

Nome: GABARITO

Matrícula: _____

- Responda às questões individualmente.
- O uso do computador é exclusivo para o **Scilab** disponível no sistema operacional **Ubuntu** logado na conta **Prova**.
- Não use rotinas prontas além das já disponíveis no **Scilab** instalado.
- Nas questões de múltipla escolha (Questões de 1 a 7), assinale com **X** a alternativa correta.
- Na questão discursiva (Questão 8), siga as instruções mencionadas na questão.

Questão 1 (1,0 Ponto). Considere a seguinte matriz:

$$A = \begin{bmatrix} x & 1 & -1 \\ -1 & 5 & x \\ 2 & 0,5 & -3 \end{bmatrix}$$

A norma L_1 de uma matriz $A = [a_{i,j}]_{i,j=1}^{n,n}$ é dada por:

$$\|A\|_1 := \max_{j=1,\dots,n} \sum_{i=1}^n |a_{i,j}|.$$

Para quais valores de x a norma L_1 da matriz A dada é maior que 6,5?

- ☒ a) $x < -2,5$ ou $x > 2,5$.
- b) $-3,5 < x < 2,5$.
- c) $-2,5 < x < 3,5$.
- d) para todo valor de x temos $\|A\|_1 > 6,5$.
- e) não existe x tal que $\|A\|_1 > 6,5$.

Questão 2 (1,0 Ponto). Considere o seguinte sistema linear:

$$\begin{aligned} 10x_1 - 7x_2 + 2x_3 &= 1 \\ 2x_1 - 5x_2 - x_3 &= -1 \\ -2x_1 + x_2 + 4x_3 &= 2 \end{aligned}$$

A iteração do método de Jacobi pode ser escrita na seguinte forma matricial:

$$x^{(n+1)} = T_j x^{(n)} + c_j$$

onde $x^{(0)}$ é uma aproximação inicial, T_j é a matriz de iteração e c_j é o vetor de iteração. Para o sistema dado, encontre a matriz T_j e assinale a alternativa que corresponde ao seu raio espectral (com 7 dígitos significativos por arredondamento), i.e., $\rho(T_j)$.

- ☒ a) 0,5644329.
- b) 0,5566329.
- c) 0,2645751.
- d) 0,2464751.
- e) 7,618034.

Questão 3 (1,0 Ponto). Considere o seguinte sistema linear:

$$\begin{aligned} -7x_1 + 2x_2 - 2x_3 &= -2 \\ -x_1 + 3x_2 + \frac{1}{2}x_3 &= \frac{2}{3} \\ -3x_1 + 4x_2 - 8x_3 &= -3 \end{aligned}$$

Considere que o método de Gauss-Seidel seja usado para resolver este sistema empregando como aproximação inicial o vetor coluna $x^{(0)} = (3, 3, 4)$. Faça, então, três iterações deste método e assinale a alternativa que corresponde ao valor de $x_2^{(3)}$ (com 7 dígitos significativos por arredondamento), i.e. a terceira componente da aproximação da solução na terceira iteração.

- ☒ a) 0,2221514
- b) 0,2215514.
- c) 0,1901455.
- d) 0,1921455.
- e) 0,2022515.

Questão 4 (1,0 Ponto). Considere o seguinte sistema não linear:

$$\begin{aligned} \sin(x_1 + x_2) + \cos x_2 &= 0 \\ x_1^2 + 2x_2^2 &= 10 \end{aligned}$$

Considere que o método de Newton seja usado para resolver este sistema empregando como aproximação inicial o vetor coluna $x^{(0)} = (3, 9)$. Faça, então, quatro iterações deste método e assinale a alternativa que corresponde ao valor de $x_1^{(4)}$ (com 7 dígitos significativos por arredondamento), i.e. o valor da aproximação de x_1 na quarta iteração.

- ☒ a) -1,4940272.
- b) -1,5707963.
- c) -1,5617963.
- d) -1,4941172.
- e) -1,5528572.

Questão 5 (1,0 Ponto). Considere a seguinte tabela com pontos (x_i, y_i) :

i	x_i	$y_i = f(x_i)$
1	0,2	0,895
2	0,3	0,968
3	0,5	0,962
4	0,7	1,244

O polinômio interpolador de grau 3 associado aos pontos dados pode ser escrito na seguinte forma:

$$\begin{aligned} p(x) &= a_1 + a_2(x - x_1) + a_3(x - x_1)(x - x_2) \\ &\quad + a_4(x - x_1)(x - x_2)(x - x_3), \end{aligned}$$

onde o i -ésimo coeficiente é a diferença dividida $a_i = f[x_1, \dots, x_i]$, $i = 1, \dots, 4$. Assinale a alternativa que corresponde ao valor de a_3 (com 5 dígitos significativos por arredondamento).

- ☒ a) -2,5333.
- b) -2,5344.
- c) -2,5433.
- d) -2,3433.
- e) -2,4534.

Questão 6 (1,0 Ponto). Considere a seguinte tabela com pontos (x_i, y_i) :

i	x_i	$y_i = f(x_i)$
1	0,2	0,895
2	0,3	0,968
3	0,5	0,962
4	0,7	1,244

Use o método dos mínimos quadrados para encontrar os coeficientes da função $f(x) = a_1 \sin(x) + a_2$ que melhor aproxima os pontos dados. Assinale a alternativa que corresponde ao valor do coeficiente a_1 (com 7 dígitos significativos por arredondamento).

- ☒ a) 0,6882504.
- b) 0,6021867.
- c) 0,6462116.
- d) 0,3262195.
- e) 0,6262195.

Questão 7 (1,0 Ponto). Considere a seguinte tabela com pontos (x_i, y_i) :

i	x_i	$y_i = f(x_i)$	$f'(x_i)$
1	0,2	0,895	1,0
2	0,3	0,968	--
3	0,5	0,962	--
4	0,7	1,244	1,0

Assuma que a função:

$$S(x) = \begin{cases} 0,895 + 0,73(x - 0,2) + 3,57(x - 0,2)^2 - 35,7(x - 0,2)^3 & , 0,2 \leq x < 0,3 \\ 0,968 + 0,373(x - 0,3) - 7,13(x - 0,3)^2 + 25,6(x - 0,3)^3 & , 0,3 \leq x < 0,5 \\ a + 0,589(x - 0,5) + b(x - 0,5)^2 - 20,5(x - 0,5)^3 & , 0,5 \leq x \leq 0,7 \end{cases}$$

seja o spline fixado que interpola os pontos dados. Assinale a alternativa que corresponde ao valor de b (com 3 dígitos significativos corretos).

- ☒ a) 7,18.
- ☐ b) 12,3.
- ☐ c) 13,2.
- ☐ d) 7,81.
- ☐ e) 9,67.

Questão 8 (3,0 Pontos). Encontre o ponto de interseção (x, y) , com $x, y > 0$, das curvas:

$$\frac{(x-1)^2}{8} + \frac{y^2}{5} = 1$$

$$\sin(x) + x = y + y^3$$

Para tanto, use o método de Newton para calcular um aproximação da solução com precisão de 10^{-6} . *Atenção: A resposta desta questão deve incluir todas as instruções (inclusive o script do Scilab) para que os cálculos realizados possam ser reproduzidos. Ao usar o método de Newton forneça: a) justificativa para a escolha da aproximação inicial utilizada, b) aproximação calculada na primeira e nas três últimas iterações do método, c) justificativa para a garantia da precisão solicitada.*

Espaço reservado para os cálculos e resposta da questão discursiva.

O ponto de interseção das curvas dadas ocorre no zero da seguinte função:

$$F(x) = \begin{bmatrix} \frac{(x_1-1)^2}{8} + \frac{x_2^2}{5} - 1 \\ \sin(x_1) + x_1 - x_2 - x_2^3 \end{bmatrix}.$$

Usar o método de Newton para encontrar o zero desta função compreende em iterarmos:

$$x^{(n+1)} = x^{(n)} - J^{(-1)}(x^{(n)})F(x^{(n)}), n = 0, 1, 2, \dots,$$

onde, $x^{(n)} = (x_1^{(n)}, x_2^{(n)})$ e $J^{(-1)}$ é a inversa da jacobiana:

$$J(x) := \begin{bmatrix} \frac{(x_1-1)}{4} & \frac{2}{5}x_2 \\ \cos(x_1) + 1 & -1 - 3x_2^2 \end{bmatrix}.$$

Para a escolha da condição inicial, analisamos o gráfico destas curvas. Vamos, primeiramente, definir as seguintes funções:

```
function [y] = F(x)
    y(1) = (x(1)-1)^2/8 + x(2)^2/5 - 1
    y(2) = sin(x(1)) + x(1) - x(2) - x(2)^3
endfunction

function [y] = J(x)
    y(1,1) = (x(1)-1)/4
    y(1,2) = 2*x(2)/5

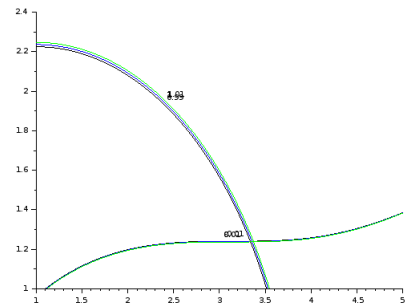
    y(2,1) = cos(x(1)) + 1
    y(2,2) = -1 - 3*x(2)^2
endfunction
```

Em seguida, podemos fazer o seguinte gráfico:

```

x1 = linspace(1,5)
x2 = linspace(1,5)
z1=[]
z2=[]
for i = 1:100
    for j = 1:100
        z = F([x1(i),x2(j)])
        z1(i,j) = z(1)
        z2(i,j) = z(2)
    end
end
contour2d(x1,x2,z1+1,[0.99,1.0,1.01])
contour2d(x1,x2,z2,[-0.01,0.0,0.01])

```



O que nos mostra que o ponto de interseção procurado está próximo do ponto (3,25, 1,2). Usando este ponto como aproximação inicial para as iterações de Newton, obtemos:

```

-->x = [3.25, 1.2]'; x'
ans =
    3.25    1.2
-->x = x - inv(J(x))*F(x); x'
ans =
    3.3563831    1.2403063
-->x = x - inv(J(x))*F(x); x'
ans =
    3.354203    1.2393885
-->x = x - inv(J(x))*F(x); x'
ans =
    3.3542021    1.2393881
-->x = x - inv(J(x))*F(x); x'
ans =
    3.3542021    1.2393881
-->x = x - inv(J(x))*F(x); x'
ans =
    3.3542021    1.2393881

```

Os resultados obtidos a cada iterações nos mostram que obtivemos convergência com precisão mínima de 10^{-6} . Logo, o ponto procurado, na precisão desejada, é (3,354201, 1,2393881).