando o esquema de cores para um modo escuro.
Filtro de Habilidades	Se as habilidades estiverem listadas, um filtro de pesquisa em tempo real que esconde as habilidades que não correspondem ao texto digitado pelo usuário.
Validação de Formulário	Se houver um formulário de contato, utilizar o JS para verificar se todos os campos obrigatórios foram preenchidos antes do envio.
Animações (Transições)	Adicionar transições suaves (utilizando JS e CSS) ao carregar uma seção ou ao passar o mouse sobre um item (como um cartão de projeto).

3. Utilização do GIT como Ferramenta de Desenvolvimento

O **GIT** é fundamental para o controle de versão do projeto. Mesmo sendo um trabalho individual, sua utilização é obrigatória para:

1. **Backup e Histórico:** Manter um registro seguro de todas as alterações.
2. **Organização:** Estruturar o código em *branches* (ex: *feature/dark-mode*).
3. **Referência:** Utilizar o GIT para pesquisar modelos de projetos e tecnologias, como bibliotecas JS para currículos interativos, servindo como uma biblioteca digital de exemplos de código.

Após a finalização e teste do artigo e da página, o aluno deverá realizar o *push* (ou **update**) na sua conta individual do repositório Git, garantindo que a versão final do currículo interativo esteja disponível online (via GitHub Pages, por exemplo) e versionada.

Conclusão

O desenvolvimento deste currículo funcional com JavaScript é a aplicação prática da criação automatizada e dinâmica de páginas web⁵. É um passo importante para a modernização do portfólio do aluno, permitindo o domínio de linguagens e ferramentas essenciais do mercado.

O próximo passo é iniciar a codificação e, em seguida, a realização do *commit* e *push* para o repositório GIT individual.