

ESI – Engenharia de Software I (2º CC; PMG; 20 sem)

Ementa:

Conceitos de engenharia de software. Conceitos de processos de software. Engenharia de requisitos. Métodos e técnicas para análise e especificação de softwares. Medição de software. Estimativas de recursos para desenvolvimento de projetos de software. Noções de gerência de projetos. Modelos de maturidade de processo. Qualidade de software.

Cronograma (P = presencial, R = remoto síncrono):

AULA	DATA	CONTEÚDO
R	02/02/2024	Apresentação da Disciplina, plano de Ensino, cronograma.
P	07/02/2024	Introdução à Engenharia de Software.
R	09/02/2024	Modelos de processos de software.
-	14/02/2024	Quarta-feira de cinzas. Recesso.
R	16/02/2024	Banco de dados *** Conteúdo de nivelamento – TI2.
P	21/02/2024	Banco de dados *** Conteúdo de nivelamento – TI2.
R	23/02/2024	Modelos de processos prescritivos / tradicionais.
P	28/02/2024	Modelos de processos ágeis.
R	01/03/2024	Histórias de usuários e critérios de aceitação.
P	06/03/2024	Aula de exercícios – histórias usuários.
R	08/03/2024	Prática de história de usuários.
P	13/03/2024	Engenharia de requisitos: Definição e classificação
R	15/03/2024	Atividade prática sobre classificação de requisitos.
P	20/03/2024	Verificação e validação de requisitos.
R	22/03/2024	Exercícios sobre requisitos.
-	27/03/2024	Semana Santa. Recesso.
-	29/03/2024	Semana Santa. Recesso.
P	03/04/2024	Documento de requisitos (SRS ou ERSw)
R	05/04/2024	Revisão para a prova.
P	10/04/2024	1ª prova da disciplina
R	12/04/2024	Entrevistas com usuários – técnicas de coleta de requisitos
P	17/04/2024	Design thinking aplicado à engenharia de requisitos.
R	19/04/2024	Modelagem comportamental software- Casos de Uso-UML
P	24/04/2024	Descrição casos de uso – UML.
R	26/04/2024	Exercícios – Ferramentas CASE – Draw.io
-	01/05/2024	Feriado. Dia do trabalho.
R	03/05/2024	Modelagem comportamental software- Atividades-UML
P	08/05/2024	Exercícios – Ferramenta CASE – Draw.io
R	10/05/2024	Modelagem estrutural software – Classe – UML
P	15/05/2024	Exercícios – Ferramenta CASE – Draw.io

R	17/05/2024	Aula de revisão.
P	22/05/2024	2ª prova da disciplina 1ª parte do trabalho prático (entrega).
R	24/05/2024	Qualidade de software
P	29/05/2024	Medição de software (métricas produto, processo, projeto) - LOC
R	31/05/2024	Medição de software (métricas produto, processo, projeto) - APF
P	05/06/2024	Exercícios práticos - APF
R	07/06/2024	Medição de software (métricas produto, processo, projeto) - PCU
P	12/06/2024	Exercícios práticos - PCU
R	14/06/2024	Introdução à gerência de projeto de software.
P	19/06/2024	Modelos de maturidade (CMMI, MPS.Br)
R	21/06/2024	Revisão da matéria.
P	26/06/2024	3ª Prova disciplina.
R	28/06/2024	2ª parte do trabalho prático + apresentação.
P	03/07/2024	REAValiação.

* Este cronograma está sujeito a alterações

Complementação da Carga Horária: Projeto Prático

- Elaboração de um projeto de software: 08h/a.

Processo de Avaliação

Elaboração de projeto – 1ª etapa – grupo - 10 pontos

Elaboração de projeto – 2ª etapa – grupo – 10 pontos

1ª avaliação da disciplina – individual - 23 pontos

2ª avaliação da disciplina – individual - 23 pontos

3ª avaliação da disciplina – individual - 23 pontos

Exercício em sala – 6 pontos

ADA – 5 pontos

Reavaliação – 23 pontos