TRABALHO FINAL - parte 2: implementação do analisador léxico

Implementar o **analisador léxico** de forma que identifique, nos programas escritos na linguagem 2024.2, os *tokens* corretos, levando em consideração as especificações/correções feitas no trabalho nº1. Deve-se implementar também **tratamento de erros** léxicos, quais sejam: símbolos que não fazem parte da linguagem em questão bem como sequências de símbolos que não obedecem às regras de formação dos *tokens* especificados.

Na implementação do analisador léxico pode ser utilizada qualquer ferramenta para geração de compiladores (GALS, JavaCC, etc.) que gere analisadores sintáticos do tipo descendente (recursivo ou preditivo tabular).

entrada	A entrada para o analisador léxico é um conjunto de caracteres, isto é, o programa fonte do editor do compilador.
saída	 Caso o botão compilar seja pressionado (ou a tecla de atalho correspondente), a ação deve ser: executar a análise léxica do programa fonte e apresentar a saída. Um programa pode ser compilado com sucesso ou apresentar erros. Em cada uma das situações a saída deve ser: 1ª situação: programa compilado com sucesso ✓ lista de tokens, na área reservada para mensagens, contendo, para cada token reconhecido, a linha onde
	se encontra, a sua <u>classe</u> (por <u>extenso</u>) e o lexema, nessa ordem, conforme exemplo;
	✓ mensagem (programa compilado com sucesso), na área reservada para mensagens, indicando que o programa não apresenta erros.
	As <u>classes</u> possíveis para os <i>tokens</i> são: símbolo especial, palavra reservada, identificador, constante_int, constante_float e constante_string.
	<u>2ª situação</u> : programa apresenta erros
	 mensagem, na área reservada para mensagens, indicando que o programa apresenta erro. Neste caso, indicar a <u>linha</u> onde ocorreu o erro e a <u>descrição</u> do erro, emitindo uma mensagem adequada. Tem-se que: para símbolo inválido – apresentar: a mensagem (símbolo inválido), a linha onde ocorreu o erro e o símbolo não reconhecido;
	 para palavra reservada inválida – apresentar: a mensagem (palavra reservada inválida), a linha onde ocorreu o erro e a sequência não reconhecida;
	 para identificador inválido – apresentar: a mensagem (identificador inválido), a linha onde ocorreu o erro e a sequência não reconhecida;
	 constante string inválida – apresentar: a mensagem (constante_string inválida) e a linha onde ocorreu o erro;
	 para comentário de bloco inválido ou não finalizado – apresentar: a mensagem (comentário de bloco inválido ou não finalizado) e a linha onde ocorreu o erro, sendo que, nesse caso, deve ser apresentada a linha onde inicia o comentário.
	As mensagens geradas por ferramentas, como o GALS, devem ser alteradas.

OBSERVAÇÕES:

- As palavras reservadas da linguagem 2024.2 são: main end if elif else false true read write writeln repeat until while As palavras reservadas devem ser especificadas como casos especiais de palavra_reservada (ou com outro nome) definida no trabalho nº1, sendo que a linguagem não é case sensitive. Palavras diferentes das especificadas nesse item constituem erro léxico.
- Os símbolos especiais da linguagem 2024.2 são: && || ! == != < > + * / , ; = (Símbolos diferentes dos especificados nesse item constituem erro léxico.
- Os <u>comentários de bloco</u> e os <u>caracteres de formatação</u> (espaços em branco, quebra de linha, tabulação) devem ser reconhecidos, porém <u>ignorados</u>. Ou seja, não devem ser apresentados como saída do analisador léxico. Isso deve ser especificado na própria ferramenta que será usada para gerar o analisador léxico, no arquivo com as especificações léxicas (no caso do GALS, arquivo com extensão .gals). Comentários de bloco que não seguem o padrão de formação especificado devem ser diagnosticados como erro léxico.
- As mensagens de erro devem ser conforme exemplos abaixo:

linha 1: @ símbolo inválido

linha 1: do palavra reservada inválida

linha 1: i 9 identificador inválido

linha 1: constante_string inválida

linha 1: comentário de bloco inválido ou não finalizado

Nos três primeiros exemplos, (1) o símbolo @ não é um símbolo especial da linguagem, portanto caracteriza um erro léxico e deve ser apresentado na mensagem de erro, juntamente com a linha onde o erro foi detectado; (2) a sequência do não é uma palavra reservada da linguagem, portanto caracteriza um erro léxico e deve ser apresentada na mensagem de erro, juntamente com a linha onde o erro foi detectado; (3) a sequência i_9 não é um identificador da linguagem, portanto caracteriza um erro léxico e deve ser apresentada na mensagem de erro, juntamente com a linha onde o erro foi detectado. Nos dois últimos exemplos, deve ser apresentada a mensagem de erro, juntamente com a linha onde o erro foi detectado. Ou seja, a sequência não reconhecida não deve ser apresentada na mensagem de erro.

As especificações feitas no trabalho nº1 (e já corrigidas) devem usadas para implementação do analisador léxico.
 Observa-se que: (1) as especificações feitas no trabalho nº1devem ser adaptadas à notação da ferramenta que será utilizada para gerar o analisador léxico; (2) os trabalhos desenvolvidos usando especificações diferentes daquelas

elaboradas pela equipe no trabalho nº1 receberão nota 0.0 (zero), sendo que qualquer alteração nas especificações feitas no trabalho nº1 devem ser acordadas com a professora; (3) o trabalho nº1 deve ser devolvido para professora, caso contrário, o analisador léxico não será corrigido.

- A implementação do analisador léxico, bem como da interface do compilador, deve ser disponibilizada no AVA na tarefa "parte 2 analisador léxico", aba COMPILADOR. Deve ser disponibilizado um arquivo compactado (com o nome: lexico, seguido do número da equipe) contendo: o projeto completo, incluindo código fonte, executável (ou .jar), arquivo com as especificações léxicas (no GALS, arquivo com extensão .gals) e demais recursos. Basta um integrante da equipe postar o trabalho.
- Na avaliação do analisador léxico serão levadas em consideração: a correta especificação dos *tokens*, conforme trabalho nº1; a qualidade das mensagens de erro, conforme descrito acima; o uso apropriado de ferramentas para construção de compiladores.

DATA: entregar o trabalho até às 23h do dia 15/09/2024 (domingo).

EXEMPLOS DE ENTRADA / SAÍDA

EXEMPLO 1: sem erro léxico

ENTRADA		SAÍDA (na área de mensagens)		
linha		linha	classe	lexema
1:	>@	5	palavra reservada	main
2:	isso é um comentário	5	identificador	i_area
3:	@<	5	símbolo especial	(
4:		7	constante_float	1.0
5:	main i_area (7	constante_int	0
6:				
7:	1,00		programa compilado co	om sucesso

EXEMPLO 2: com erro léxico

ENTRADA		SAÍDA (na área de mensagens)		
linha		linha 6: @ símbolo inválido		
1:	>@			
2:	isso é um comentário			
3:	@<			
4:				
5:	main i area (
6:	@			
7:	1,00			