

Aula Prática 3

Objetivos:

- Série de Fibonacci

Versão Inicial: 07/05/2024

Prazo: 13/05/2024 – 08:00

Observações:

- Leia este enunciado com **MUITA** atenção até o final antes de iniciar o trabalho.
- Os arquivos solicitados deverão estar disponíveis nos diretórios correspondentes (*Aulas-Praticas* e *RCS*) até o prazo estipulado acima. Cuidado com os nomes dos diretórios e dos arquivos. Deverão ser exatamente os definidos neste roteiro (incluindo maiúsculas, minúsculas, caracteres especiais e extensões, se existentes).
- **As tarefas deverão ser executadas na ordem solicitada neste roteiro.**
- O padrão de nomenclatura definido em aula para os identificadores deverá ser utilizado:
 - *Snake Case*
 - letras maiúsculas, dígitos e o caractere sublinhado;
 - macros e constantes;
 - Exemplo: **COMPRIMENTO_MAXIMO_NOME**
 - *Camel Case*
 - letras minúsculas com exceção do primeiro caractere de cada palavra a partir da segunda palavra que compõe o identificador;
 - tipos, membros de tipos enumerados e variáveis;
 - Exemplo: **comprimentoNomeCompleto**
 - *Pascal Case*
 - letras minúsculas com exceção do primeiro caractere de cada palavra que compõe o identificador;
 - funções
 - Exemplo: **CalcularFatorial**
 - Todos os identificadores podem conter dígitos, mas nenhum identificador pode começar com dígito.
 - Todos os identificadores devem ser significativos e sem abreviações.
 - Identificadores de função devem começar com um verbo no infinitivo.
- Os arquivos de dependências deverão possibilitar que a compilação e que a *linkedição* sejam executadas utilizando-se tanto o *gcc*, quanto o *clang*. A seleção da ferramenta utilizada deverá ser realizada no momento da execução do comando *make*. O *gcc* deverá ser considerado como o valor padrão para a ferramenta de compilação e de *linkedição*.

Para a definição da ferramenta desejada, deverá ser utilizada uma macro no *FreeBSD* e um argumento com o valor desejado no *Linux*. As duas macros utilizadas deverão ser **GCC** e **CLANG** (definidas usando a opção de linha de comando **-D** do comando *make*). O argumento, identificado por *cc*, deverá ser igual a **GCC** ou a **CLANG**.

- Independente da ferramenta utilizada para a compilação, as opções de compilação poderão ser redefinidas no instante da execução do comando *make* (mantendo-se a exibição de todas as mensagens de advertência, definida pelo valor **-Wall**). O valor padrão para estas opções deverá ser **-Wall -ansi**.

Estas opções poderão ser redefinidas através de macros ou através de argumentos (de forma semelhante àquela utilizada para definir o compilador/linkeditor). No *FreeBSD* deverão ser definidas as macros **ANSI**, **C89**, **C90**,

C99 e *C11*, enquanto que no *Linux* deverá ser definido o argumento *dialeto* com um dos seguintes valores *ANSI*, *C89*, *C90*, *C99* ou *C11*.

- Os arquivos de dependências deverão incluir a macro *DIALECT* contendo o dialeto a ser utilizado na compilação do código. Esta macro será inicialmente igual a *ansi* e poderá ser alterada para *c89*, *c90*, *c99* ou *c11* de acordo com o esquema definido acima.
- Os arquivos de dependências deverão incluir também a macro *STANDARD* contendo a opção de linha de comando correspondente ao dialeto selecionado. Se, por exemplo, o dialeto selecionado for o *ANSI*, esta macro deverá ser igual a *-ansi*. Por outro lado, se o dialeto for uma das outras quatro opções, esta macro deverá ser igual a *-std=XXX*, onde *XX* deverá ser substituído pelo número correspondente (se o dialeto for igual a *C89*, *XX* deverá ser igual a *89*, se o dialeto for igual a *C90*, *XX* deverá ser igual a *90* e assim por diante).
- A *linkedição* deverá utilizar a opção *-Wall*.
- Cuidado com os nomes das macros e dos rótulos. Deverão ser exatamente os definidos neste roteiro (maiúsculas, minúsculas, caracteres especiais e extensões, se existentes).
- Todos os rótulos solicitados no roteiro são obrigatórios. Durante a correção, caso não seja possível alcançar os objetivos (binários e/ou bibliotecas e limpezas de código) solicitados, a nota correspondente ao item/aula em questão será igual a zero.
- Seguem alguns exemplos (todos devem funcionar):
 - *make* - compila/*linkedita* (tanto no *FreeBSD*, quanto no *Linux*) com a ferramenta e dialeto padrões, ou seja, *gcc* e *ANSI* respectivamente.
 - *make clean-all all*
 - *make clean-all aula01*
 - *make clean aula0101*
 - *make -DGCC* - compila/*linkedita* usando o *gcc* e o dialeto *ANSI* (somente *FreeBSD*).
 - *make -DCLANG* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *ANSI* (somente *FreeBSD*).
 - *make cc=GCC* - compila/*linkedita* usando o *gcc* e o dialeto *ANSI* (somente *Linux*).
 - *make cc=CLANG* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *ANSI* (somente *Linux*).
 - *make -DCLANG -DC89* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *C89* (somente *FreeBSD*).
 - *make -DCLANG -DC11* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *C11* (somente *FreeBSD*).
 - *make cc=CLANG dialero=C99* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *C99* (somente *Linux*).
 - *make cc=GCC dialeto=C90* - compila/*linkedita* usando o *gcc* e o dialeto *ANSI* (somente *Linux*).
- Inclua, no início de todos os arquivos solicitados (código-fonte e arquivos de dependências), os seguintes comentários (**sem caracteres especiais**):

```
Universidade Federal do Rio de Janeiro
Escola Politecnica
Departamento de Eletronica e de Computacao
EEL270 - Computacao II - Turma 2024/1
Prof. Marcelo Luiz Drumond Lanza
Autor: <nome completo>
Descricao: <descrição sucinta dos objetivos do programa>
$Author$
$Date$
$Log$
```

- Inclua, no final de todos os arquivos solicitados, o seguinte comentário:
\$RCSfile\$

A série de Fibonacci é dada por:

Número	0	1	2	3	4	5	6	7	...
Valor	0	1	1	2	3	5	8	13	...

$F(n) = n$ se $n \leq 1$

$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$ se $n > 1$

1. Crie o arquivo ***aula0301.h*** contendo a definição do protótipo da função ***CalcularTermoSerieFibonacci***. Esta função deverá receber um inteiro não negativo (número do termo desejado) e deverá retornar o valor deste termo. A macro referente à combinação ***ifndef*** e ***define*** deverá ser igual a ***AULA0301*** e deverá ser definida como uma *string* igual a "@(#)aula0301.h \$Revision\$".

```
unsigned long long  
CalcularTermoSerieFibonacci (unsigned short);
```

2. Crie o arquivo ***aula0301a.c*** contendo o código-fonte da função definida no item anterior. Esta função deverá ser implementada utilizando-se recursividade e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca disponível no *FreeBSD* e no *Linux*.
3. Crie o arquivo ***aula0302.c*** contendo o código-fonte de um programa de testes para a função criada na questão anterior. Este programa deverá receber, através de um argumento da CLI e utilizando a função *strtoul*, um inteiro não negativo representando o limite superior para a exibição dos valores da série de *Fibonacci*. O programa deverá exibir os valores dos termos da série de *Fibonacci* desde o elemento 0 até o elemento limite definido (inclusive). Se, por exemplo, o limite for igual a 5 a saída deverá ser exatamente igual a:

```
F (0) = 0  
F (1) = 1  
F (2) = 1  
F (3) = 2  
F (4) = 3  
F (5) = 5
```

Formato da saída: letra F maiúscula, espaço, abre parênteses, número do termo, fecha parênteses, espaço, igual, espaço, valor do termo.

Esta saída deverá ser exibida utilizando-se fundo branco e caracteres pretos. Utilize o arquivo ***cores.h*** com as definições das cores.

Se o valor de um termo da série de Fibonacci (termo ***k***, onde ***k*** é menor ou igual ao limite) for superior ao valor máximo que pode ser armazenado em uma variável do tipo ***unsigned long long***, o programa de testes deverá exibir o valor dos termos da série, variando do elemento 0 até o elemento "***k-1***", seguidos da mensagem de erro correspondente: **F (k) ultrapassa o limite superior permitido para o tipo *unsigned long long*.**

Esta mensagem deverá ser exibida utilizando-se fundo branco e caracteres vermelhos. Todas as mensagens de erro deverão utilizar este padrão.

4. Inclua, nos arquivos de dependências, as macros **AULA03** - correspondendo ao executável **aula0302a** (resultado da combinação entre a função implementada utilizando-se recursividade e o programa de testes) e **AULA0302AOBJS** - correspondendo aos arquivos objetos necessários para gerar o executável **aula0302a**. Altere o valor da macro **EXECS**, de forma que inclua o valor da macro **AULA03**. Inclua também o objetivo **aula03** (com as declarações necessárias para gerar todos os binários definidos pela macro **AULA03** – por enquanto **aula0302a**) e o objetivo **aula0302a** (com as declarações necessárias para gerar o binário de mesmo nome).
5. Crie e teste as 20 versões do binário **aula0302a**.
6. Submeta os arquivos **aula0301.h**, **aula0301a.c**, **aula0302.c**, **BSDmakefile** e **GNUMakefile** ao sistema de controle de versão.
7. Recupere uma cópia de leitura dos arquivos contendo o código-fonte e uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
8. Inclua, na definição da macro **LIBMATEMATICARECURSAOObJS**, o arquivo **aula0301a.o**
9. Submeta os arquivos de dependências ao sistema de controle de versão.
10. Recupere uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
11. Crie o arquivo **aula0301b.c** contendo o código-fonte da função definida no item 1. Esta função deverá ser implementada utilizando-se a estrutura de controle **do...while** e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca disponível no *FreeBSD* e no *Linux*.
12. Altere, nos arquivos de dependências, a macro **AULA03** - incluindo o binário **aula0302b** (resultado da combinação entre a função implementada utilizando-se a estrutura de controle **do...while** e o programa de testes). Inclua a macro **AULA0302BOBJS** - correspondendo aos arquivos necessários para gerar o binário **aula0302b**. Inclua também o objetivo **aula0302b** com as declarações necessárias.
13. Crie e teste as 20 versões do binário **aula0302b**.
14. Submeta os arquivos **aula0301b.c**, **BSDmakefile** e **GNUMakefile** ao sistema de controle de versão.
15. Recupere uma cópia de leitura do arquivo contendo o código-fonte e uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
16. Inclua, na definição da macro **LIBMATEMATICADOWHILEObJS**, o arquivo **aula0301b.o**
17. Submeta os arquivos de dependências ao sistema de controle de versão.
18. Recupere uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
19. Crie o arquivo **aula0301c.c** contendo o código-fonte da função definida no item 1. Esta função deverá ser implementada utilizando-se a estrutura de controle **for** e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca disponível no *FreeBSD* e no *Linux*.
20. Altere, no arquivo de dependências, a macro **AULA03** - incluindo o binário **aula0302c** (resultado da combinação entre a função implementada utilizando-se a estrutura de controle

for e o programa de testes). Inclua a macro *AULA0302COBJS* - correspondendo aos arquivos necessários para gerar o binário *aula0302c*. Inclua também o objetivo *aula0302c* com as declarações necessárias.

21. Crie e teste as 20 versões do binário *aula0302c*.
22. Submeta os arquivos “*aula0301c.c*”, *BSDmakefile* e *GNUmakefile* ao sistema de controle de versão.
23. Recupere uma cópia de leitura do arquivo contendo o código-fonte e uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
24. Inclua, na definição da macro *LIBMATEMATICAFOROBJJS*, o arquivo *aula0301c.o*
25. Submeta os arquivos de dependências ao sistema de controle de versão.
26. Recupere uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
27. Crie o arquivo *aula0301d.c* contendo o código-fonte da função definida no item 1. Esta função deverá ser implementada utilizando-se a estrutura de controle *while* e não poderá utilizar nenhuma função de nenhuma biblioteca disponível no *FreeBSD* e no *Linux*.
28. Altere, no arquivo de dependências, a macro *AULA03* - incluindo o binário *aula0302d* (resultado da combinação entre a função implementada utilizando-se a estrutura de controle *while* e o programa de testes). Inclua a macro *AULA0302DOBJJS* - correspondendo aos arquivos necessários para gerar o binário *aula0302d*. Inclua também o objetivo *aula0302d* com as declarações necessárias.
29. Crie e teste as 20 versões do binário *aula0302d*.
30. Submeta os arquivos *aula0301d.c*, *BSDmakefile* e *GNUmakefile* ao sistema de controle de versão.
31. Recupere uma cópia de leitura do arquivo contendo o código-fonte e uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
32. Inclua, na definição da macro *LIBMATEMATICAWHILEOBJJS*, o arquivo *aula0301d.o*
33. Submeta os arquivos de dependências ao sistema de controle de versão.
34. Recupere uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
35. Limpe o diretório (*make clean-all*).
36. Arquivos que devem ser disponíveis ao final da aula:

Subdiretório “~/private/EEL270/2024-1/Aulas-Praticas”

- *aula0301.h*
- *aula0301a.c*
- *aula0301b.c*
- *aula0301c.c*
- *aula0301d.c*

- *aula0302.c*
- *BSDmakefile*
- *GNUmakefile*

Além dos correspondentes gerados pela ferramenta de controle de versão (localizados no subdiretório **RCS**) e dos arquivos gerados na aulas práticas anteriores.