

Aula Prática 2

Objetivos:

- Máximo Divisor Comum

Versão Inicial: 30/04/2024

Prazo: 06/05/2024 – 08:00

Observações:

- Leia este enunciado com **MUITA** atenção até o final antes de iniciar o trabalho.
- Os arquivos solicitados deverão estar disponíveis nos diretórios correspondentes (*Aulas-Praticas* e *RCS*) até o prazo estipulado acima. Cuidado com os nomes dos diretórios e dos arquivos. Deverão ser exatamente os definidos neste roteiro (incluindo maiúsculas, minúsculas, caracteres especiais e extensões, se existentes).
- **As tarefas deverão ser executadas na ordem solicitada neste roteiro.**
- O padrão de nomenclatura definido em aula para os identificadores deverá ser utilizado:
 - **Snake Case**
 - letras maiúsculas, dígitos e o caractere sublinhado;
 - macros e constantes;
 - Exemplo: **COMPRIMENTO_MAXIMO_NOME**
 - **Camel Case**
 - letras minúsculas, com exceção do primeiro caractere de cada palavra e a partir da segunda palavra que compõe o identificador;
 - tipos, membros de tipos enumerados e variáveis;
 - Exemplo: **comprimentoNomeCompleto**
 - **Pascal Case**
 - letras minúsculas, com exceção do primeiro caractere de cada palavra que compõe o identificador;
 - funções
 - Exemplo: **CalcularFatorial**
 - Todos os identificadores podem conter dígitos, mas nenhum identificador pode começar com dígito.
 - Todos os identificadores devem ser significativos e sem abreviações.
 - Identificadores de função devem começar com um verbo no infinitivo.
- Os arquivos de dependências deverão possibilitar que a compilação e que a *linkedição* sejam executadas utilizando-se tanto o **gcc**, quanto o **clang**. A seleção da ferramenta utilizada deverá ser realizada no momento da execução do comando **make**. O **gcc** deverá ser considerado como o valor padrão para a ferramenta de compilação e de *linkedição*.

Para a definição da ferramenta desejada, deverá ser utilizada uma macro no *FreeBSD* e um argumento com o valor desejado no *Linux*.

As duas macros utilizadas deverão ser **GCC** e **CLANG** (definidas usando a opção de linha de comando **-D** do comando **make**).

O argumento, identificado por **cc**, deverá ser igual a **GCC** ou a **CLANG**.

- Independente da ferramenta utilizada para a compilação, as opções de compilação poderão ser redefinidas no instante da execução do comando **make** (mantendo-se a exibição de todas as mensagens de advertência, definida pelo valor **-Wall**). O valor padrão para estas opções deverá ser **-Wall -ansi**.

Estas opções poderão ser redefinidas através de macros ou através de argumentos (de forma semelhante àquela utilizada para definir o compilador/*linkeditor*).

No *FreeBSD* deverão ser definidas as macros *ANSI*, *C89*, *C90*, *C99* e *C11*.

No *Linux* deverá ser definido o argumento *dialeto* com um dos seguintes valores: *ANSI*, *C89*, *C90*, *C99* ou *C11*.

- Os arquivos de dependências deverão incluir a macro *DIALECT* contendo o dialeto a ser utilizado na compilação do código. Esta macro será inicialmente igual a *ansi* e poderá ser alterada para *c89*, *c90*, *c99* ou *c11* de acordo com o esquema definido acima.
- Os arquivos de dependências deverão incluir também a macro *STANDARD* contendo a opção de linha de comando correspondente ao dialeto selecionado. Se, por exemplo, o dialeto selecionado for o *ANSI*, esta macro deverá ser igual a *-ansi*. Por outro lado, se o dialeto for uma das outras quatro opções, esta macro deverá ser igual a *-std=CXX*, onde *XX* deverá ser substituído pelo número correspondente (se o dialeto for igual a *C89*, *XX* deverá ser igual a *89*, se o dialeto for igual a *C90*, *XX* deverá ser igual a *90* e assim por diante).
- A *linkedição* deverá utilizar a opção *-Wall*.
- Cuidado com os nomes das macros e dos rótulos. Deverão ser exatamente os definidos neste roteiro (maiúsculas, minúsculas, caracteres especiais e extensões, se existentes).
- Todos os rótulos solicitados no roteiro são obrigatórios. Durante a correção, caso não seja possível alcançar os objetivos (binários e/ou bibliotecas e limpezas de código) solicitados, a nota correspondente ao item/aula em questão será igual a zero.
- Seguem alguns exemplos (todos devem funcionar):
 - *make* - compila/*linkedita* (tanto no *FreeBSD*, quanto no *Linux*) com a ferramenta e dialeto padrões, ou seja, *gcc* e *ANSI* respectivamente.
 - *make clean-all all*
 - *make clean-all aula01*
 - *make clean aula0101*
 - *make -DGCC* - compila/*linkedita* usando o *gcc* e o dialeto *ANSI* (somente *FreeBSD*).
 - *make -DCLANG* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *ANSI* (somente *FreeBSD*).
 - *make cc=GCC* - compila/*linkedita* usando o *gcc* e o dialeto *ANSI* (somente *Linux*).
 - *make cc=CLANG* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *ANSI* (somente *Linux*).
 - *make -DCLANG -DC89* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *C89* (somente *FreeBSD*).
 - *make -DCLANG -DC11* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *C11* (somente *FreeBSD*).
 - *make cc=CLANG dialeto=C99* - compila/*linkedita* usando o *clang* e o dialeto *C99* (somente *Linux*).
 - *make cc=GCC dialeto=C90* - compila/*linkedita* usando o *gcc* e o dialeto *ANSI* (somente *Linux*).

- Inclua, no início de todos os arquivos solicitados (código-fonte e arquivos de dependências), os seguintes comentários (**sem caracteres especiais**):

Universidade Federal do Rio de Janeiro

Escola Politecnica

Departamento de Eletronica e de Computacao

EEL270 - Computacao II - Turma 2024/1

Prof. Marcelo Luiz Drumond Lanza

Autor: <nome completo>

Descricao: <descrio sucinta dos objetivos do programa>

\$Author\$

\$Date\$

\$Log\$

- Inclua, no final de todos os arquivos solicitados, o seguinte comentário:

\$RCSfile\$

O máximo divisor comum (MDC) entre dois números inteiros não negativos X e Y pode ser definido como:

$\text{MDC}(X,Y) = \text{MDC}(Y,Z)$ se Z (resto da divisão de X por Y) é diferente de zero.

$\text{MDC}(X,Y) = Y$ se Z é igual a zero.

$\text{MDC}(X,Y) = X$ se Y é igual a zero.

$\text{MDC}(X,Y) = Y$ se X é igual a zero.

$\text{MDC}(X,Y) = 0$ se X e Y é igual a zero (indicando condição de erro).

1. Crie, baseado na definição acima, o arquivo **aula0201.h** contendo a definição do tipo **ull** (correspondendo a **unsigned long long**) e a definição do protótipo da função **CalcularMaximoDivisorComum**. Esta função deverá receber dois números inteiros não negativos e deverá retornar o valor do máximo divisor comum destes números. O identificador da macro referente à combinação **ifndef** e **define** deverá ser igual a **AULA0201**. Esta macro deverá ser definida e deverá ser definida como uma *string* igual a "@(#)aula0201.h \$Revision\$".

```
ull  
CalcularMaximoDivisorComum (ull, ull);
```

2. Crie o arquivo **aula0201a.c** contendo a implementação da função solicitada no item anterior. Esta implementação deverá utilizar recursividade.
3. Crie o arquivo **aula0202.c** contendo a implementação de um programa de testes para a função **CalcularMaximoDivisorComum**. Este programa deverá receber dois números inteiros não negativos através dos argumentos de linha de comando (CLI) e deverá exibir o valor do máximo divisor comum dentre estes dois números. Todos os tratamentos de erro necessários e que não puderem ser realizados na função **CalcularMaximoDivisorComum** deverão ser implementados neste programa. A saída gerada por este programa deverá exibir o MDC entre os dois números recebidos (no formato abaixo e na cor **verde**). Caso contrário deverá exibir a mensagem de erro correspondente (na cor **vermelha**).

MDC (24, 16) = 8

4. Inclua, nos arquivos de dependências, as macros **AULA0202AOBJS** (correspondendo aos arquivos **aula0201a.o** e **aula0202.o**) e **AULA02** (correspondendo inicialmente ao executável **aula0202a**). Altere o valor da macro **EXECS**, de forma que inclua o valor da macro **AULA02**. Inclua também os objetivos **aula02** e **aula0202a** com os comandos correspondentes.
5. Gere e teste as 20 versões do executável **aula0202a**.
6. Submeta os arquivos **aula0201.h**, **aula0201a.c**, **aula0202.c**, **BSDmakefile** e **GNUmakefile** ao sistema de controle de versão.
7. Recupere uma cópia de leitura dos arquivos **aula0201a.c** e **aula0202.c** e uma cópia de escrita do arquivo **aula0201.h** e dos arquivos de dependências.

8. Crie as macros *LIBMATEMATICARECURSAOBOJS* e *LIBMATEMATICARECURSAO*, correspondendo respectivamente ao arquivo *aula0201a.o* e à biblioteca *libmatematica-recursao.a*.
9. Gere o arquivo *libmatematicarecursao.a*.
10. Crie o arquivo *aula0201b.c* contendo a implementação da função definida no item 1. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição *do ... while*.
11. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0202BOJS* (correspondendo aos arquivos *aula0201b.o* e *aula0202.o*) e o objetivo *aula0202b* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA02*, incluindo o executável correspondente.
12. Gere e teste as 20 versões do executável *aula0202b*.
13. Submeta os arquivos *aula0201.h*, *aula0201b.c*, *BSDmakefile* e *GNUmakefile* ao sistema de controle de versão.
14. Recupere uma cópia de leitura dos arquivos contendo o código-fonte e uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
15. Crie as macros *LIBMATEMATICADOWHILEBOJS* e *LIBMATEMATICADOWHILE*, correspondendo respectivamente ao arquivo *aula0201b.o* e à biblioteca *libmatematica-dowhile.a*.
16. Gere o arquivo *libmatematicadowhile.a*.
17. Crie o arquivo *aula0201c.c* contendo a implementação da função definida no item 1. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição *for*.
18. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0202COBJS* e o objetivo *aula0202c* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA02* incluindo o executável correspondente.
19. Gere e teste as 20 versões do executável *aula0202c*.
20. Submeta os arquivos *aula0201c.c*, *BSDmakefile* e *GNUmakefile* ao sistema de controle de versão.
21. Recupere uma cópia de leitura dos arquivos contendo o código-fonte e uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
22. Crie as macros *LIBMATEMATICAFORBOJS* e *LIBMATEMATICAFOR*, correspondendo respectivamente ao arquivo *aula0201c.o* e à biblioteca *libmatematica-for.a*.
23. Gere o arquivo *libmatematicafor.a*.
24. Crie o arquivo *aula0201d.c* contendo a implementação da função definida no item 1. Esta implementação deverá utilizar o laço de repetição *while*.
25. Inclua, nos arquivos de dependências, a macro *AULA0202DOBJS* e o objetivo *aula0202d* com os comandos correspondentes. Altere o valor da macro *AULA02* incluindo o binário correspondente.
26. Gere e teste as 20 versões do executável *aula0202d*.

27. Submeta o arquivo *aula0201d.c*, *BSDmakefile* e *GNUmakefile* ao sistema de controle de versão.
28. Recupere uma cópia de leitura dos arquivos contendo o código-fonte e uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
29. Crie as macros *LIBMATEMATICAWHILEOBS* e *LIBMATEMATICAWHILE*, correspondendo respectivamente ao arquivo *aula0201d.o* e à biblioteca *libmatematica-while.a*.
30. Gere o arquivo *libmatematicawhile.a*.
31. Submeta os arquivos *BSDmakefile* e *GNUmakefile* ao sistema de controle de versão.
32. Recupere uma cópia de escrita dos arquivos de dependências.
33. Limpe o diretório (*make clean-all*).
34. Arquivos que devem ser disponíveis ao final da aula:

Subdiretório "~/private/EEL270/2023-2/Aulas-Praticas"

- *aula0201.h*
- *aula0201a.c*
- *aula0201b.c*
- *aula0201c.c*
- *aula0201d.c*
- *aula0202.c*
- *BSDmakefile*
- *GNUmakefile*

Além dos correspondentes gerados pela ferramenta de controle de versão (localizados no subdiretório **RCS**) e dos arquivos gerados nas aulas práticas anteriores.